

В. Костров  
П. Рожков

1000

---

Шахматных

---

задач

Решебник

1

ГОД

Всеволод Костров  
Павел Рожков

**1000**  
**ШАХМАТНЫХ ЗАДАЧ**

**Решебник**

**1 год**

Москва  
2011

# Часть 1

## МАТ В ОДИН ХОД. ВЫБОР ФИГУРЫ

В бой ты ведёшь деревянную рать,  
Ну, а умеешь ли мат объявлять ?  
Мат – это шах, при котором, учи ты,  
У короля никакой нет защиты.  
Шах, от которого не отступить,  
Шах, от которого нечем закрыться,  
Нечем фигуру грозящую сбить,  
И, с поражением нужно смириться.  
Мат – торжество атакующих сил,  
Мат – цель игры, мат – сраженья конец.  
Если дал мат, значит ты победил,  
Значит, ты молодец !

*Инна Весела, Иржи Весела  
«Шахматный букварь»*

### Что такое мат?

Главная цель шахматной партии – поставить мат королю противника.

Мат – это нападение на короля, от которого нет защиты.

Атакуемый король никуда не может убежать, никто не может помочь ему закрыться от удара, ни уничтожить атакующую фигуру. На следующем ходу король должен погибнуть, поэтому партия считается закончившейся.

Любая фигура может совершить смертельное нападение на короля. Со всеми существующими видами матов вы познакомитесь в этой книжке – рабочей тетрадке.

Рабочей потому, что мы предлагаем вам не только узнать всё про мат, но и самим сотворить это маленько чудо! Решите сами, запишите решение прямо под диаграммами, а затем привнесите проделанную работу своему тренеру.

Если вы занимаетесь самостоятельно, то проверить решение можно в ответах, которые вы найдёте в середине книжки.

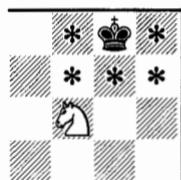
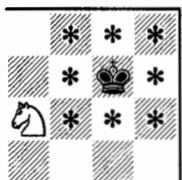
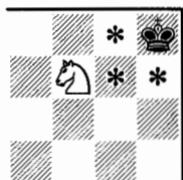
## Урок 1 «Спёртый мат»

Его Величество надо уберечь «от всяческих ему ненужных встреч». Но нельзя переусердствовать в этой защите. Бывает, свои же фигуры так окружат-ограничат со всех сторон короля, что возникает полная блокировка. У короля нет ни одного хода, так как поля вокруг заняты своими боевыми силами.

Линейные фигуры (ферзь, ладья и слон) напасть на такого короля не могут, так как он прикрыт со всех сторон. Но атаковать короля можно конём, от нападения которого нельзя спастись перекрытием.

Остаётся только быть внимательным! Найти поле, с которого конь может напасть на короля, не подставив себя под удар неприятельских сил. Проверяйте незащищённость поля вторжения!

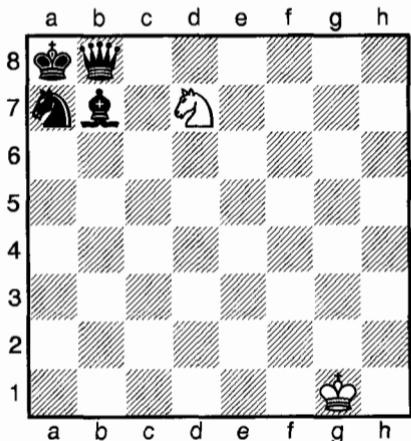
«Спёртый мат» – самый лёгкий мат, так как две защиты (уйти или закрыться) невозможны.



## «Спёртый мат» конём

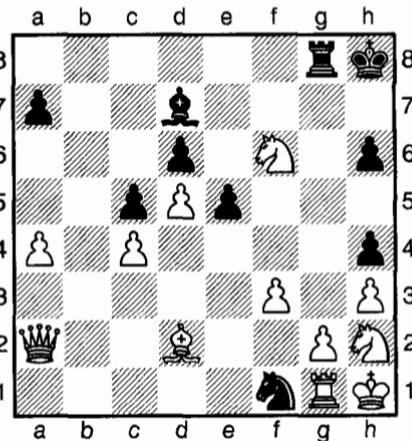
1. Этюд А. Селецкого (финал)

2. Фелдер – Вестеринен, 1978



1.  $Kd7 - b6\checkmark$

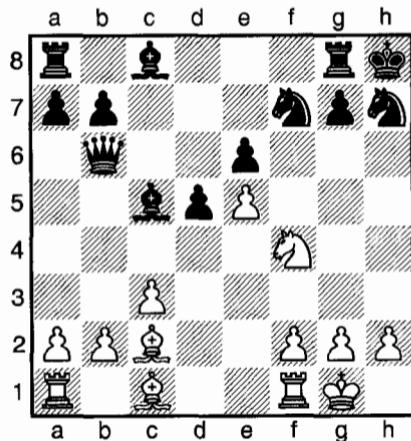
Ход белых



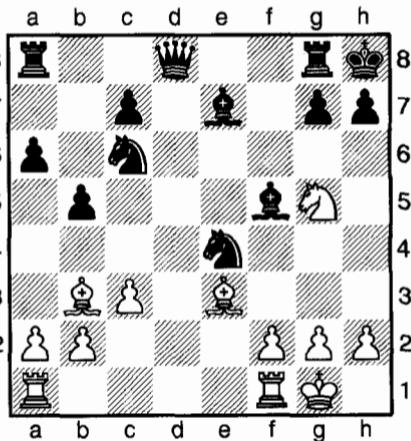
1. ...  $Kf1 - g3\checkmark$

Ход чёрных

3. Учебный пример



4. Аткинс – Гибсон, 1924

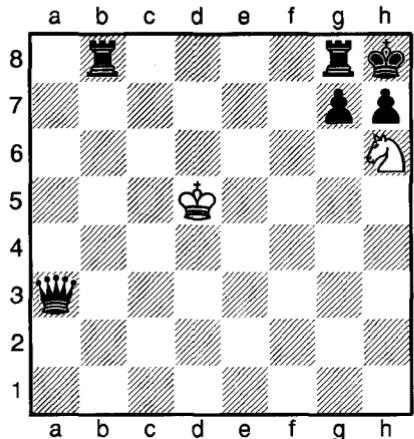


1. \_\_\_\_\_

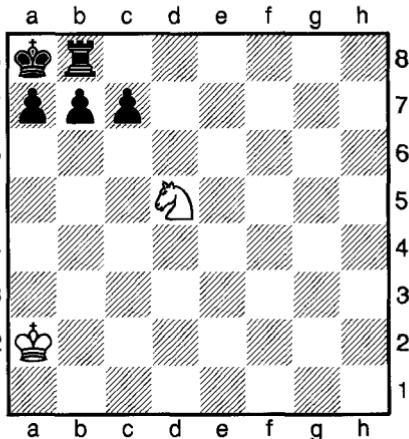
1. \_\_\_\_\_

## «Спёртый мат» конём

5. Х. Л. Лусена (финал), 1497



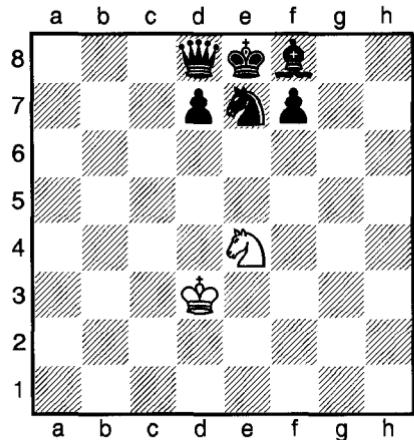
6. Учебный пример



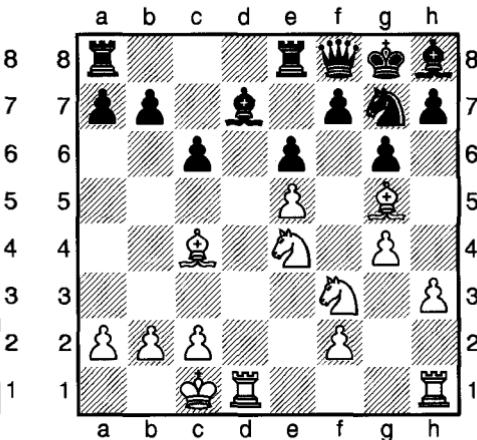
1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

7. Учебный пример



8. Шлаге – NN, 1934

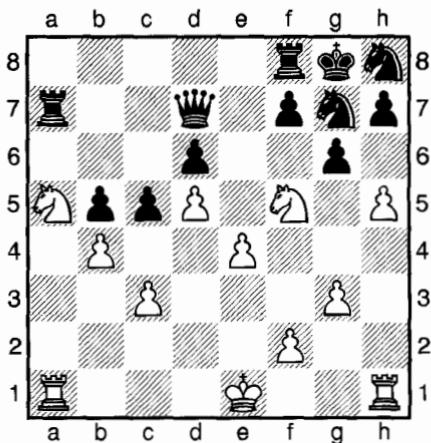


1. \_\_\_\_\_

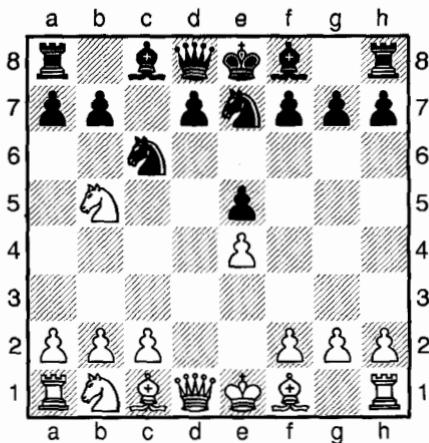
1. \_\_\_\_\_

## «Спёртый мат» конём

9. Тайманов – Якобсен, 1967

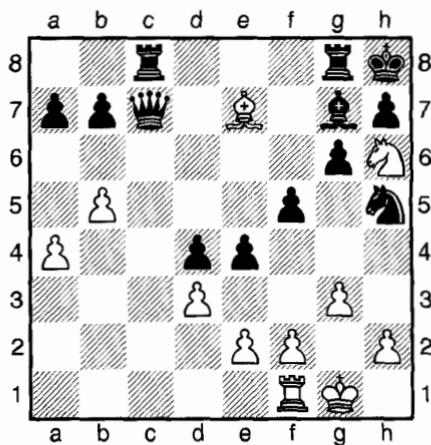


10. Грантер – Гали, 1894



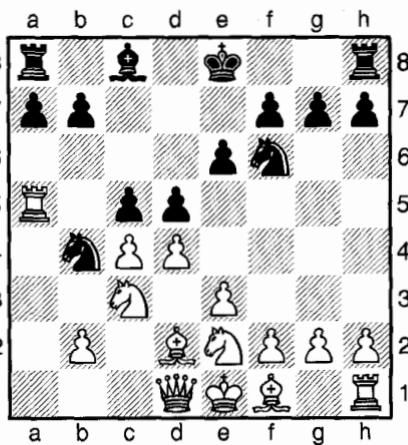
1. \_\_\_\_\_

11. Учебный пример



1. \_\_\_\_\_

12. Решевский – Марголит

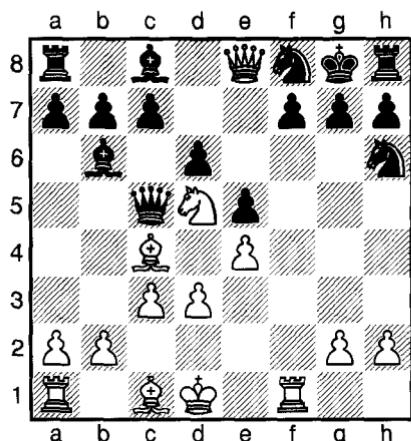


1. \_\_\_\_\_

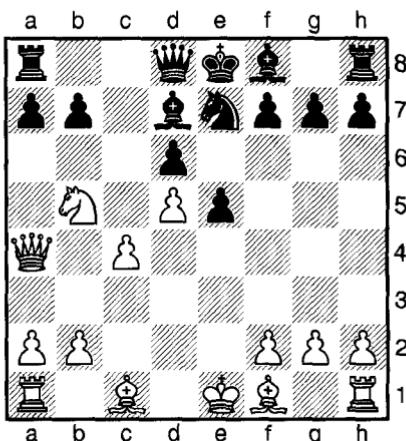
1. ... \_\_\_\_\_

## «Спёртый мат» конём

13. Алехин – Луговской, 1931

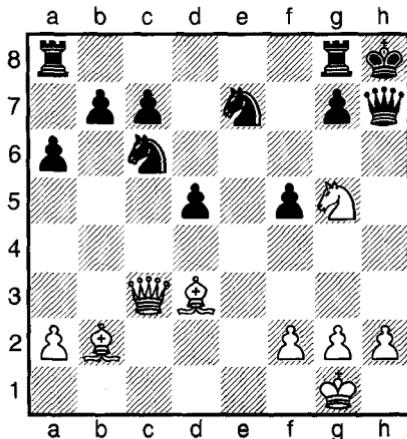


14. Локвенц – Яначек, 1981



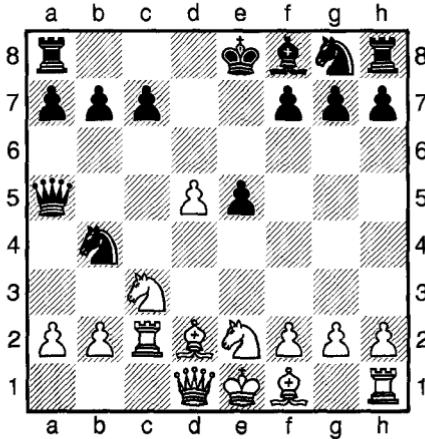
1. \_\_\_\_\_

15. Аткинсон – NN, 1929



1. \_\_\_\_\_

16. NN – Каналь, 1935

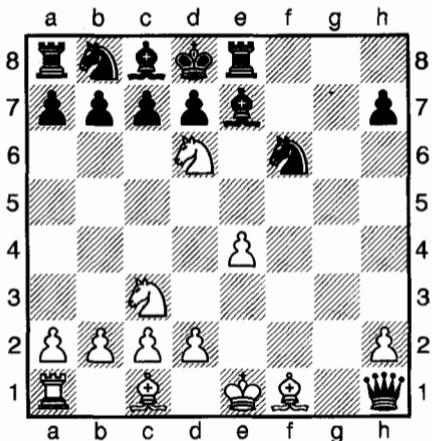


1. \_\_\_\_\_

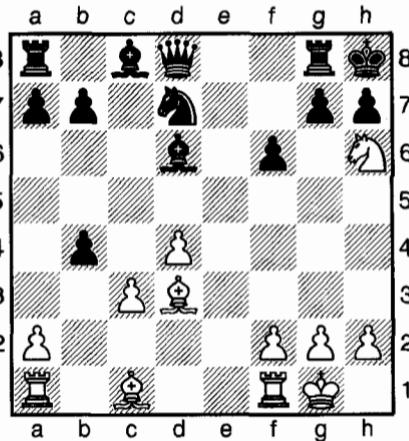
1. ... \_\_\_\_\_

## «Спёртый мат» конём

17. Брех – Богилов, 1938



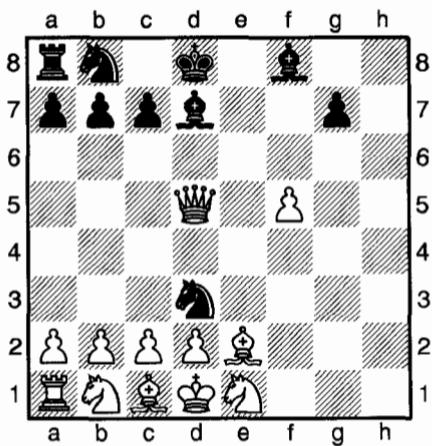
18. Драгунов – Одруковский



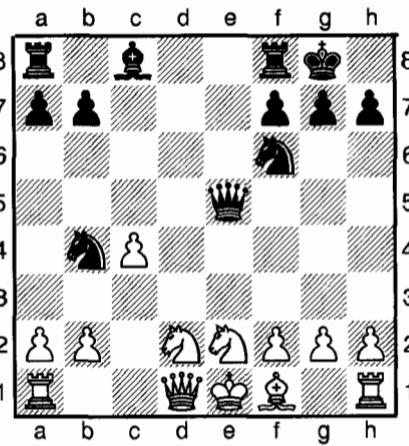
1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

19. Из рукописи Греко, 1625



20. Эд. Ласкер – Горовиц, 1946



1. ... \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

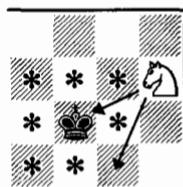
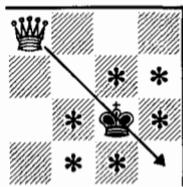
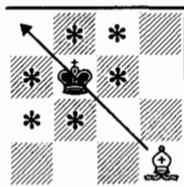
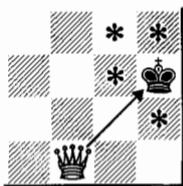
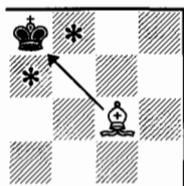
## Урок 2

### Диагональный мат

Если у короля есть свободные поля (разблокирован) по одной из диагоналей, то, чтобы поставить ему мат, надо нападать не только на короля, но и на поля, куда король может пойти по этой линии.

По диагонали напасть на короля можно слоном (ферзём), а также конём.

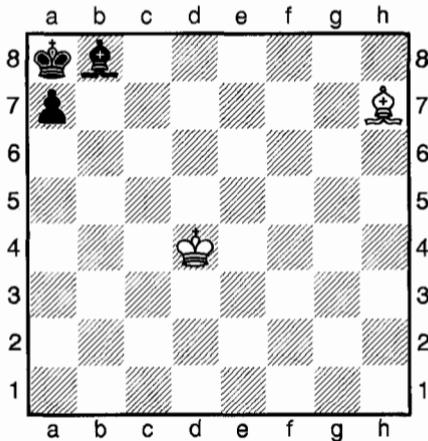
Рассмотрим схемы матов:



Таким образом, все маты, кроме «спёртого», выполняются с помощью комбинированного нападения. При «диагональном мате» слон (ферзь) нападает на три (два) поля, а конь на два поля.

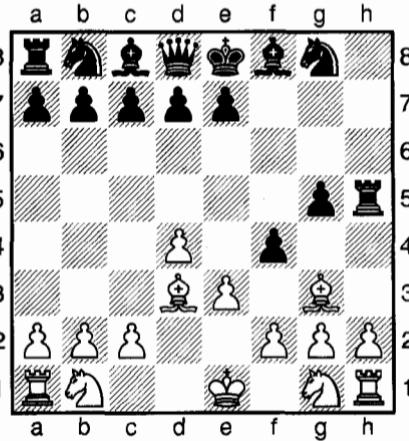
# Диагональный мат слоном

21. Учебный пример



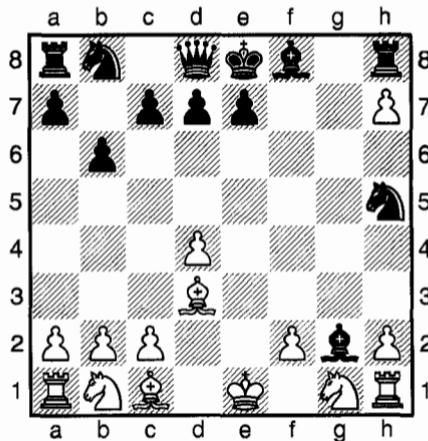
1. \_\_\_\_\_

22. Тид – Дельмар, 1896



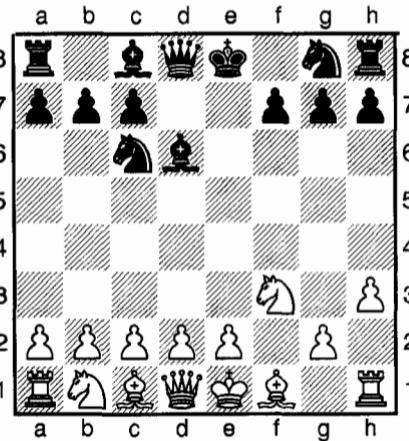
1. \_\_\_\_\_

23. Из рукописи Греко, 1619



1. \_\_\_\_\_

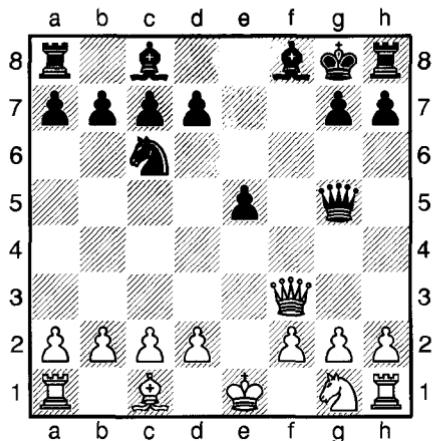
24. Бодверссон – Олафссон



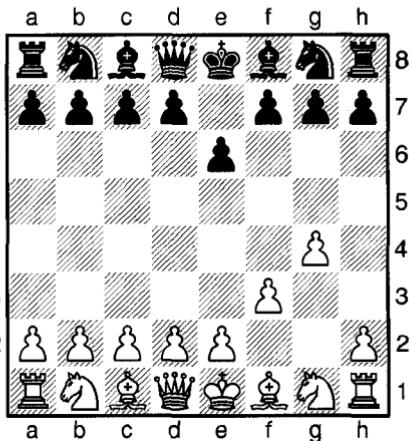
1. ... \_\_\_\_\_

# Диагональный мат ферзём как слоном

25. Имбиш – Геринг, 1899



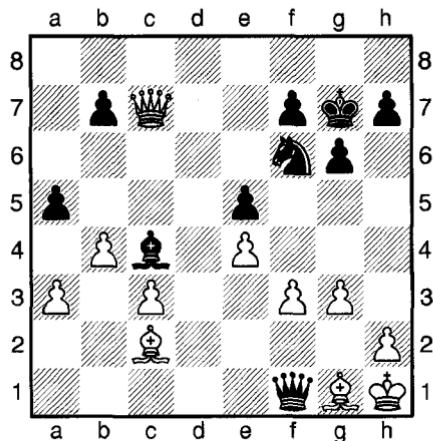
26. Учебный пример



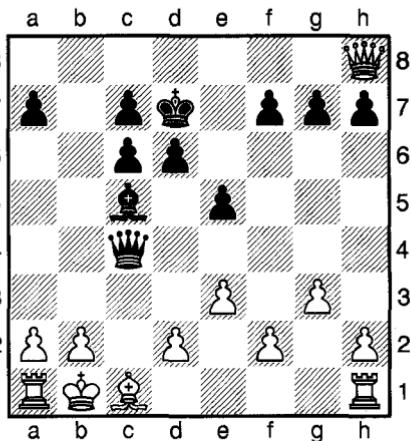
1. \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

27. Андерссон – Хартстон, 1972



28. Граддок – Мизес, 1939

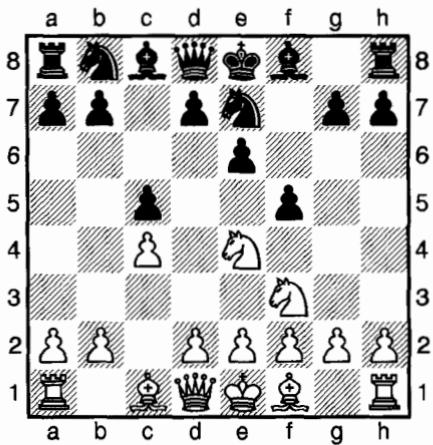


1. ... \_\_\_\_\_

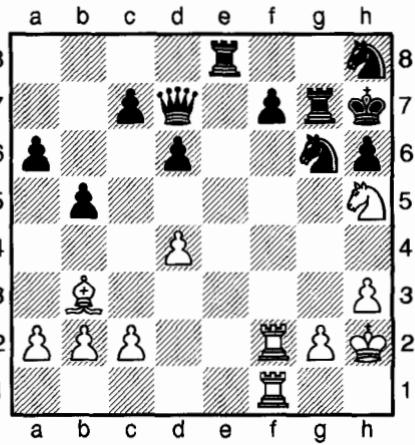
1. ... \_\_\_\_\_

## Диагональный мат конём

29. Франкелл – NN, 1934

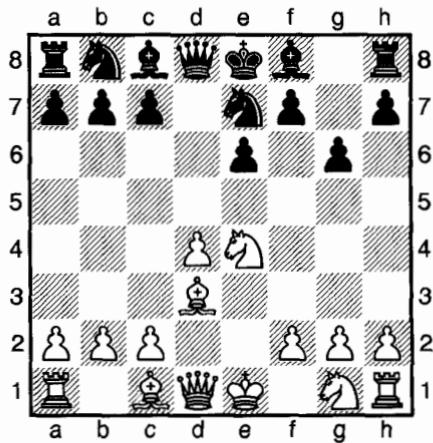


30. Тихов – Бредихин, 1978



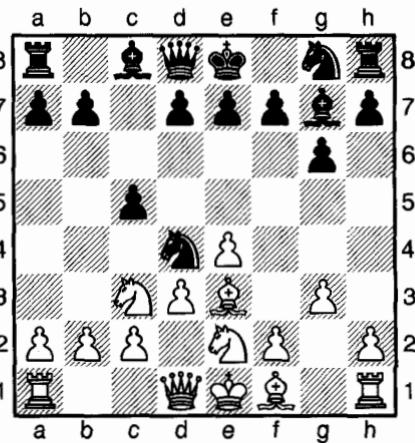
1. \_\_\_\_\_

31. Ивашов – Мартынов, 1973



1. \_\_\_\_\_

32. Марьянович – Живанов, 1946



1. \_\_\_\_\_

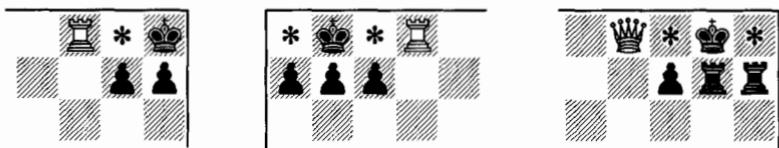
1. ... \_\_\_\_\_

## Урок 3

### Горизонтальный (вертикальный) мат

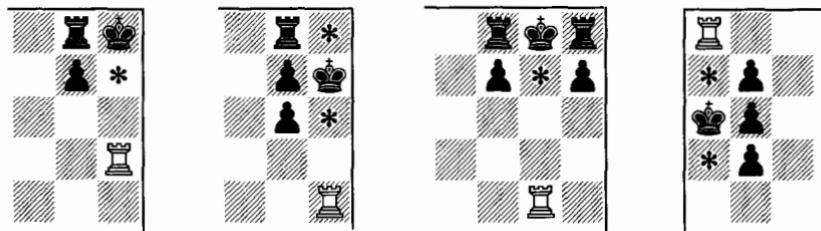
Если король противника открыт по горизонтальной (вертикальной) линии, то, чтобы поставить мат, необходима тяжёлая фигура – ладья (или ферзь).

Рассмотрим схемы мата по первой (восьмой) горизонтали.



Матовые ситуации, в которых ладья (ферзь) наносит удар, могут возникать и на вертикалях (при повороте на 90 градусов).

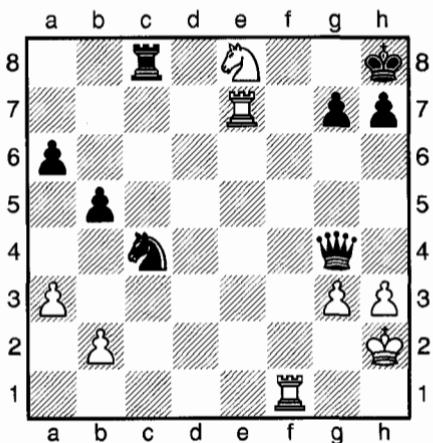
Рассмотрим схемы матов по вертикальной линии.



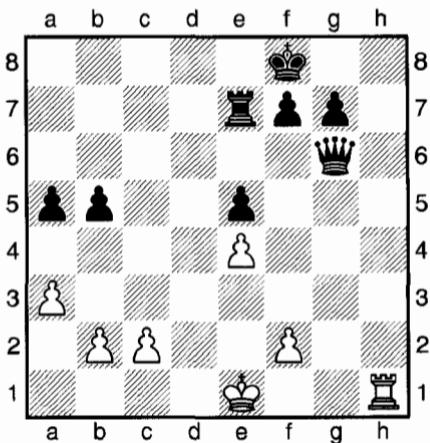
Ладья или ферзь при комбинированном нападении атакует три (два) поля.

# Горизонтальный мат ладьёй по 8-й линии

33. Корнфильт – Гукель, 1965



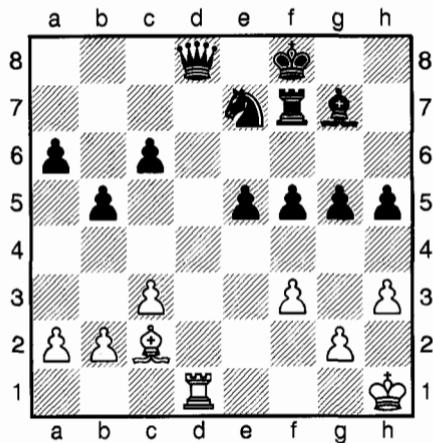
34. Никонов – Хардин, 1981



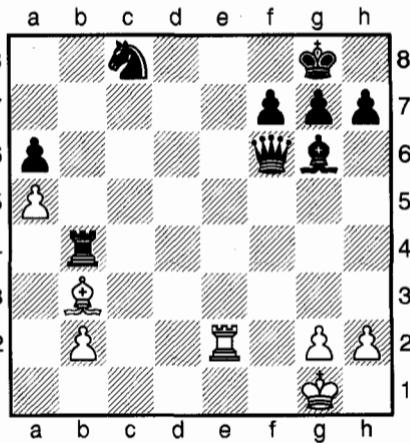
1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

35. Макогонов – Флор, 1942



36. Керес – Левенвиш, 1949

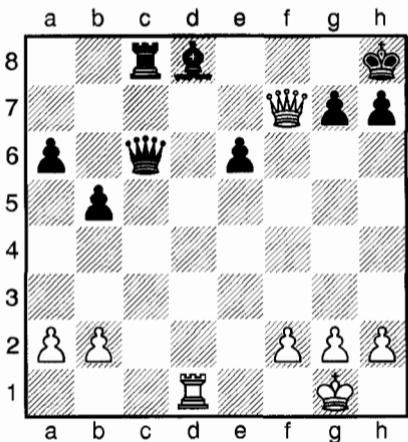


1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

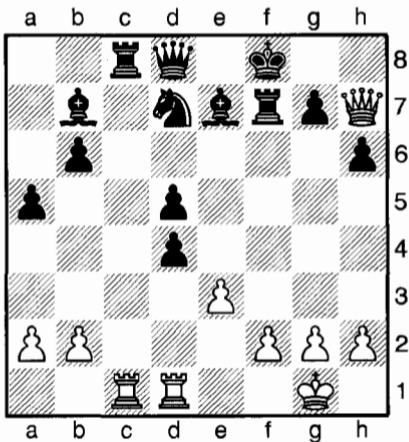
# Горизонтальный мат ферзём по 8-й линии

37. Учебный пример



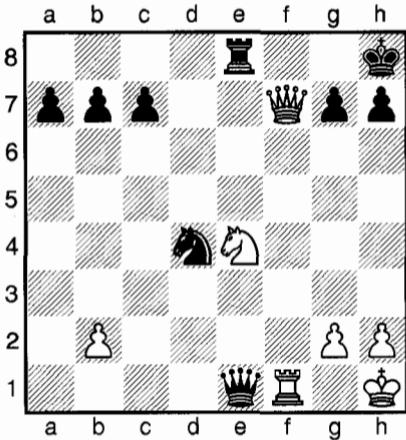
1. \_\_\_\_\_

38. Джеймс – Майлс, 1974



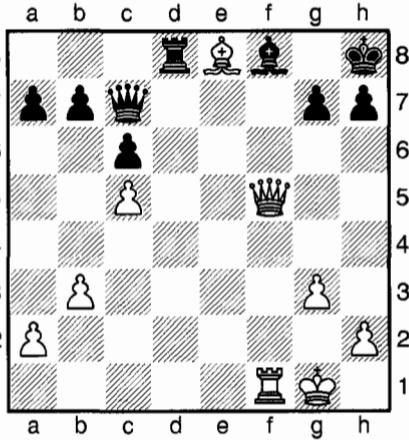
1. \_\_\_\_\_

39. Селявкин – Белоусенко



1. \_\_\_\_\_

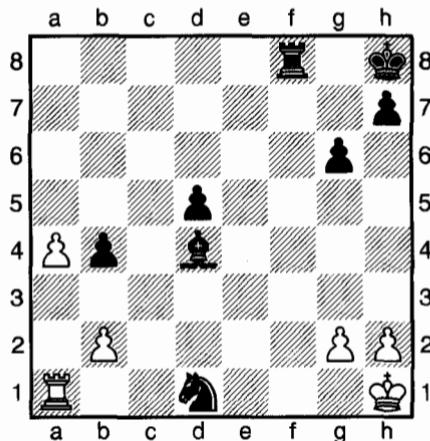
40. Рети – Боголюбов, 1924



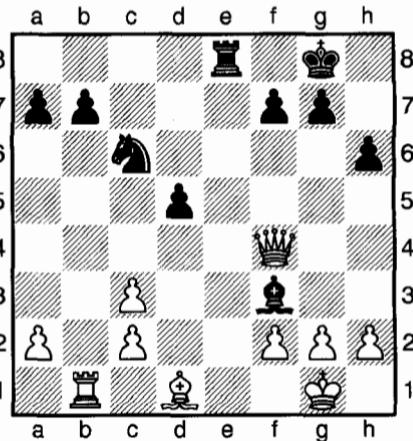
1. \_\_\_\_\_

# Горизонтальный мат ладьёй по 1-й линии

41. Церендатва – Пуревжав, 1949



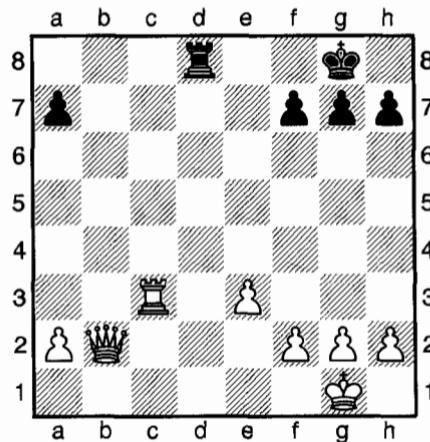
42. Палий – Меркулов, 1969



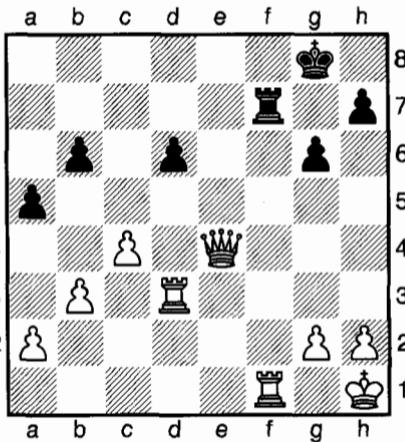
1. ... \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

43. Бернштейн – Капабланка



44. Геллер – Остоич, 1969



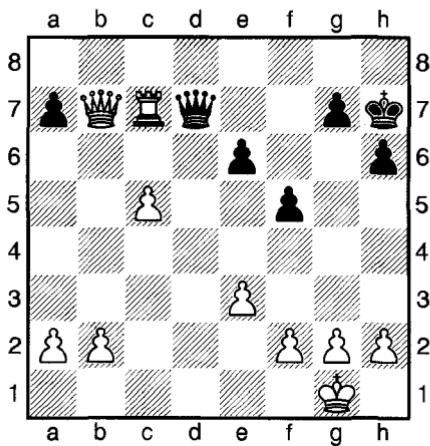
1. ... \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

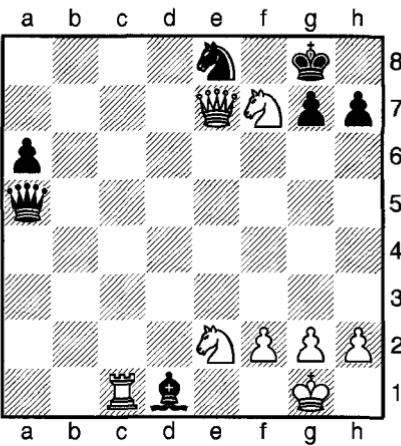
\*

# Горизонтальный мат ферзём по 1-й линии

45. Учебный пример



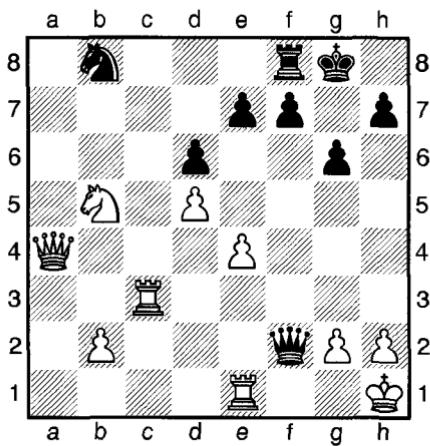
46. Бахтияр – Лианг, 1961



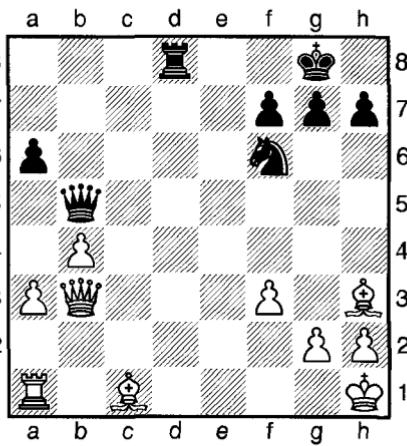
1. ... \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

47. Бринк-Клаусен – Розенлуд



48. Учебный пример

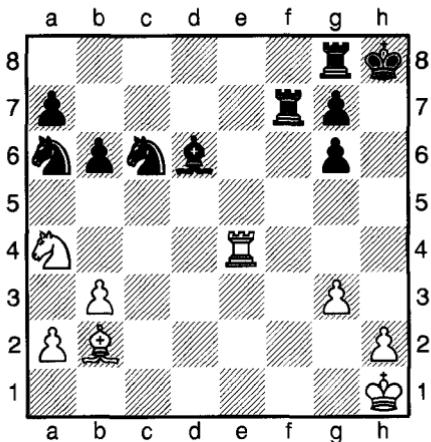


1. ... \_\_\_\_\_

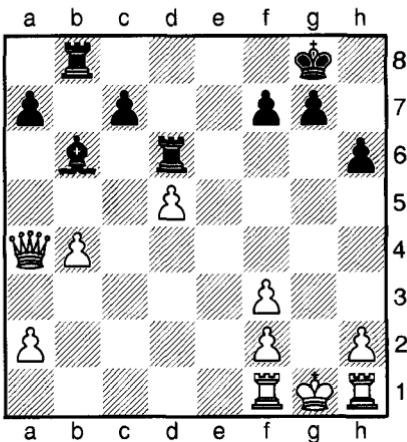
1. ... \_\_\_\_\_

# Вертикальный мат ладьёй (или ферзём)

49. Учебный пример



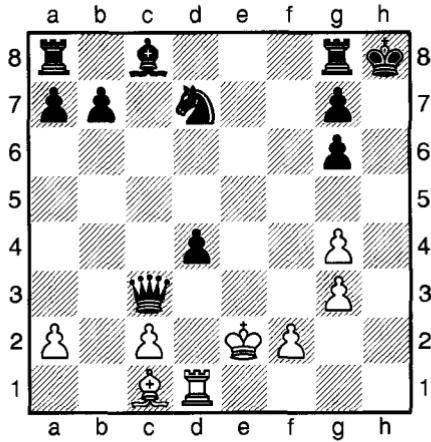
50. Альбин – Бернштейн, 1904



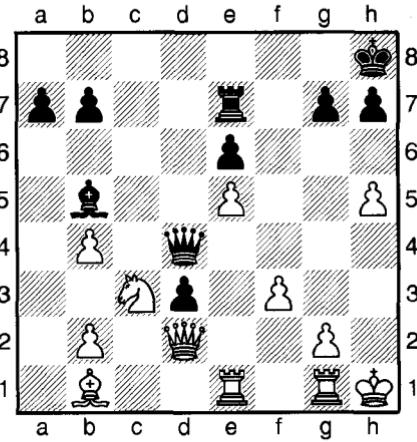
1. \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

51. Солтер – Брит, 1947



52. Учебный пример



1. \_\_\_\_\_

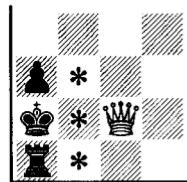
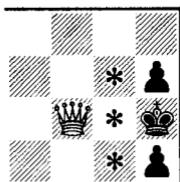
1. ... \_\_\_\_\_

## Урок 4

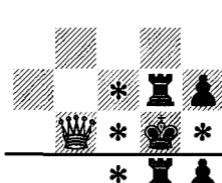
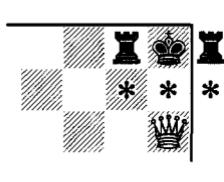
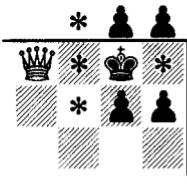
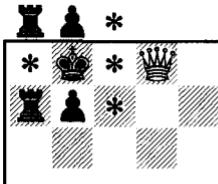
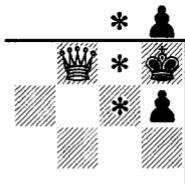
### «Эполетный мат»

Этот мат демонстрирует максимальную силу ферзя, который при комбинированном нападении способен взять под контроль по разным линиям от трёх до пяти полей.

Классические позиции «эполетного мата».

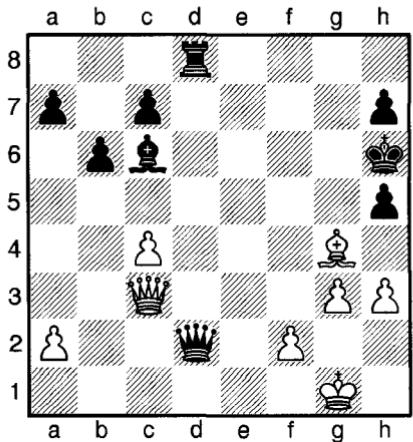


В следующих матовых финалах второй «эполет» как бы остаётся за пределами шахматной доски и лишь подразумевается.



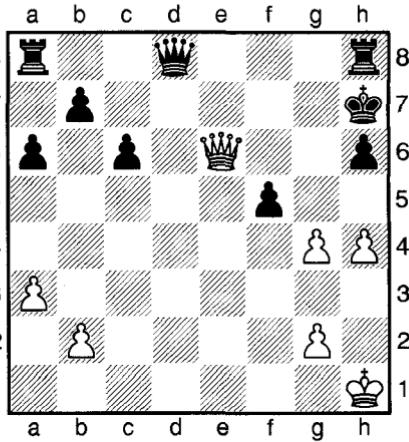
## «Эполетный мат» ферзём

53. Ракич – Говедарица, 1975



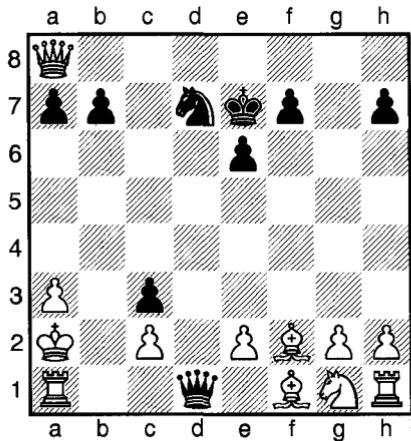
1. \_\_\_\_\_

54. Стейниц – NN, 1861



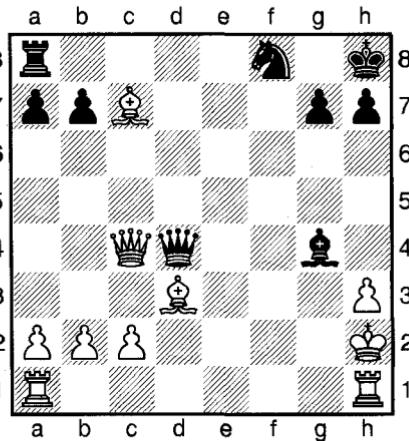
1. \_\_\_\_\_

55. Флайсиг – Шлехтер, 1899



1. ... \_\_\_\_\_

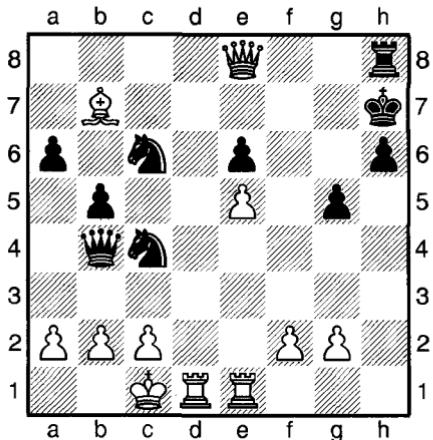
56. Зуев – Варламов, 1982



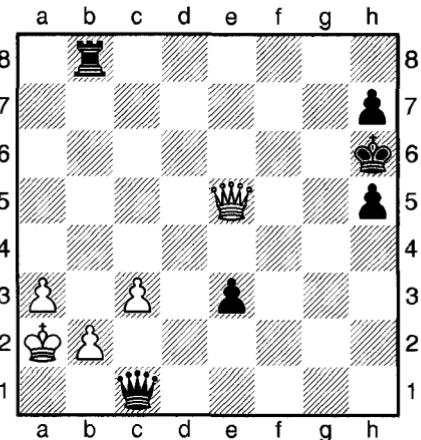
1. ... \_\_\_\_\_

## «Эполетный мат» ферзём

57. Голан – Штиф, 1950



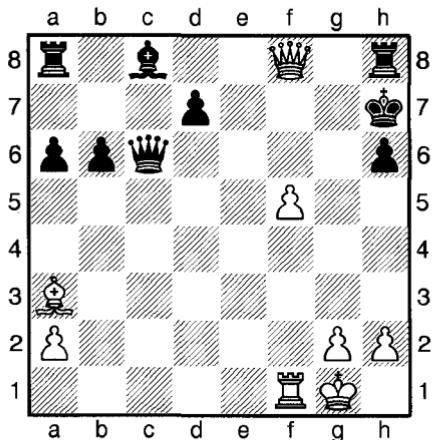
58. Д. Долли, 1763



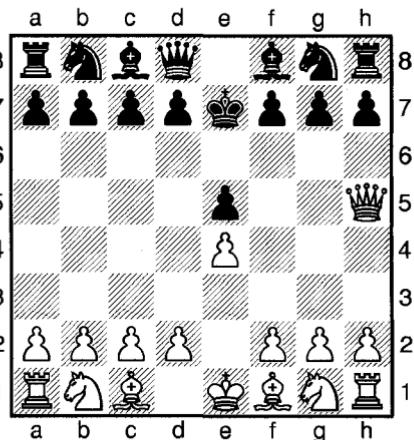
1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

59. Морфи – NN, 1858



60. Учебный пример

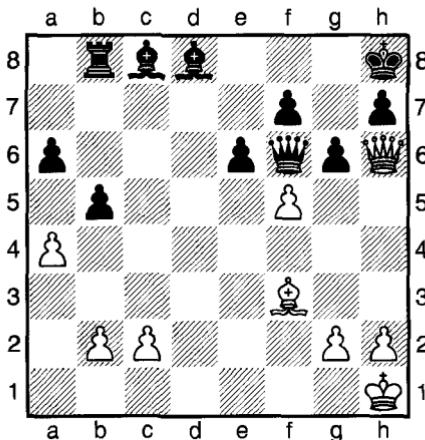


1. \_\_\_\_\_

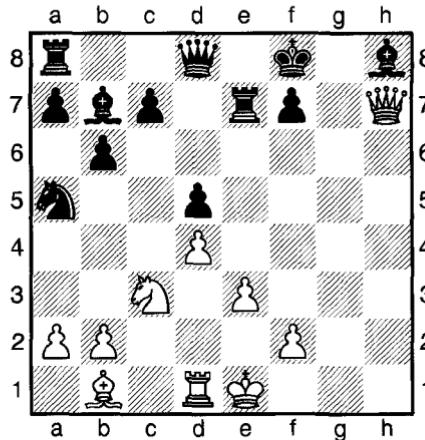
1. \_\_\_\_\_

**«Полуэполеты» (8-я горизонталь и диагональ)**

61. Айткен – Пейн, 1962

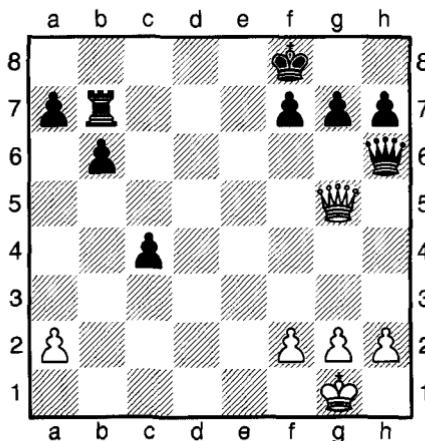


62. Мовсисян – А. Кузьмин, 1985



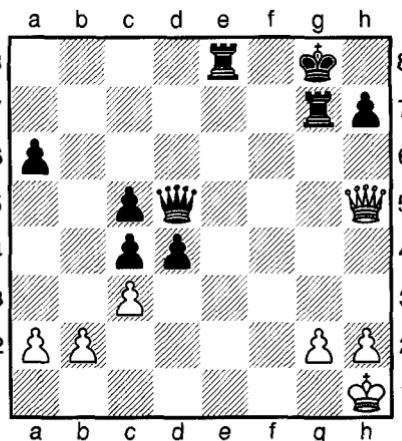
1. \_\_\_\_\_

63. Алехин – Фримен, 1924



1. \_\_\_\_\_

64. Агзамов – Рудерфер, 1974

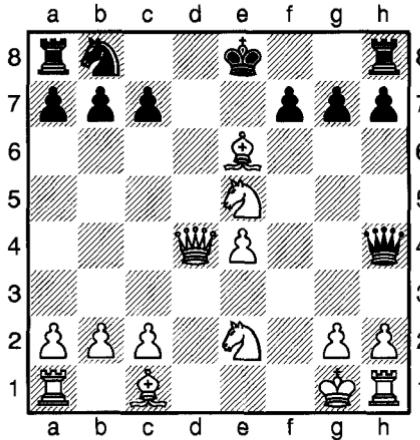


1. \_\_\_\_\_

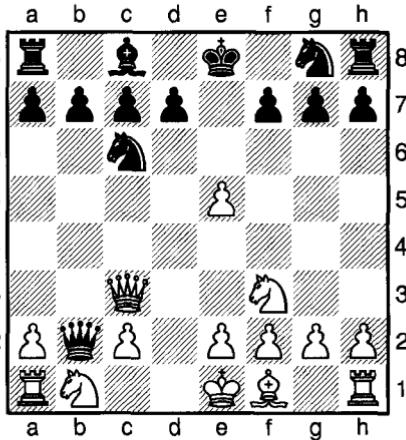
1. \_\_\_\_\_

## «Полуэполеты» (1-я горизонталь и диагональ)

65. Ефимов – Бронштейн, 1942

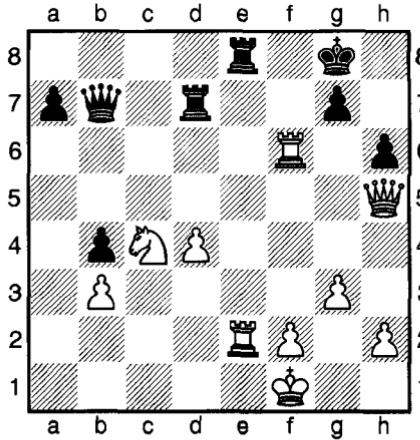


66. Баут – Мартенот, 1982



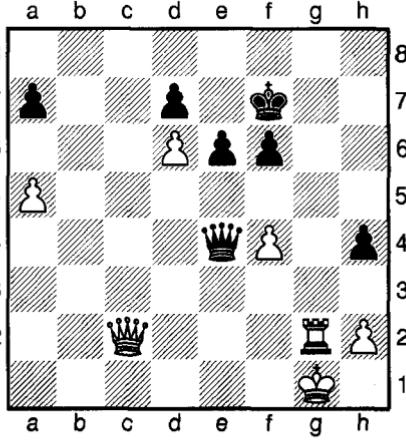
1. ... \_\_\_\_\_

67. Николаевский – Смыслов



1. ... \_\_\_\_\_

68. Алманис – Сандлер, 1982

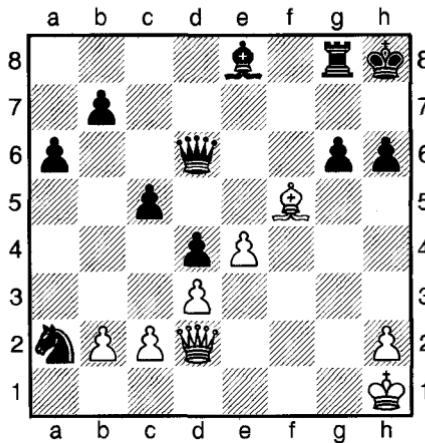


1. ... \_\_\_\_\_

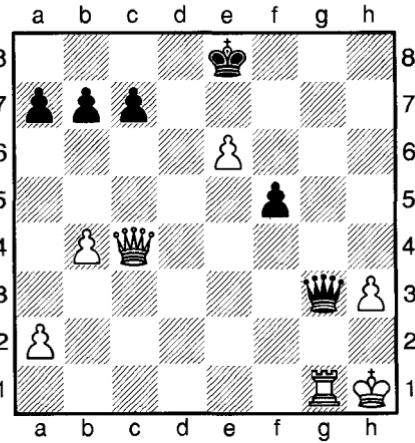
1. ... \_\_\_\_\_

## «Полуэполеты» (вертикаль «h» и диагональ)

69. Е. Владимиров – Агзамов



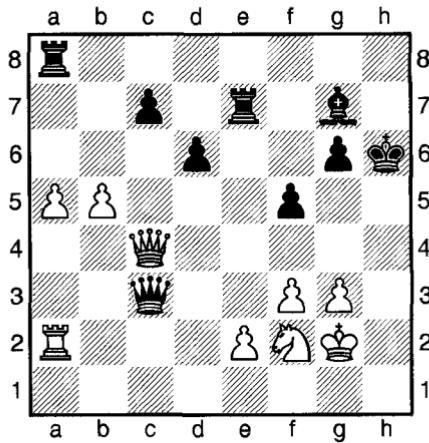
70. Тейлер – Гицеску, 1956



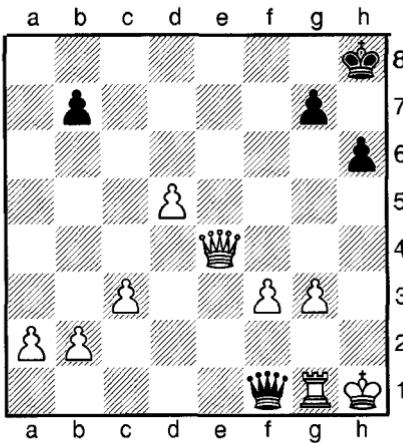
1. \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_

71. Смейкал – Адорьян, 1972



72. NN – Андерсен, 1872

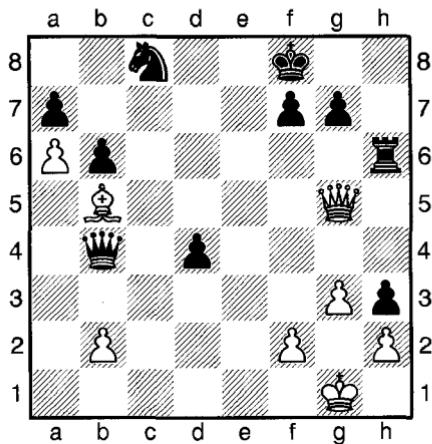


1. \_\_\_\_\_

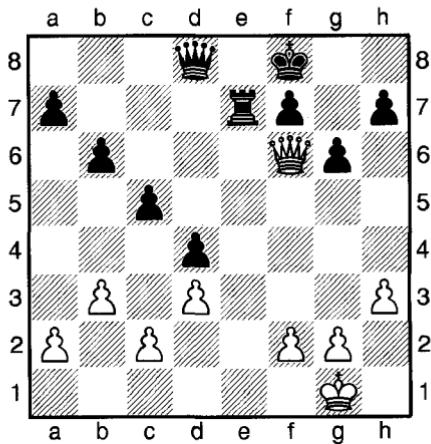
1. ... \_\_\_\_\_

**«Полуэполеты» (8-я горизонталь и диагональ)**

73. Гертер – Шейпль, 1957



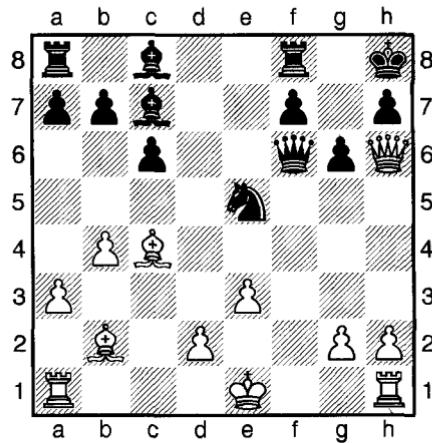
74. Квелецкий – Рослинский



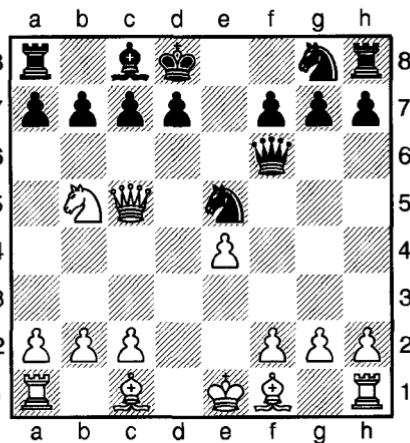
1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

75. Антопин – Цветков, 1965



76. Рети – Дункельблум, 1914

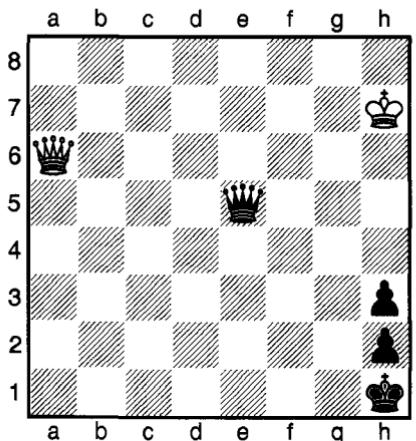


1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

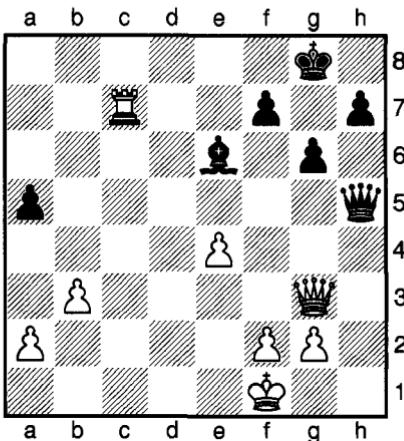
## «Полуэполеты» (1-я горизонталь и диагональ)

77. Учебный пример



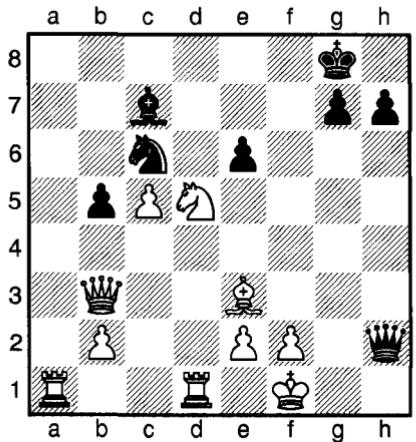
1. \_\_\_\_\_

78. Тисдалл – Сакс, 1978



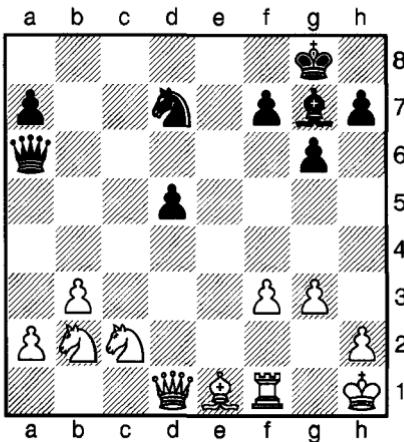
1. ... \_\_\_\_\_

79. Учебный пример



1. ... \_\_\_\_\_

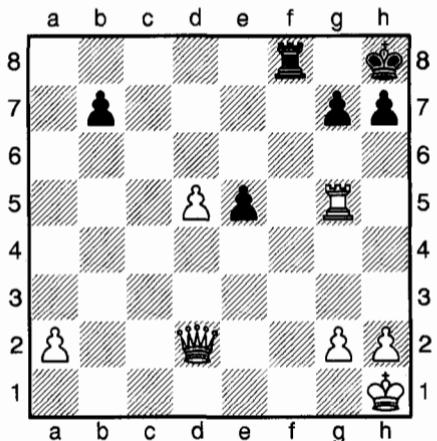
80. Джонс – Дьюбеналл, 1974



1. ... \_\_\_\_\_

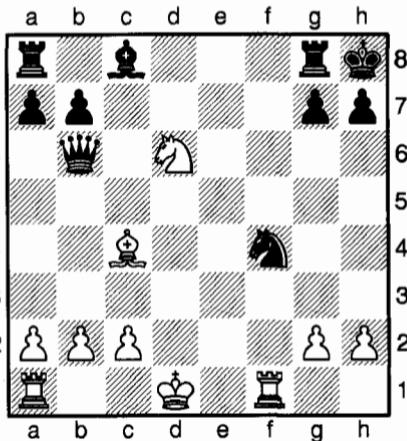
## Реши без подсказки

81. Ловицкий – Тартаковер



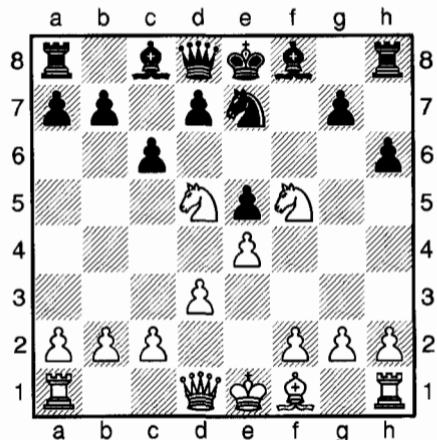
1. ... \_\_\_\_\_

82. Унцикер – Сарапу, 1970



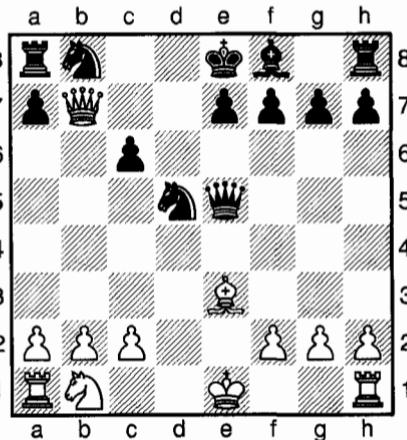
1. \_\_\_\_\_

83. Кранцль – Краузе, 1939



1. \_\_\_\_\_

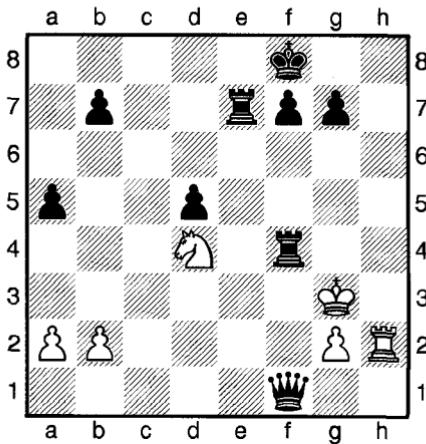
84. Головей – Лемачко, 1970



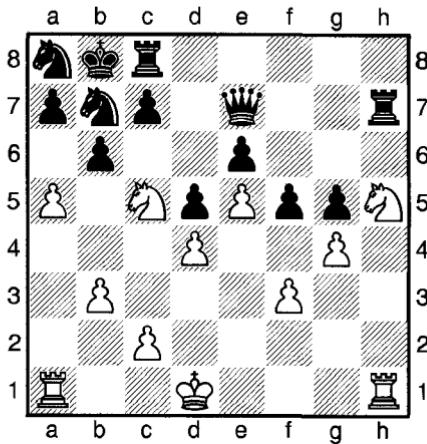
1. \_\_\_\_\_

# Реши без подсказки

85. Геринг – Андерсен, 1973

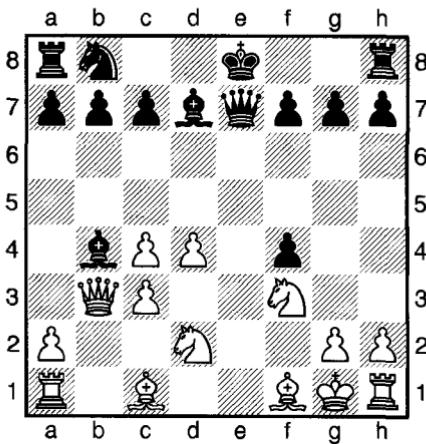


86. Учебный пример



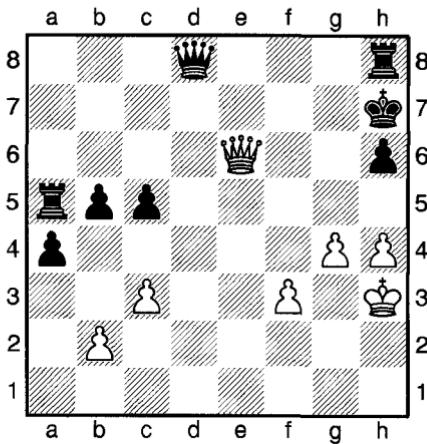
1. \_\_\_\_\_

87. Ларсен – Энглунд, 1961



1. \_\_\_\_\_

88. Роос – NN, 1906

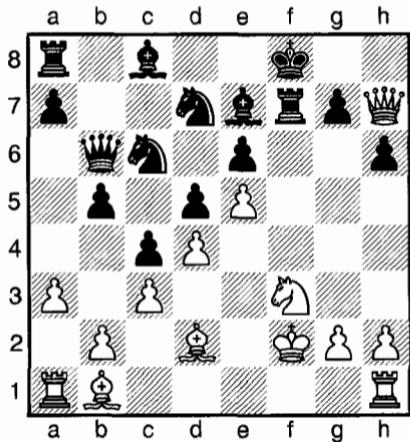


1. ... \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

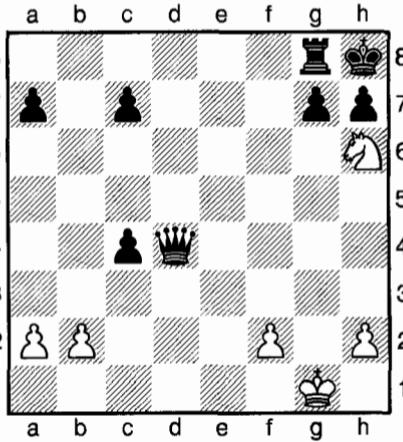
## Реши без подсказки

89. Эглитис – Камерграузис



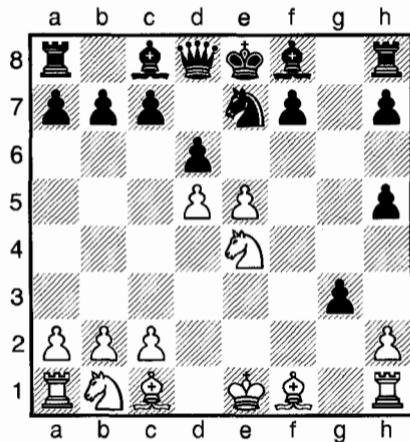
1. \_\_\_\_\_

90. Ольшевский – Черняк, 1979



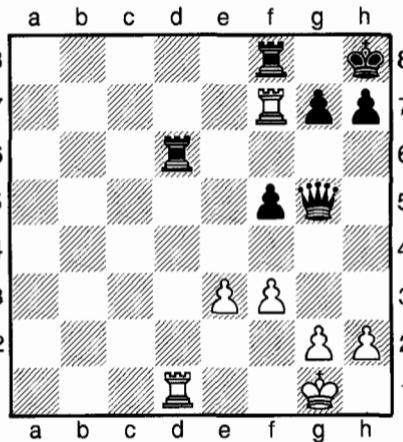
1. \_\_\_\_\_

91. Ильязов – Исматуллаева



1. \_\_\_\_\_

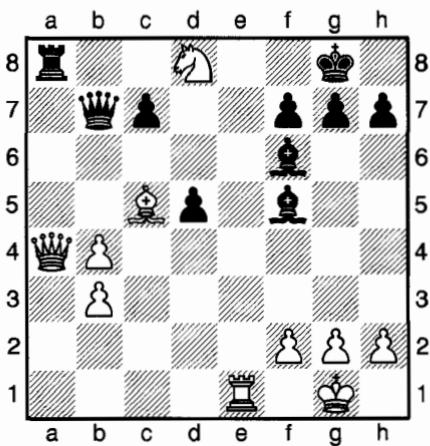
92. Фридман – Регедзинский



1. \_\_\_\_\_

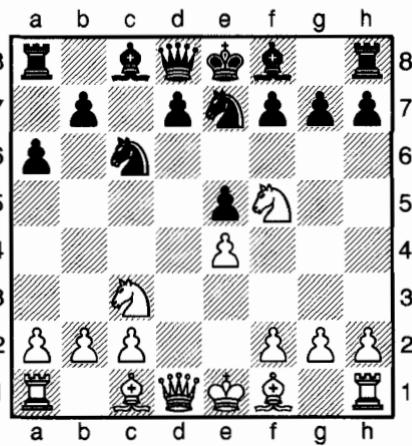
# Реши без подсказки

93. Букне – Андерсен, 1961



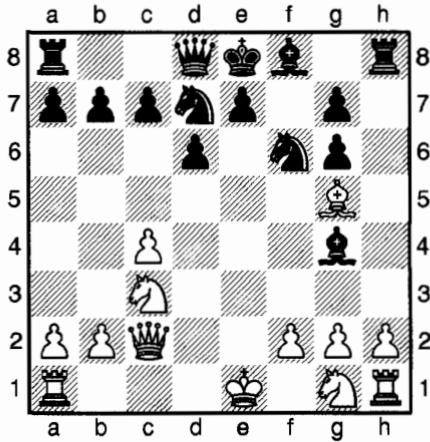
1. \_\_\_\_\_

94. Левитина – Голзова, 1978



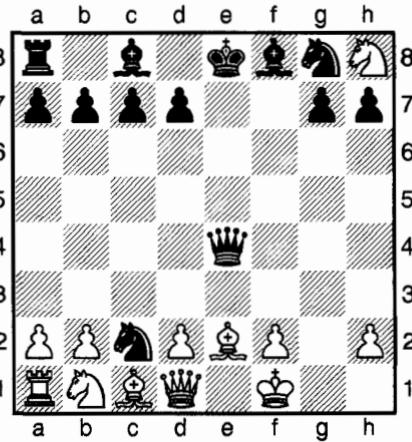
1. \_\_\_\_\_

95. Ключков – Сергин, 1955



1. \_\_\_\_\_

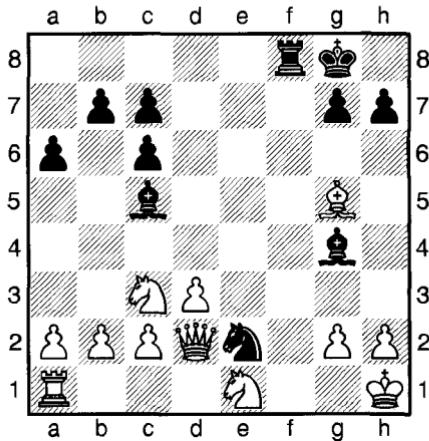
96. Учебный пример



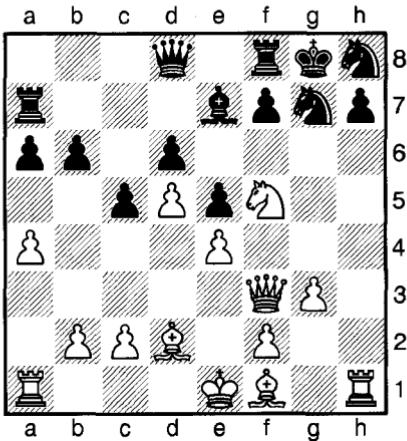
1. ... \_\_\_\_\_

## Реши без подсказки

97. Лисков – Мучник, 1958



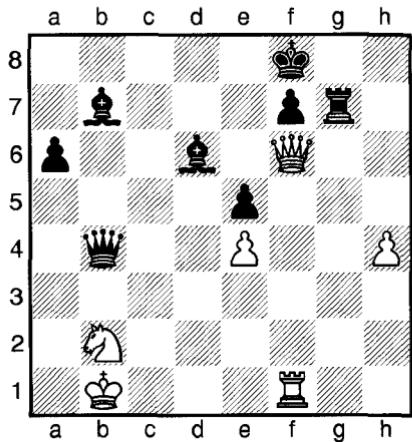
98. Доннер – Бальцеровский



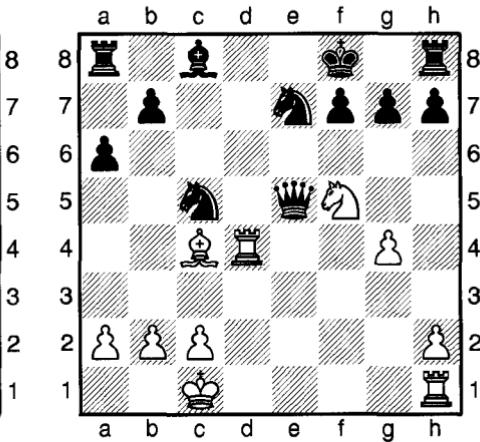
1. ... \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

99. Синдик – Цебало, 1978



100. Парамонов – Шехтман



1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

## **Часть 2** **ПЕШЕЧНЫЕ** **ОКОНЧАНИЯ**

*«Конец — делу венец»*

### **КОРОЛЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ КОРОЛЯ (в один ход)**

«Следует помнить о том, что умение хорошо разыгрывать онцы является необходимым условием практического успеха.

Все чемпионы мира отличаются чрезвычайным искусством и илой в разыгрывание концов».

*X. Р. Капабланка, чемпион мира*

### **Пролог**

Что за прелест! Что за честь! После бурной схватки

Нам позволят в тишине порешать задачки.

Ведь на шахматной доске к королям в придачу

Пешка юная совсем ловит миг удачи.

### **Пьеса**

У королей задор велик — о пешке думы носят.

Один из королей: «Хочу побить!» Другой: «Беру с собою!»

И как порой бывает в жизни — задор пропал, иссякли мысли

И патом кончилась борьба — Всему виной она была.

### **Эпилог — притча**

Каждый шаг, хоть он и мал,

На одно лишь поле,

Всё расставит по местам,

Объяснит все роли.

«Учебник шахматной игры» Рожков П. П.

*Книжка для детей первого года обучения из серии «Энциклопедия».*

## Урок 5

### Разминка

#### Наш шахматный словарик

- Пат** — положение, при котором нет шаха и каких-либо ходов.
- Проходная пешка** — пешка перед которой нет пешек противника как на вертикали, на которой она расположена, так и на соседних.
- Поле превращения** — поле, на котором пешка превращается в любую фигуру, кроме короля.
- Нападение** — угроза взятия.
- Поддержка (вид защиты)** — нападение на свою фигуру (пешку).
- Двойной ход** — движение пешки на два поля в начальной позиции.
- Полевая оппозиция** — противостояние королей.
- Обозначения:**  
=, + — ничья, белые выиграли.

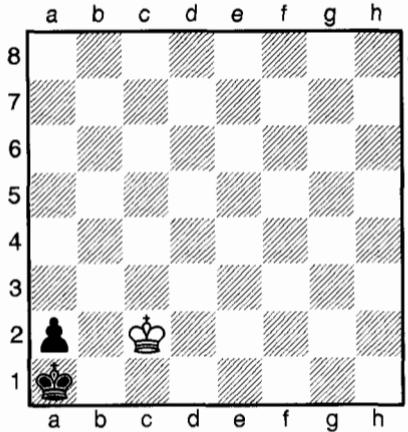
**Наш конкурс: «Разминка»**  
**Поставь пат в один ход**

**101.**

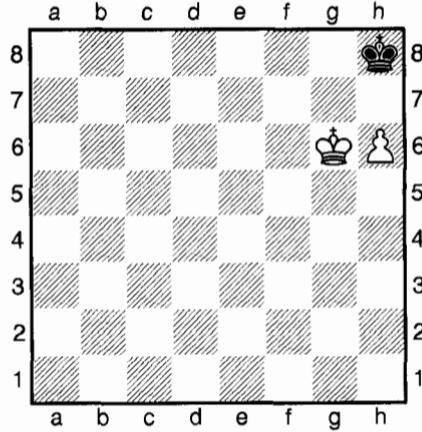
=

**102.**

=



**1.** \_\_\_\_\_



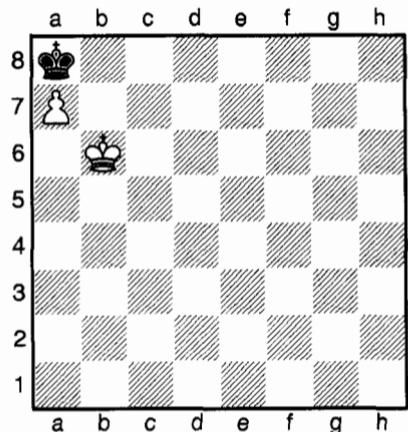
**1.** \_\_\_\_\_

**103.**

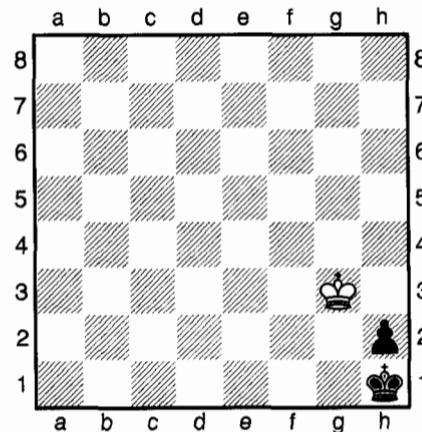
=

**104.**

=



**1.** \_\_\_\_\_



**1.** \_\_\_\_\_

\*

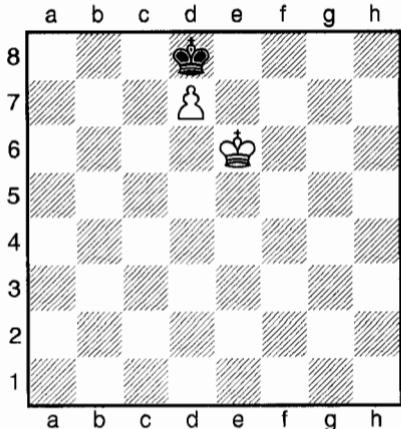
**Наш конкурс: «Разминка»**  
**Поставь пат в один ход**

**105.**

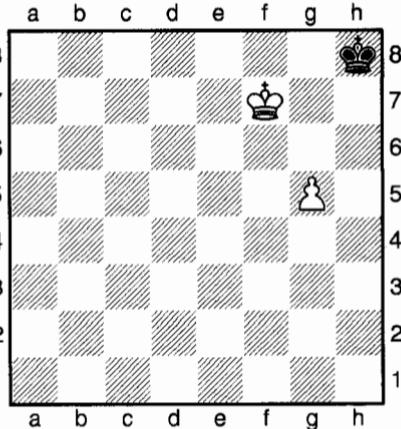
=

**106.**

**+−**



1. \_\_\_\_\_



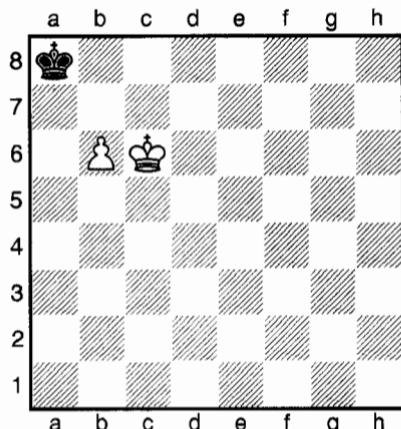
1. \_\_\_\_\_

**107.**

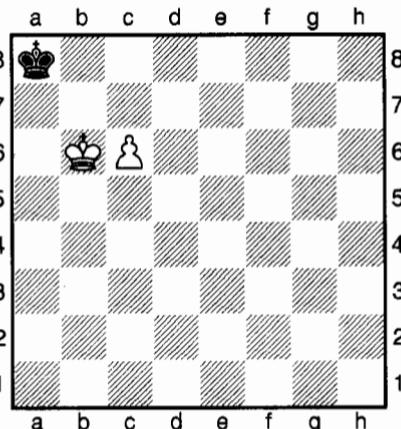
=

**108.**

**+−**



1. \_\_\_\_\_



1. \_\_\_\_\_

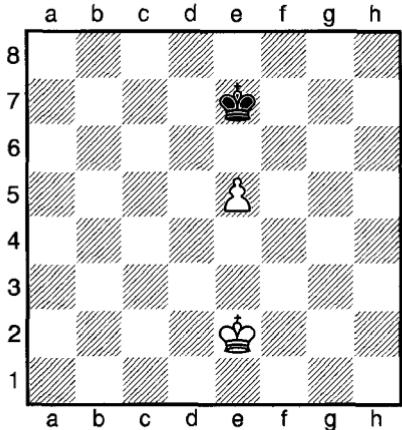
**Наш конкурс: «Разминка»**  
**Напади на пешку в один ход**

**109.**

=

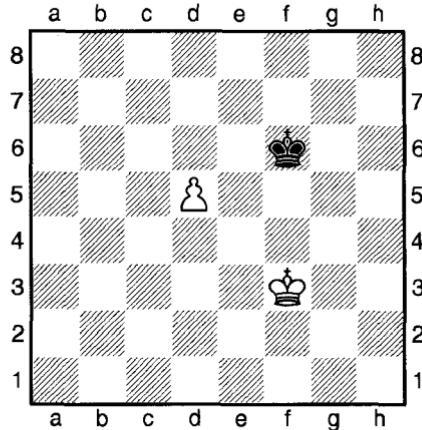
**110.**

=



1. . . . \_\_\_\_\_

**110.**



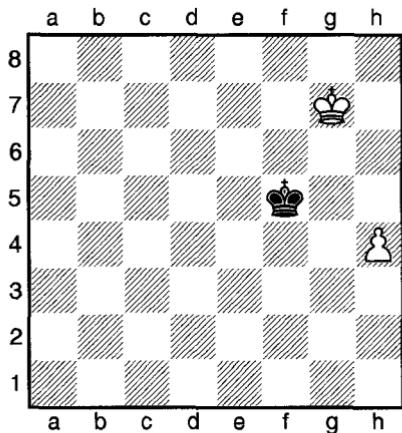
1. . . . \_\_\_\_\_

**111.**

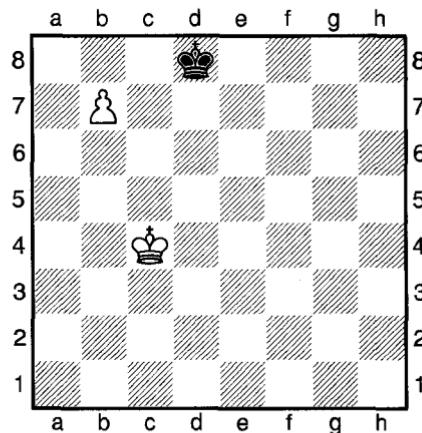
=

**112.**

=



1. . . . \_\_\_\_\_



1. . . . \_\_\_\_\_

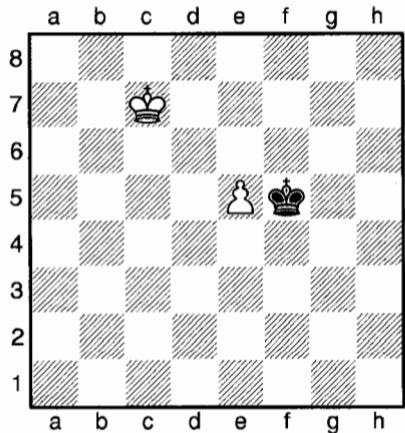
**Наш конкурс: «Разминка»**  
**Защищи пешку от нападения**

**113.**

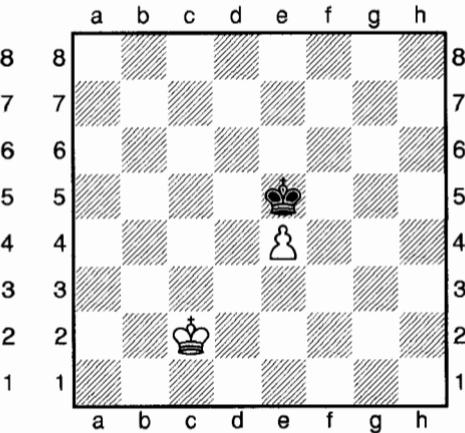
**+-**

**114.**

**=**



**1.** \_\_\_\_\_



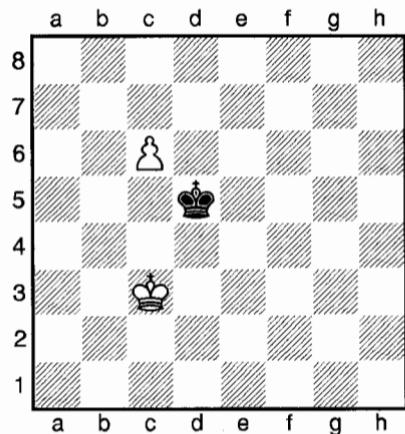
**1.** \_\_\_\_\_

**115.**

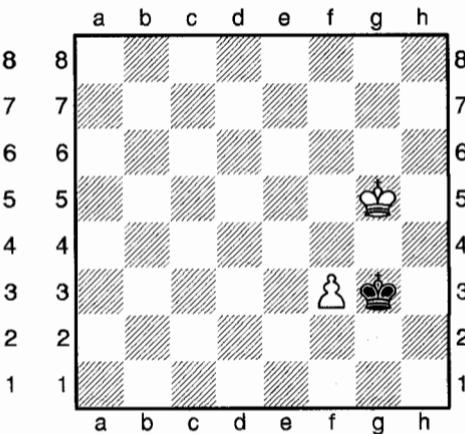
**+-**

**116.**

**+-**



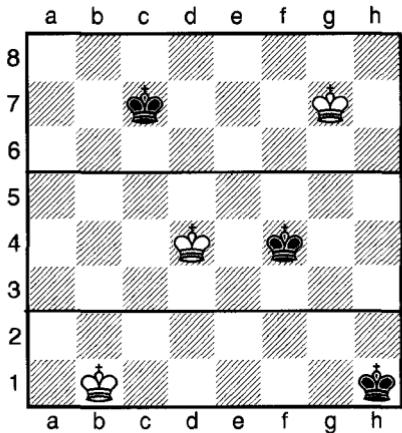
**1.** \_\_\_\_\_



**1.** \_\_\_\_\_

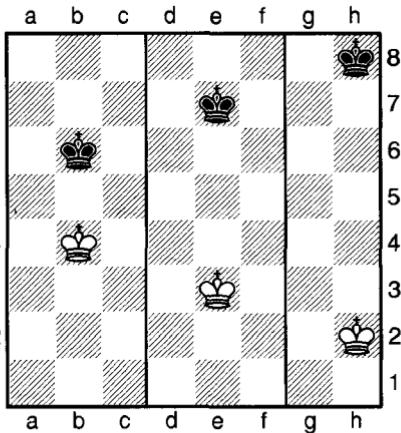
**Напиши название оппозиций  
под диаграммами**

**117.**



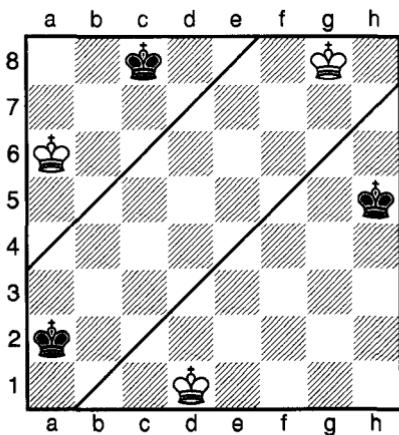
**Г** \_\_\_\_\_

**118.**



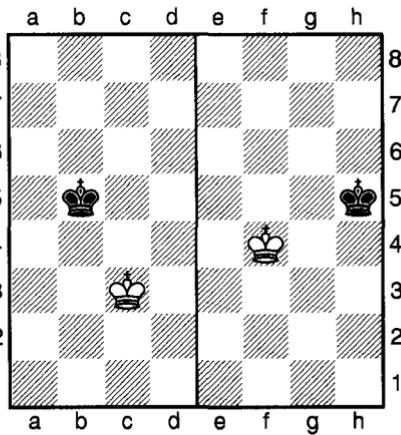
**В** \_\_\_\_\_

**119.**



**Д** \_\_\_\_\_

**120.**



**К** \_\_\_\_\_

## **Урок 6**

### **Правило квадрата пешки**

#### **Наш шахматный словарик**

**Квадрат** — прямоугольник с равными сторонами.

**Квадрат** — квадрат, сторона которого равна количеству пешки полей до поля превращения включая пешку.

Для пешек, стоящих на 2(7)-й горизонтали — не включая пешку.

При диагональном способе построения квадрата находят два противоположных угла квадрата.

#### **Правило квадрата пешки**

Если король находится или при своём ходе попадает в квадрат пешки, то он её задерживает.

#### **Узелки на память**

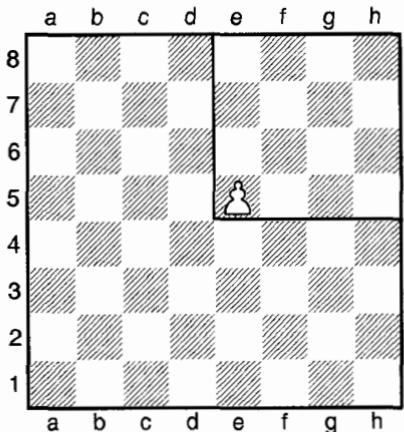
**Раз** — Если пешка не ходила, то квадрат строится без неё, так как первый ход пешка может сделать через клетку (двойной ход).

**Два** — Постарайся строить квадрат не считая полей.

**Три** — На пути движения короля к пешке не должно быть помех.

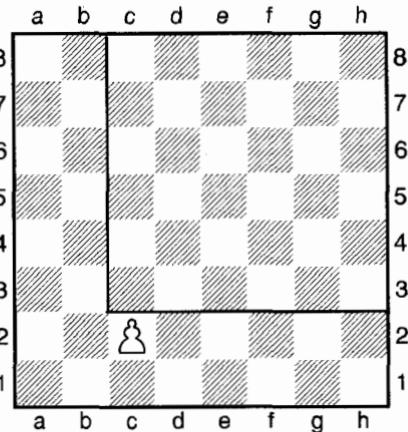
**Запиши угловые поля  
квадрата пешки**

**121.**



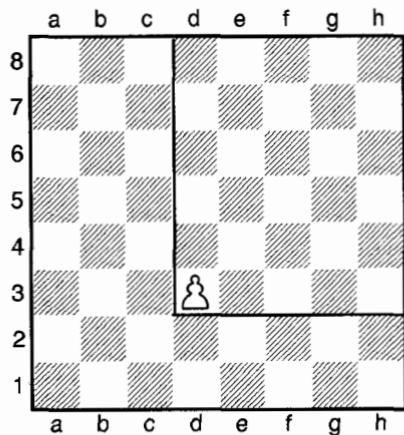
e5, e8, h8, h5

**122.**



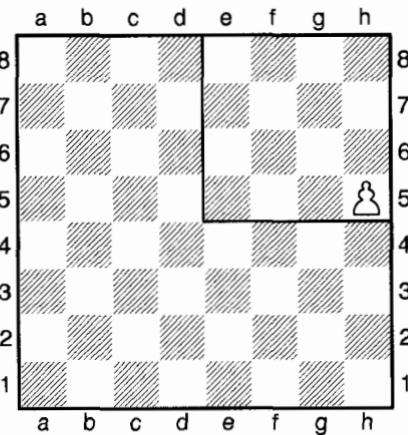
, , ,

**123.**



, , ,

**124.**

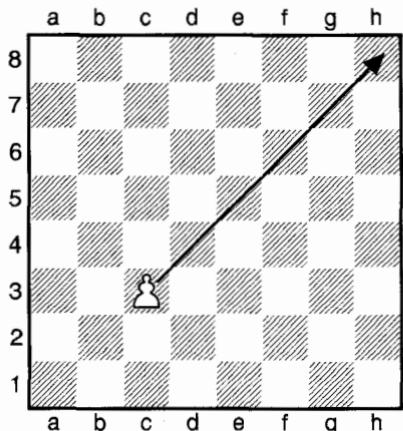


, , ,

\*

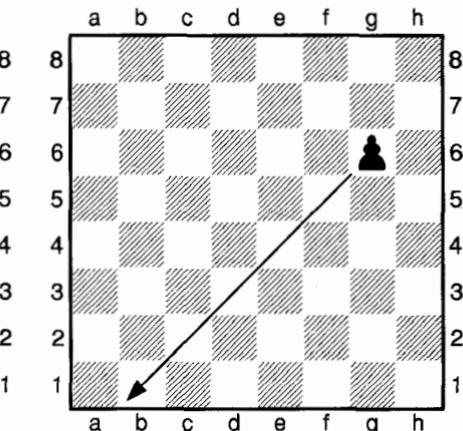
**Запиши угловые поля квадрата пешки  
(диагональный способ)**

**125.**



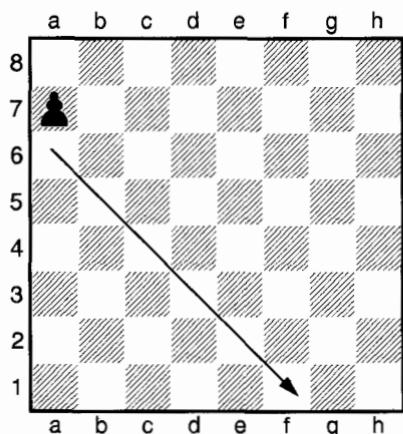
— , — , —

**126.**



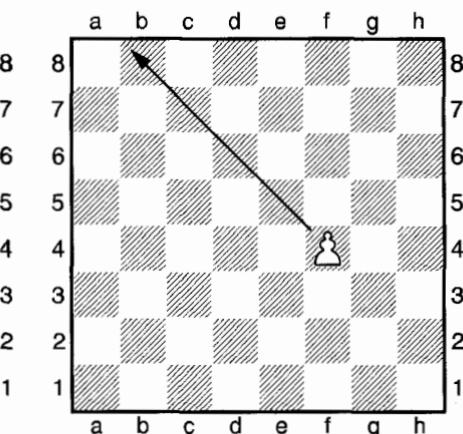
— , — , —

**127.**



— , — , —

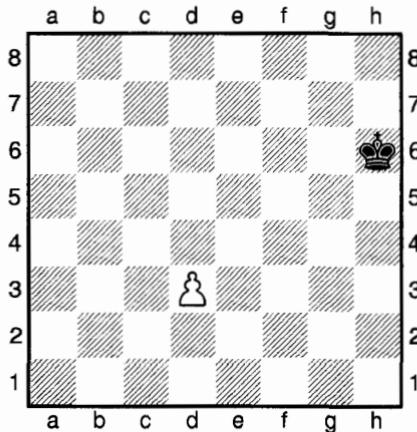
**128.**



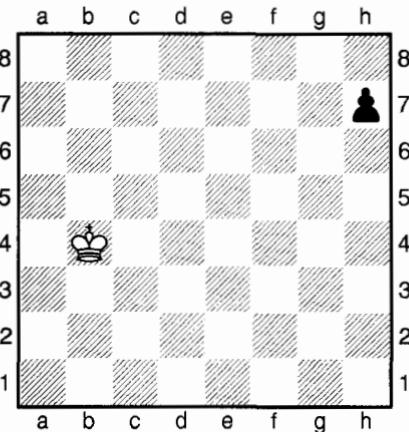
— , — , —

**Запиши угловые поля квадрата пешки.  
В квадрате ли пешки король?**

**129.**



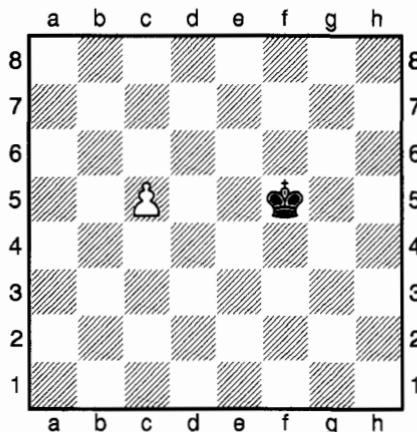
**130.**



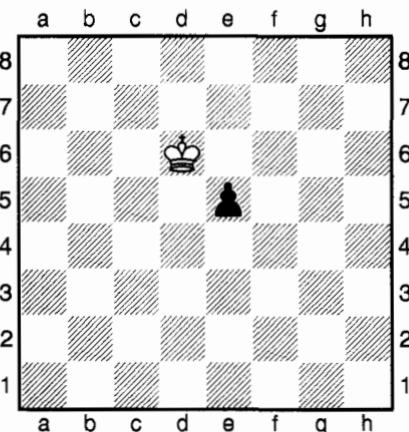
— , — , — Да. Нет.

— , — , — Да. Нет.

**131.**



**132.**



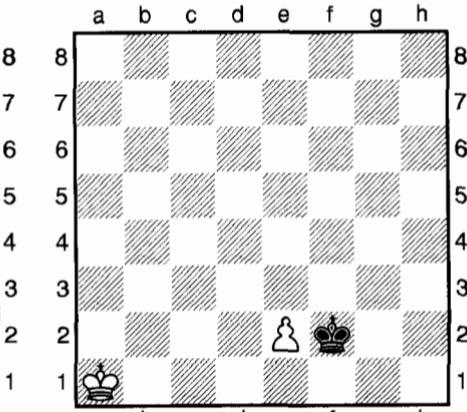
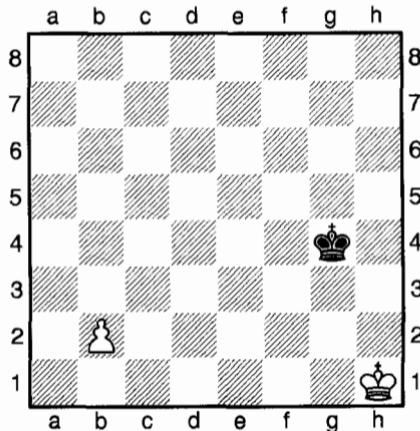
— , — , — Да. Нет.

— , — , — Да. Нет.

**Пойди пешкой, уменьшая квадрат пешки.  
Определи результат партии**

**133.**

**134.**

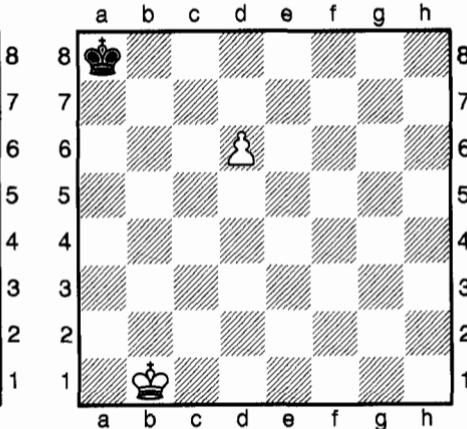
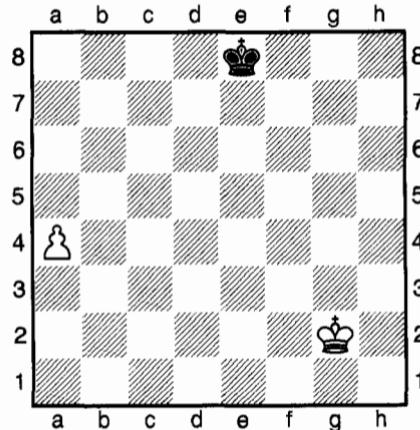


1. \_\_\_\_\_ =, +-

1. \_\_\_\_\_ =, +-

**135.**

**136.**



1. \_\_\_\_\_ =, +-

1. \_\_\_\_\_ =, +-

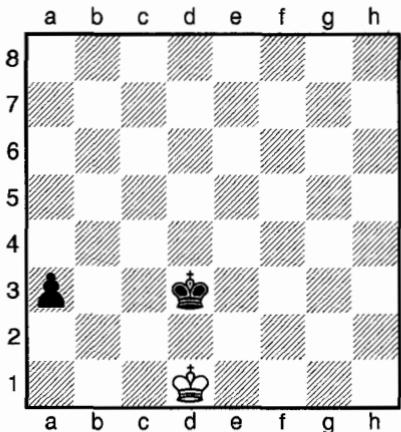
**Задержи пешку, поставив короля  
в квадрат пешки**

**137.**

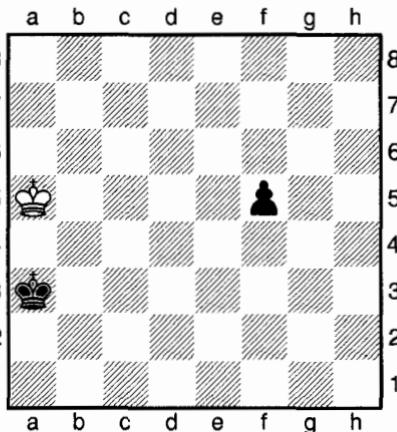
=

**138.**

=



**1.** \_\_\_\_\_



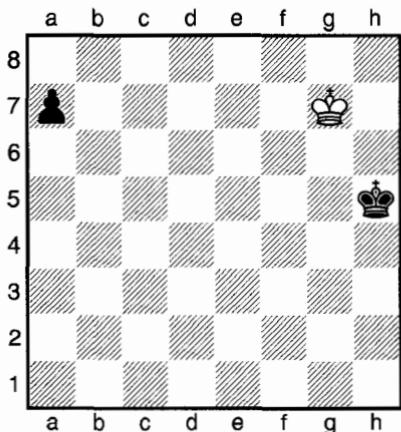
**1.** \_\_\_\_\_

**139.**

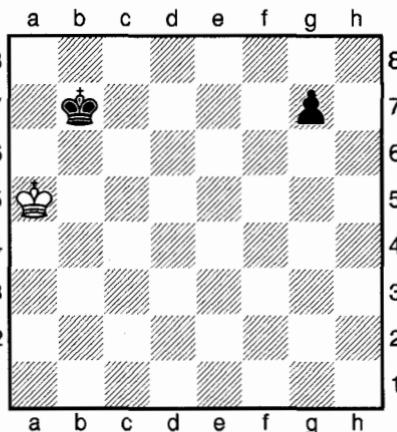
=

**140.**

=



**1.** \_\_\_\_\_



**1.** \_\_\_\_\_

## Урок 7

# Борьба за блокирующие поля пешки

### Наш шахматный словарик

**Блокирующее поле** — поле, впереди пешки по вертикали, занятое королём, который не даёт двигаться пешке.

**Резервное поле** — поле, впереди пешки по вертикали, следующее за блокирующим полем.

**Барьер** — ряд полей, ограничивающих движение фигуры (короля).

**Захват оппозиции** — расположение короля через 1, 3, 5 полей к королю противника.

### Узелки на память

**Раз** — Захват ближней оппозиции (через одно поле) впереди пешки определяет борьбу за блокирующие поля (не считая ладейных пешек).

**Два** — Обладание блокирующими полями (их два) определяет результат партии.

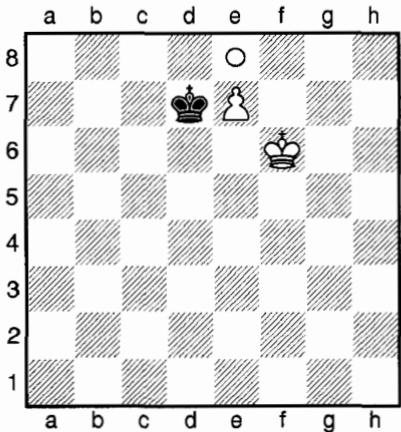
**Три** — «Король должен не подталкивать пешку, а вести её за собой».

*(Н. Григорьев, мастер).*

**Проконтролируй королём  
поле превращения**

**141.**

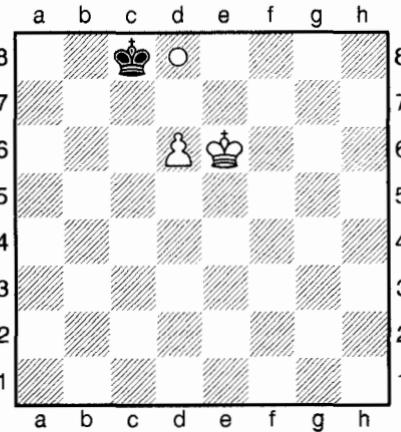
+—



1. \_\_\_\_\_

**142.**

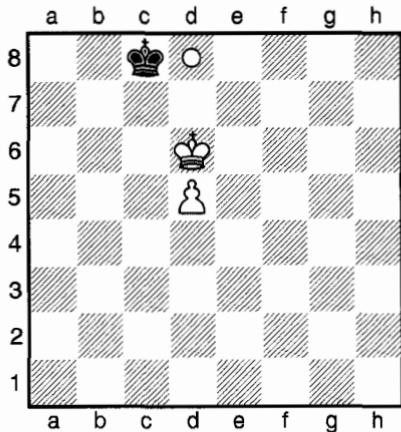
+—



1. \_\_\_\_\_

**143.**

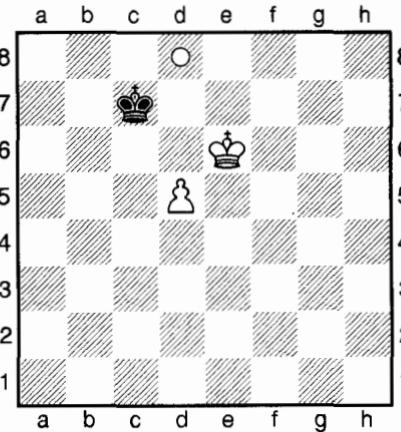
+—



1. \_\_\_\_\_

**144.**

+—



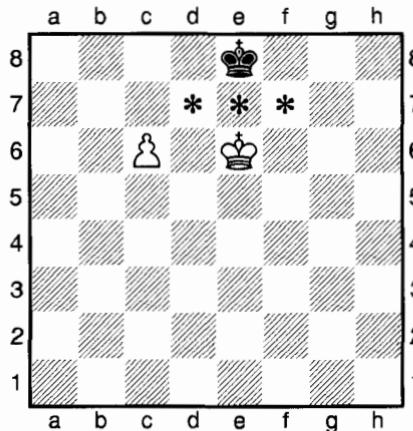
1. \_\_\_\_\_

\*

**Увеличь барьер ( \* \* \* ) на пути  
движения неприятельского короля**

**145.**

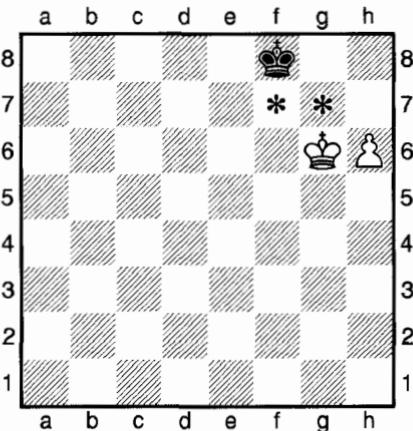
+-



1. \_\_\_\_\_

**146.**

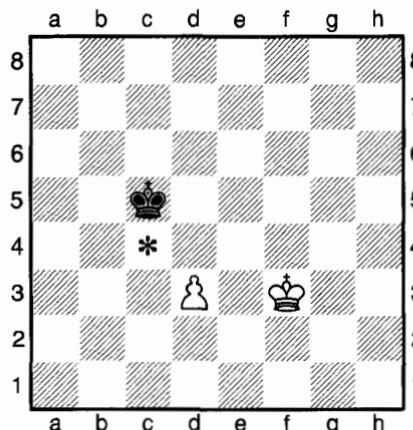
+-



1. \_\_\_\_\_

**147.**

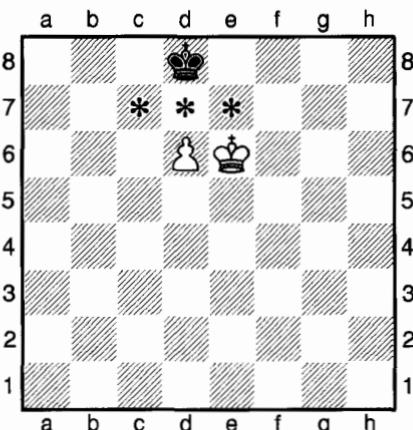
+-



1. \_\_\_\_\_

**148.**

+-

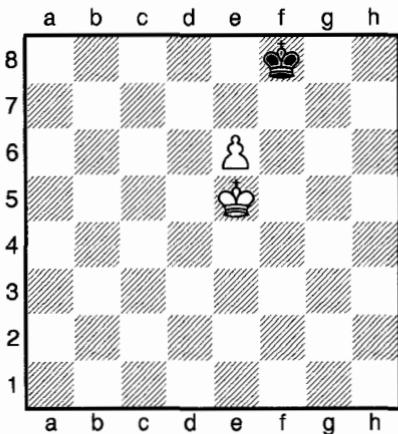


1. \_\_\_\_\_

**Пойди королём на блокирующее поле  
проходной пешки**

**149.**

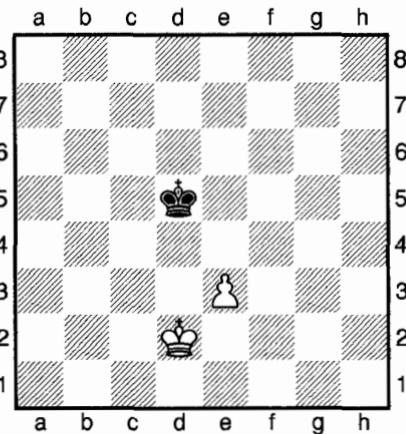
=



1. . . . \_\_\_\_\_

**150.**

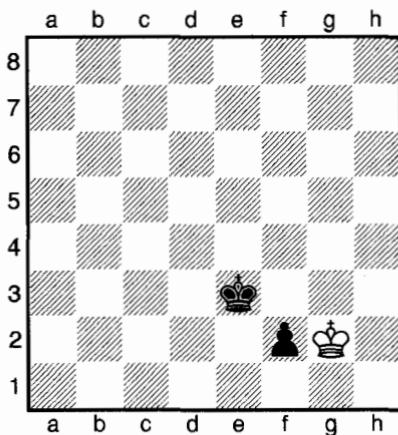
=



1. . . . \_\_\_\_\_

**151.**

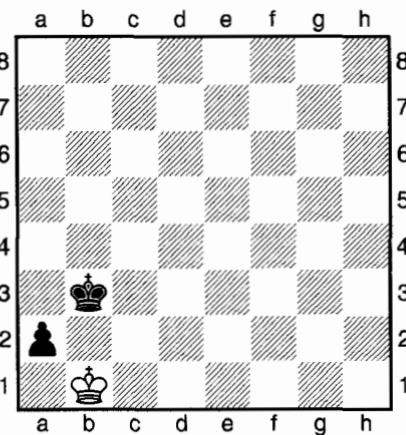
=



1. \_\_\_\_\_

**152.**

=

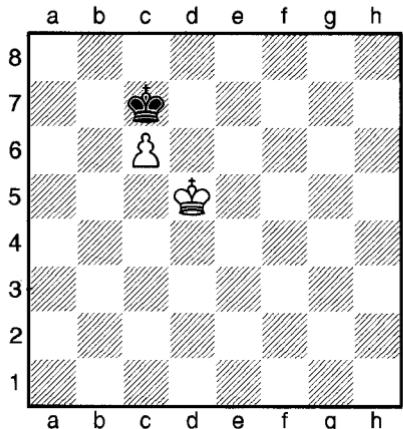


1. \_\_\_\_\_

**Пойди королём на резервное  
блокирующее поле проходной пешки**

**153.**

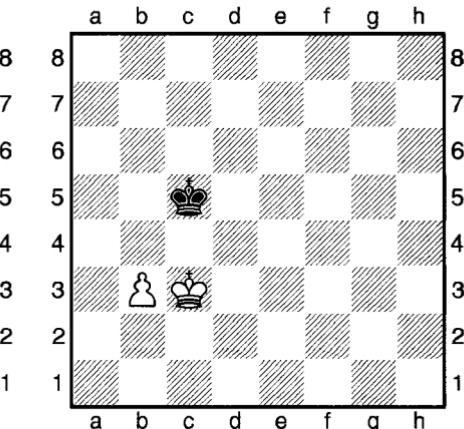
=



1. . . . \_\_\_\_\_

**154.**

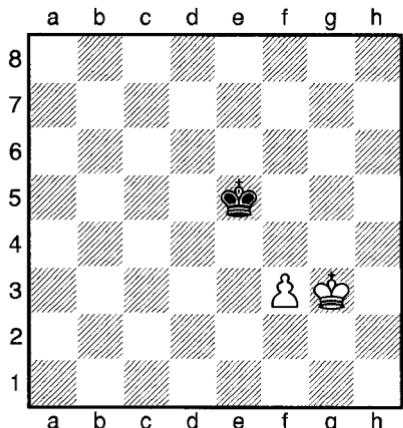
=



1. . . . \_\_\_\_\_

**155.**

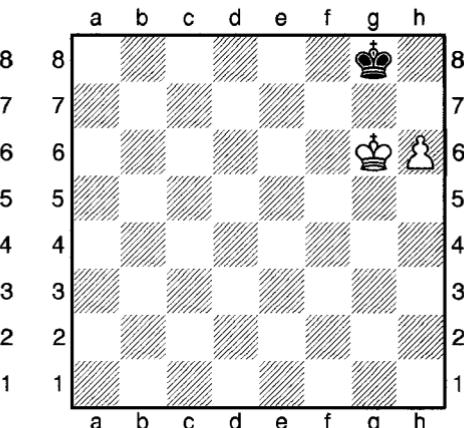
=



1. . . . \_\_\_\_\_

**156.**

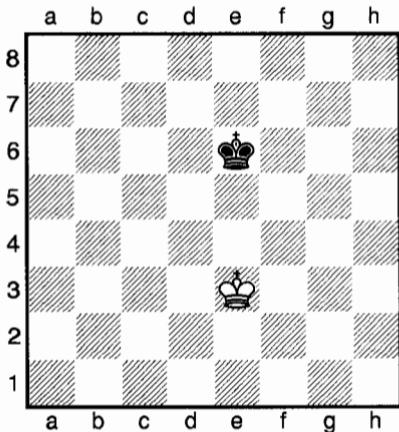
=



1. . . . \_\_\_\_\_

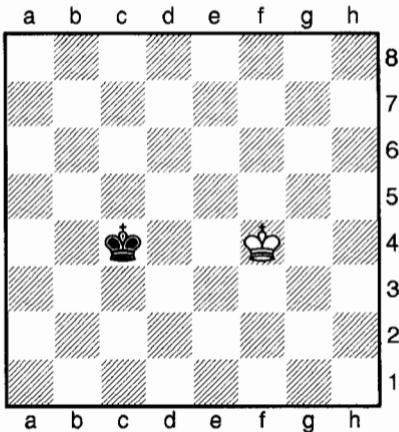
## Захвати королём ближнюю оппозицию

157. Вертикальная



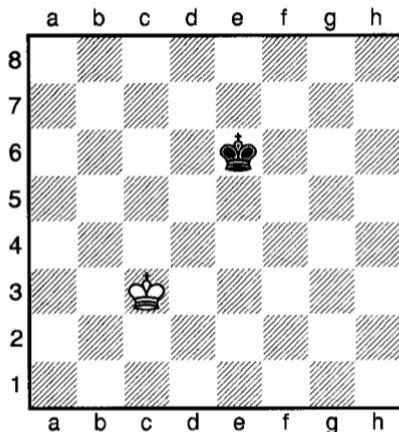
1. \_\_\_\_\_

158. Горизонтальная



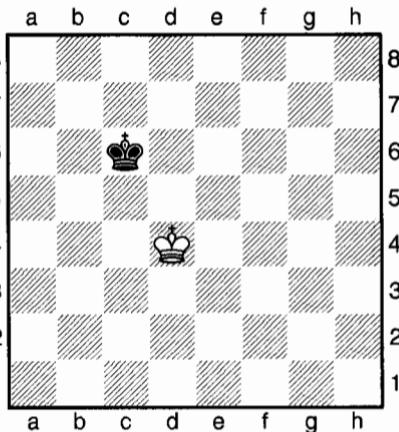
1. \_\_\_\_\_

159. Диагональная



1. \_\_\_\_\_

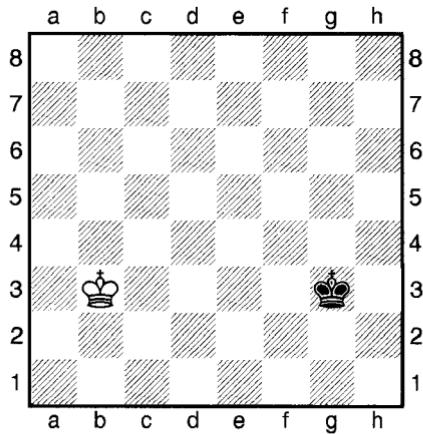
160. Коневая



1. \_\_\_\_\_

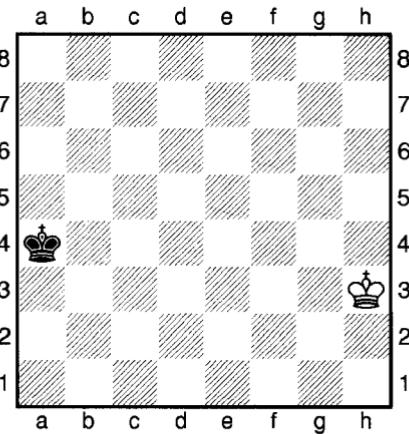
**Захвати ходом короля оппозиции:  
горизонтальную (боковую) или вертикальную**

**161.**



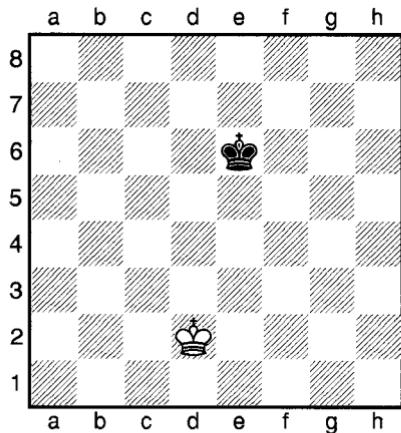
**1.** \_\_\_\_\_

**162.**



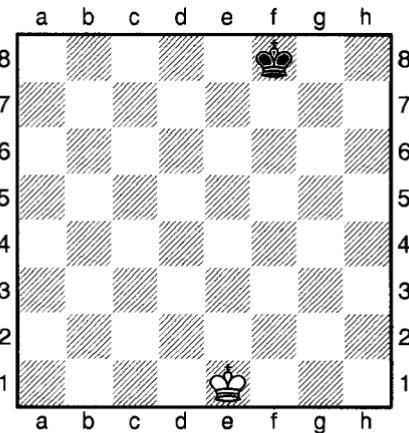
**1.** \_\_\_\_\_

**163.**



**1.** \_\_\_\_\_

**164.**

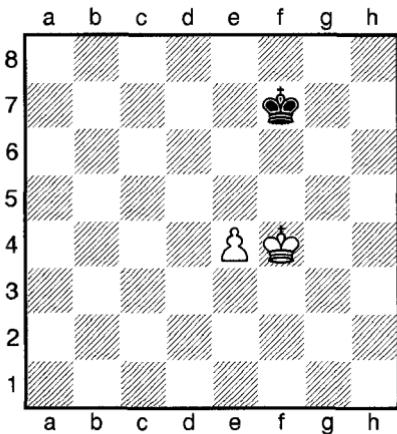


**1.** \_\_\_\_\_

**Захвати вертикальную оппозицию  
королём сильнейшей стороны**

**165.**

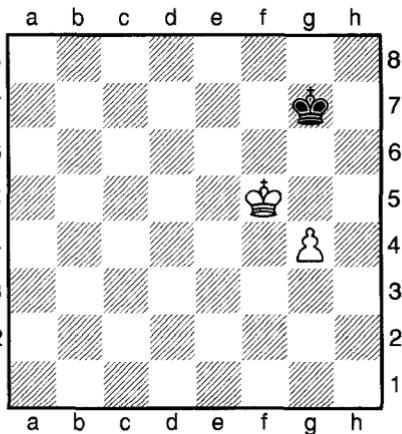
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**166.**

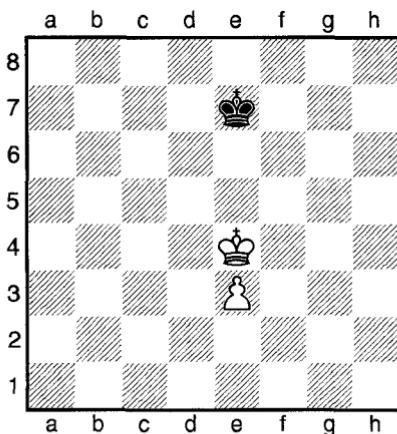
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**167.**

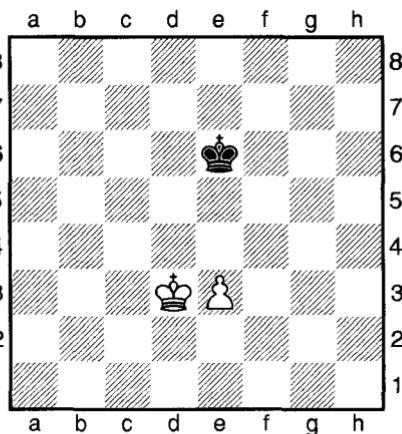
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**168.**

**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

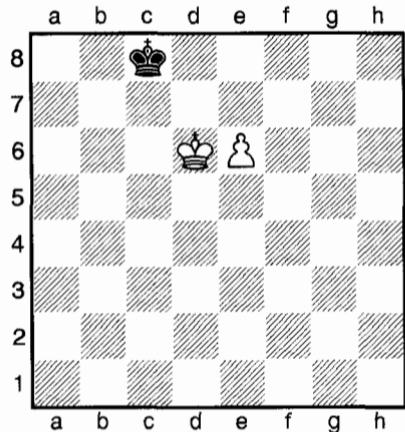
**Захвати вертикальную оппозицию  
королём слабейшей стороны**

**169.**

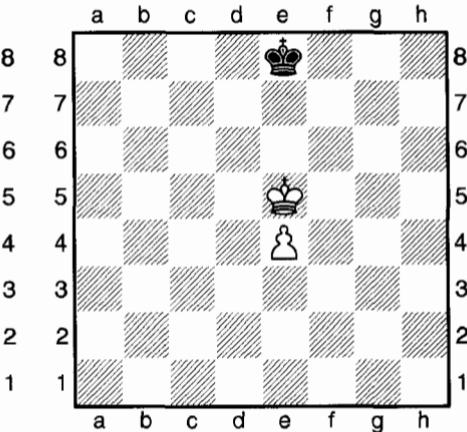
=

**170.**

=



**1.** . . . \_\_\_\_\_



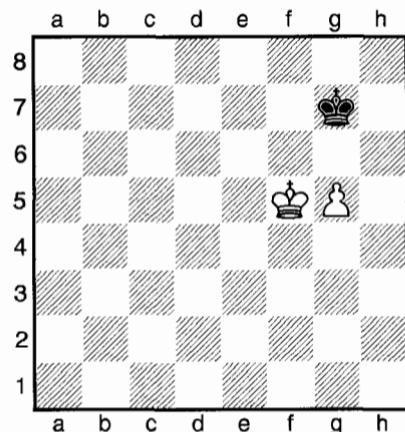
**1.** . . . \_\_\_\_\_

**171.**

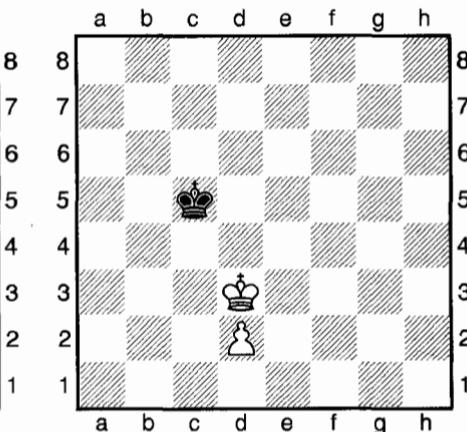
=

**172.**

=



**1.** . . . \_\_\_\_\_

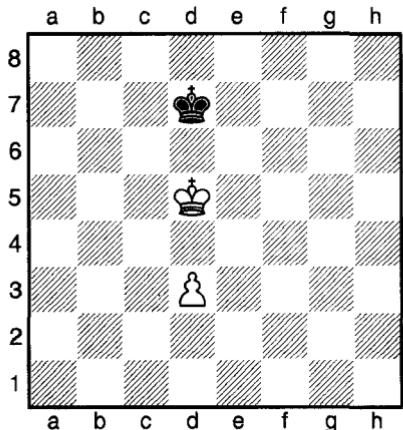


**1.** . . . \_\_\_\_\_

**Используй запасной ход пешкой  
для захвата вертикальной оппозиции**

**173.**

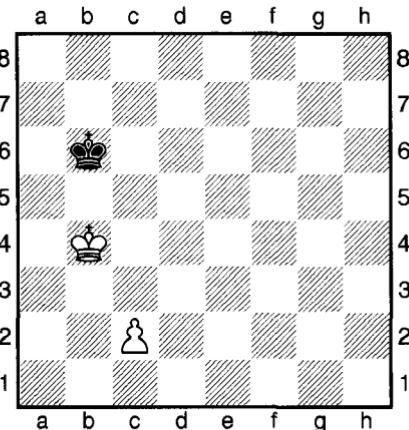
+-



1. \_\_\_\_\_

**174.**

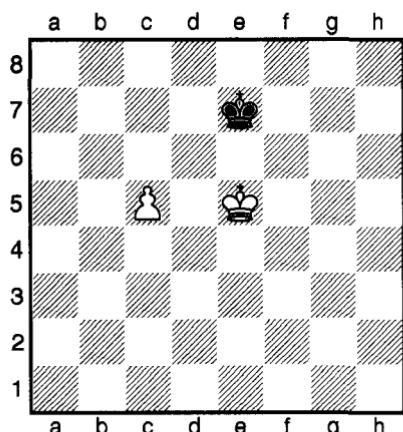
+-



1. \_\_\_\_\_

**175.**

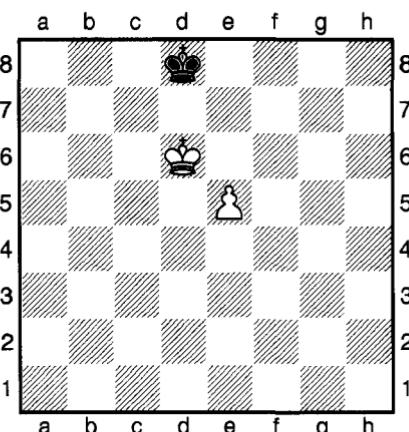
+-



1. \_\_\_\_\_

**176.**

+-

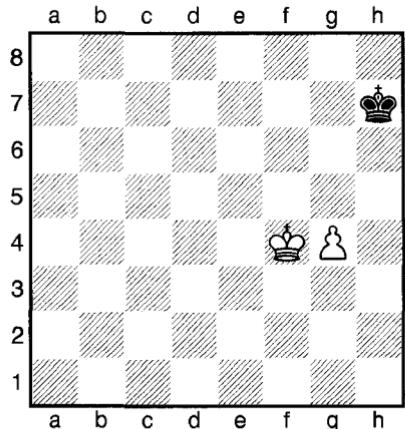


1. \_\_\_\_\_

**Захвати ходом короля оппозиции:  
диагональную или горизонтальную (боковую)**

177.

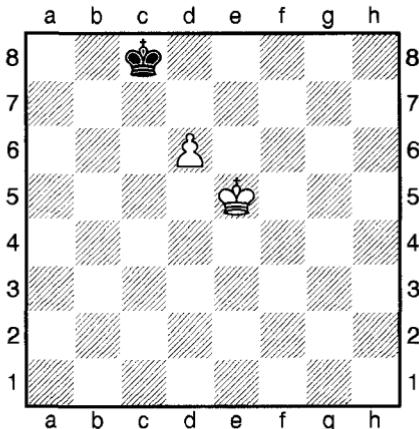
+ -



1. \_\_\_\_\_

178.

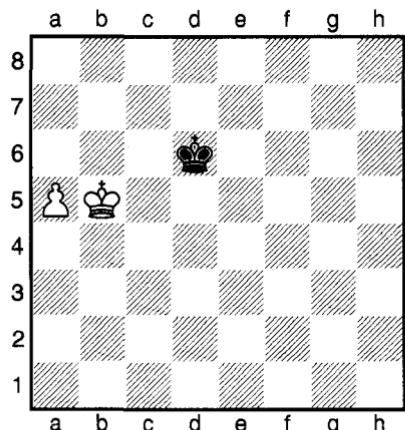
+ -



1. \_\_\_\_\_

179.

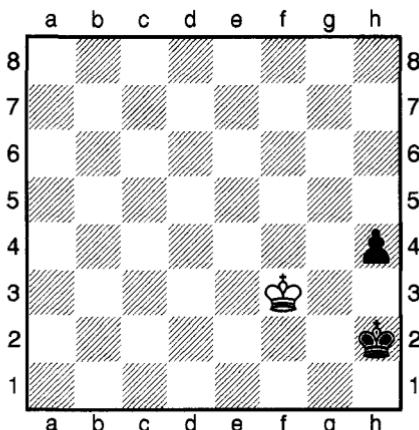
+ -



1. \_\_\_\_\_

180.

=

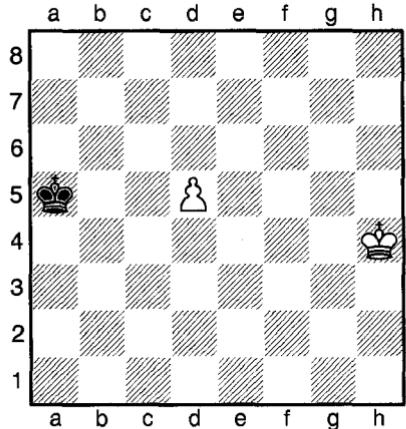


1. \_\_\_\_\_

**Захвати королём горизонтальную  
(вертикальную) дальнюю оппозицию**

**181.**

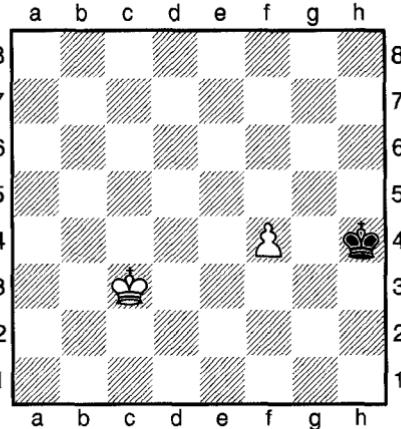
+—



1. \_\_\_\_\_

**182.**

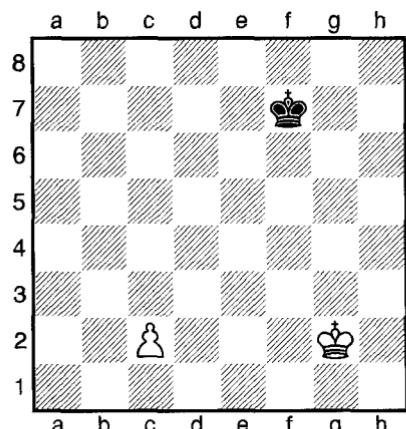
+—



1. \_\_\_\_\_

**183.**

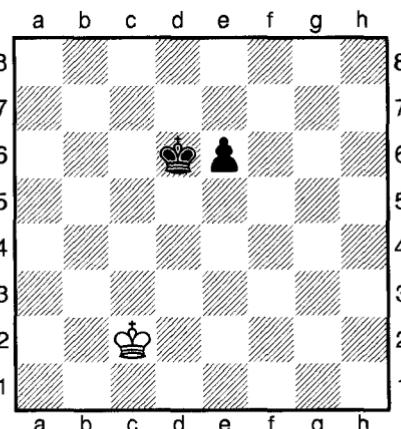
+—



1. \_\_\_\_\_

**184.**

=



1. \_\_\_\_\_

## Урок 8

### Маяки для королей

#### Наш шахматный словарик

**Ключевые поля** — это поля впереди пешки через горизонталь по линии пешки и по соседним вертикалям (по три поля).

Ключевые поля для ладейных пешек располагаются на концевых линиях по 7-й и 8-й горизонтали (по 2 поля).

Ключевых полей у пешек, находящихся на 6(3)-й горизонтали шесть.

#### Правило ключевых полей

Если сильнейшая сторона заняла королём одно из ключевых полей, то она выиграла борьбу за блокирующие поля.

#### Узелки на память

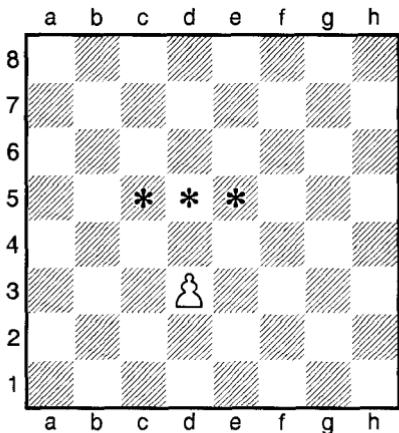
**Раз** — Постарайся передвинуть короля на 6(3)-ю горизонталь впереди пешки.

**Два** — Не делай хода пешкой, не обеспечив захвата ключевых полей, так как при движении пешки блокирующие поля приближаются к королю противника.

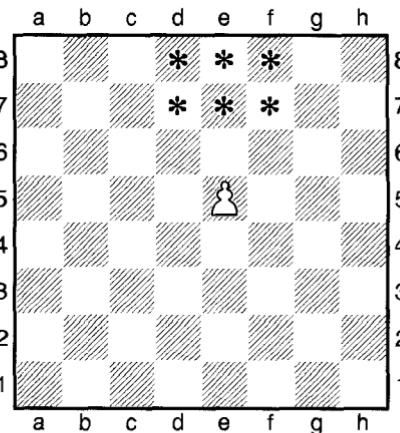
**Три** — Двигай короля к более дальнему ключевому полю от короля противника.

**Запиши ключевые поля  
проходной пешки**

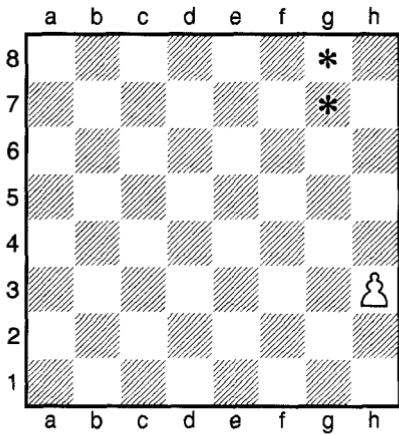
**185.**



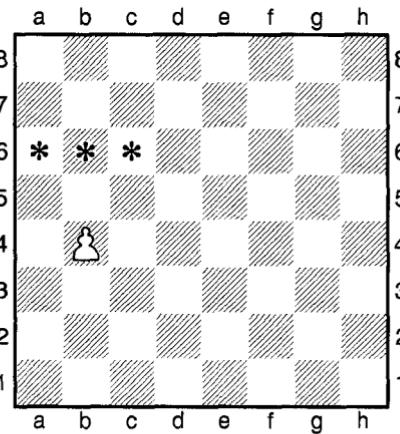
**186.**



**187.**

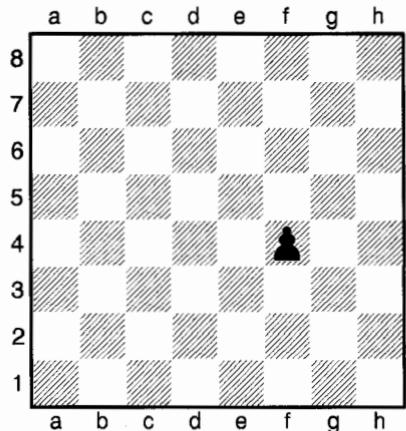


**188.**

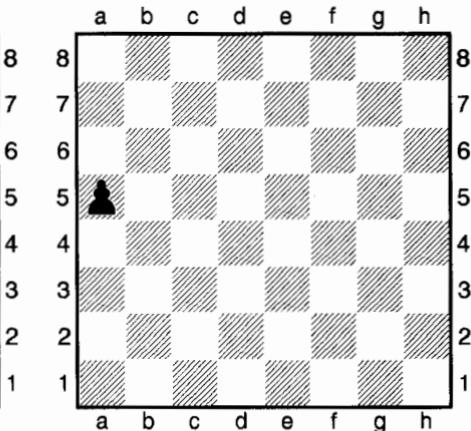


**Найди и запиши ключевые поля проходной пешки**

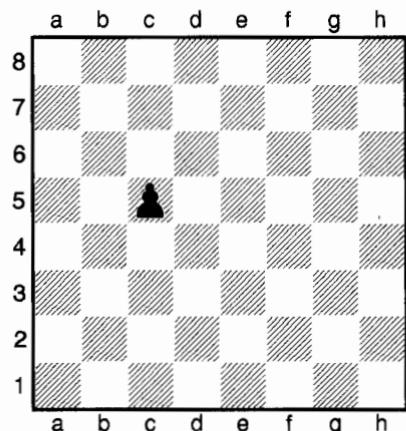
**189.**



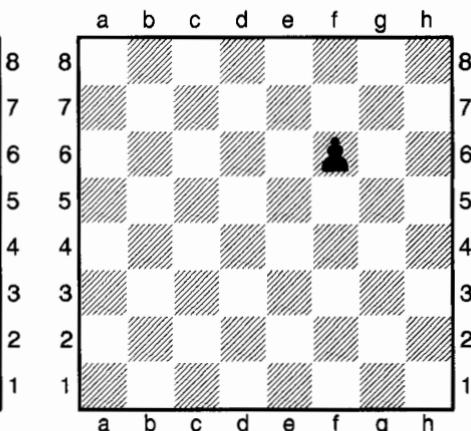
**190.**



**191.**



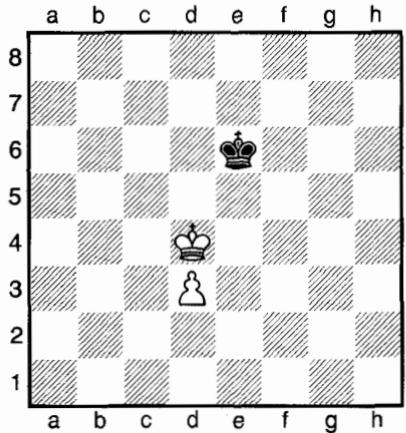
**192.**



**Пойди королём сильнейшей стороны  
на ключевое поле пешки**

**193.**

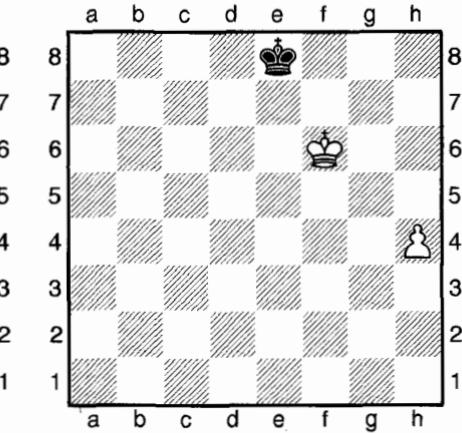
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**194.**

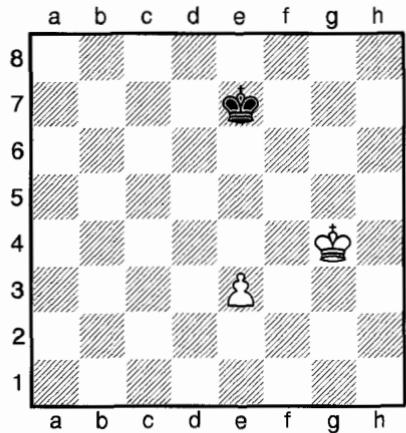
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**195.**

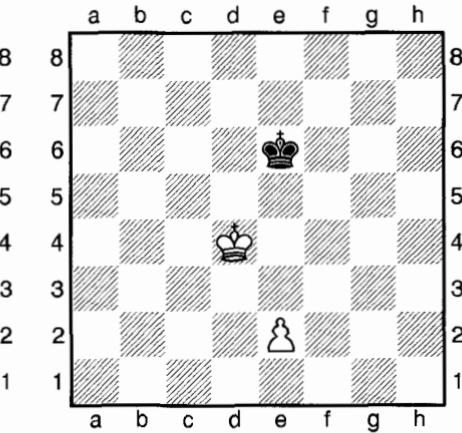
**+—**



**1.** \_\_\_\_\_

**196.**

**+—**

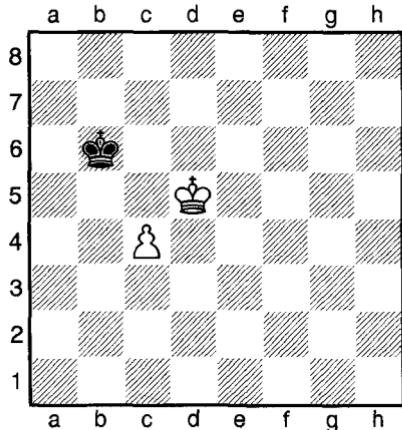


**1.** \_\_\_\_\_

**Пойди королём сильнейшей стороны  
на ключевое поле пешки**

**197.**

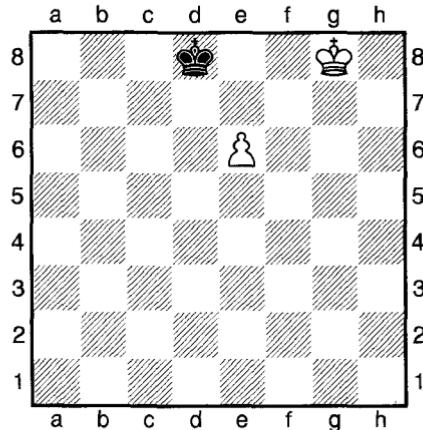
+—



**1.** \_\_\_\_\_

**198.**

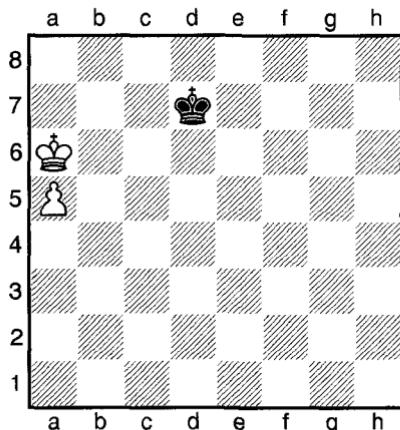
+—



**1.** \_\_\_\_\_

**199.**

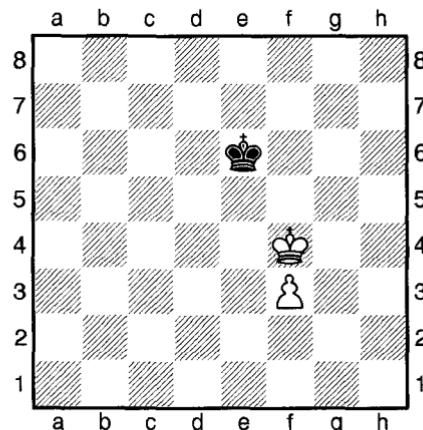
+—



**1.** \_\_\_\_\_

**200.**

+—



**1.** \_\_\_\_\_

## Часть 3 ДВОЙНОЙ УДАР С ШАХОМ. КОНЕВАЯ ВИЛКА

Кони, кони! Гром погони,  
Колокольцы на дуге! ...  
Кто сказал, что ходят кони  
Примитивной буквой «Г»?!

Не кожу я, а гарцую  
Среди шахматных фигур,  
И лишь мастеру творцу я  
Подчиняю свой аллюр!

Кони быстры, кони пылки,  
Слыши крик «пади, пади!»  
Ферзь спасается от вилки,  
Разбегаются ладьи!

*Евгений Ильин «Гамбит Пегаса»*

# Двойной удар

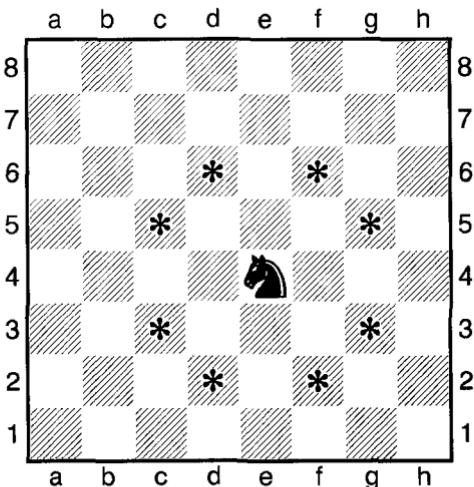
Двойной удар – это одновременное нападение фигуры или пешки на два объекта (фигуру или пешку) противника.

Двойной удар – самый распространённый тактический приём, встречающийся во всех стадиях партии.

Объектами двойного удара, как правило, оказываются незащищённые фигуры или пешки.

В этой книжке мы рассмотрим двойной удар конём, когда один из объектов атаки – неприятельский король.

Конь, находясь в центре доски, может действовать в 8 направлениях, нападая на поля противоположного цвета.



Двойной удар в шахматной литературе получил название «вилки». Мы узнаем шесть (!) различных ударов конём.

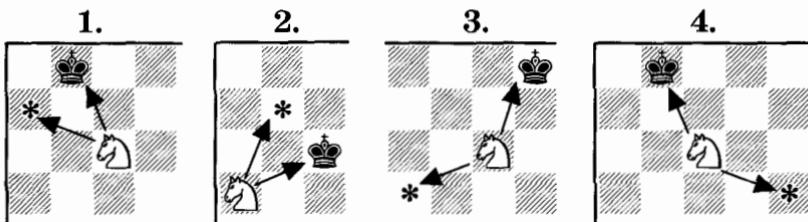
Сторона, осуществляющая одновременное нападение с шахом, обычно добивается материальных завоеваний.

Этой книжкой мы начинаем разговор о шахматных технических приёмах, приводящих к выигрышу материала.

## Урок 9

### Двойной удар по диагонали

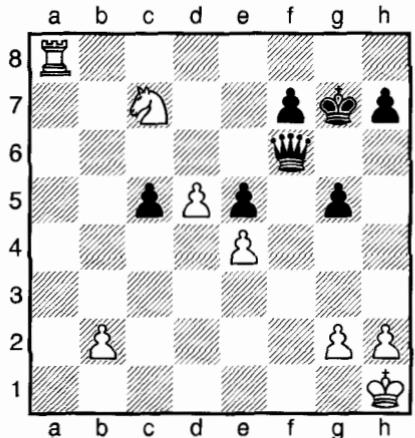
Рассмотрим двойные удары конём, когда поля, находящиеся под ударом, находятся на одной диагонали (белой или чёрной).



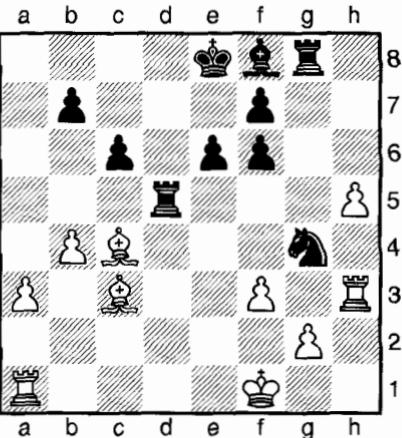
Как мы видим, это могут быть поля, стоящие рядом по диагонали (1, 2), или когда между объектами два поля (3, 4).

**Рассмотрим примеры из практики:**

Захаров – Бангиев, 1973



Иванов – Долгов, 1986/87

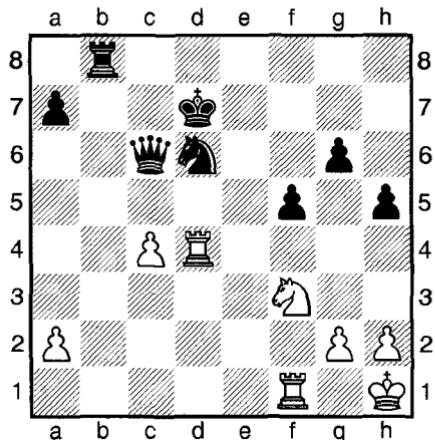


1. *Kc7 – e8+* *Kpg7 – g6*

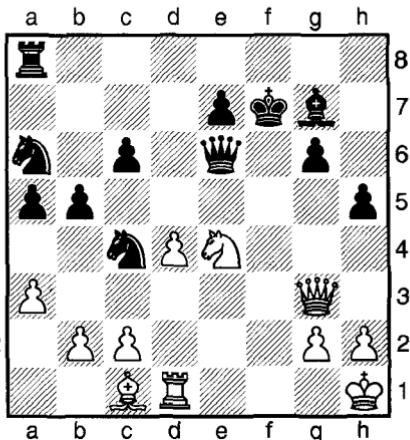
1. . . . *Kg4 – e3+*

# Поля рядом по диагонали

201. Учебная позиция



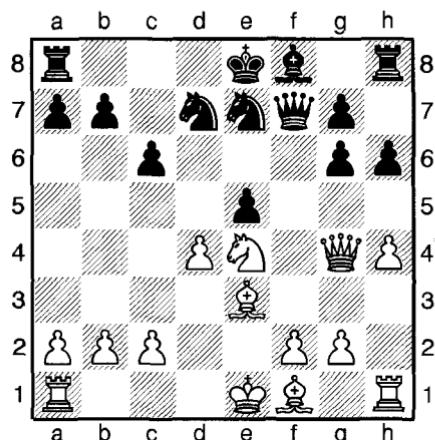
202. Страндстрем – Бардина, 1978



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

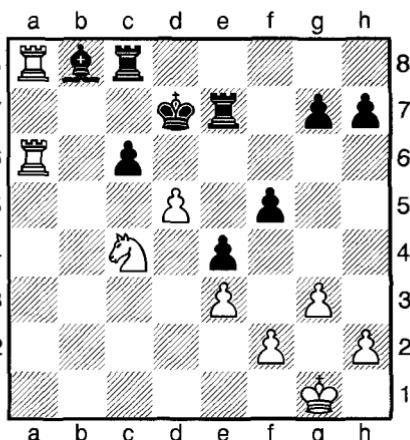
203. Алехин – Наварро, 1940



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

204. Бронштейн – Хальтерданарсон



1. \_\_\_\_\_

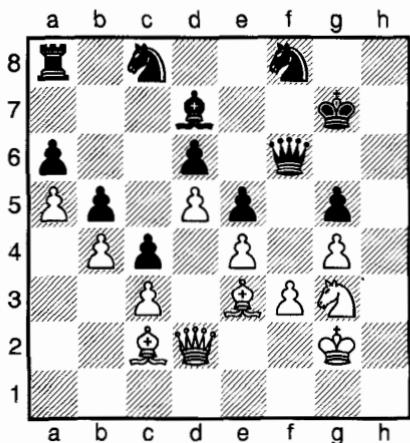
2. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

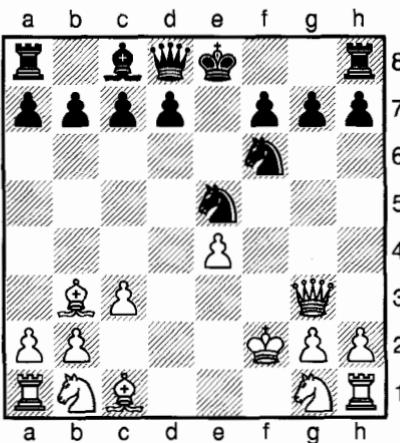
## Поля рядом по диагонали

205. Фишер – Глигорич, 1970



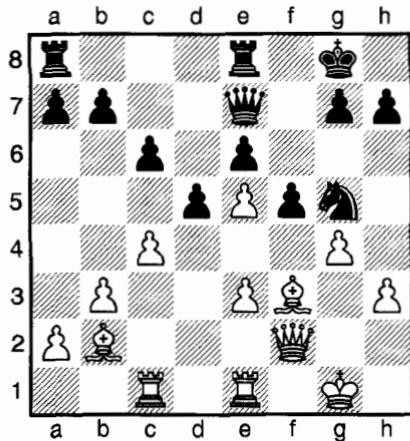
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

206. NN – Свидерский, 1903



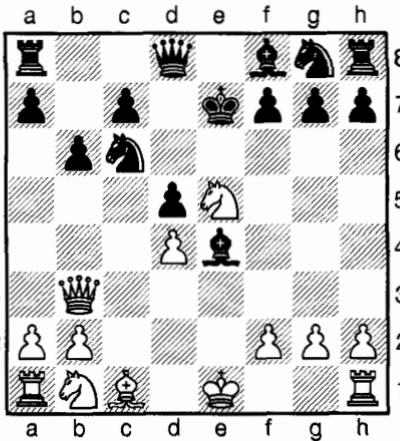
1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

207. Пръегода – Медуна, 1986



1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

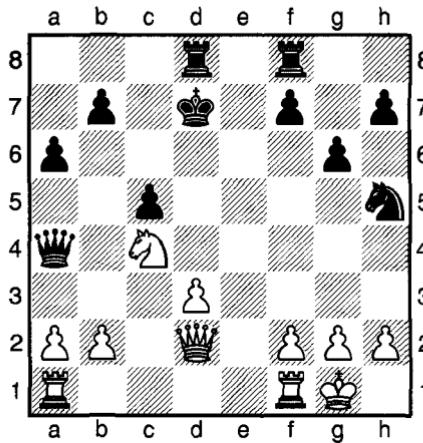
208. Бернштейн – NN, 1903



1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

## Поля через два поля по диагонали

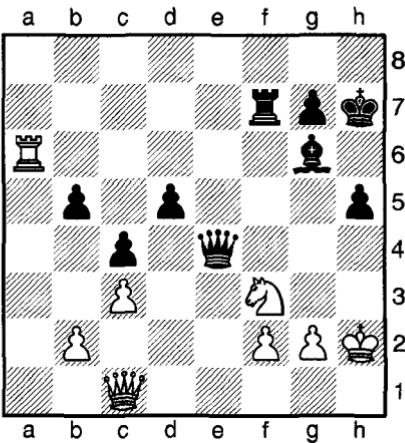
**209. Учебный пример**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

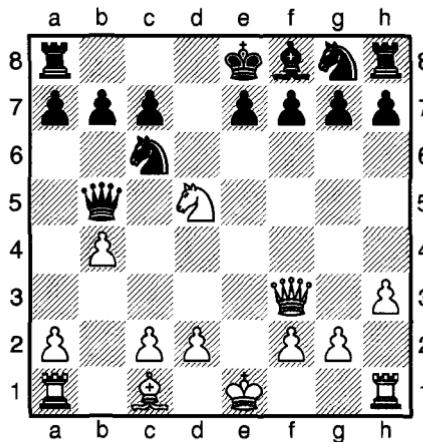
**210. Учебный пример**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

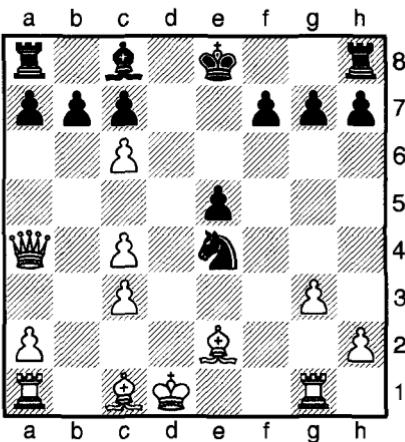
**211. Вазедь – Вайгель, 1923**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

**212. NN – Бирн**

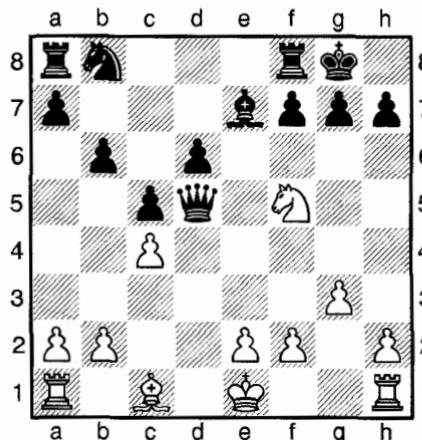


1. . . .

2. \_\_\_\_\_

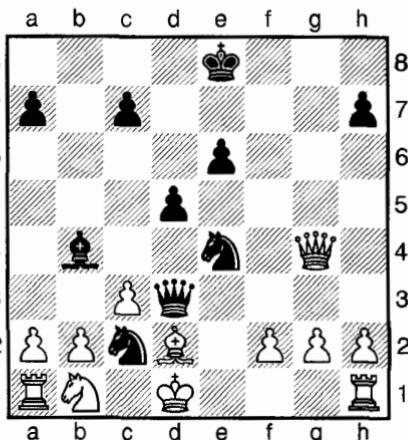
## Поля через два поля по диагонали

**213. Александр – Кордингли**



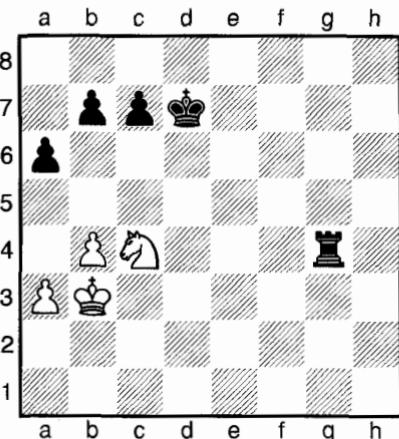
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

**214. Бернштейн – Тартаковер**



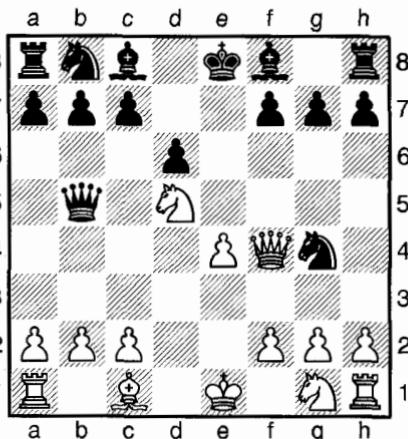
1. ...  
2. \_\_\_\_\_

**215. Трюльч – Хейденрайх, 1935**



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

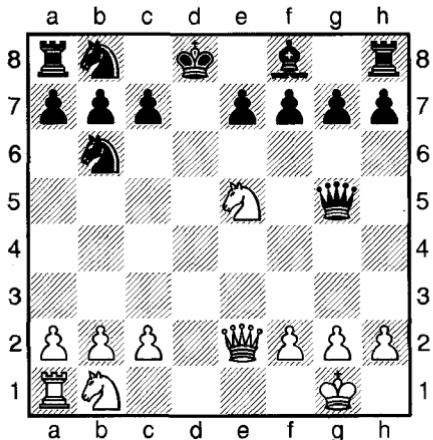
**216. Барнетт – Эсвууд, 1949**



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

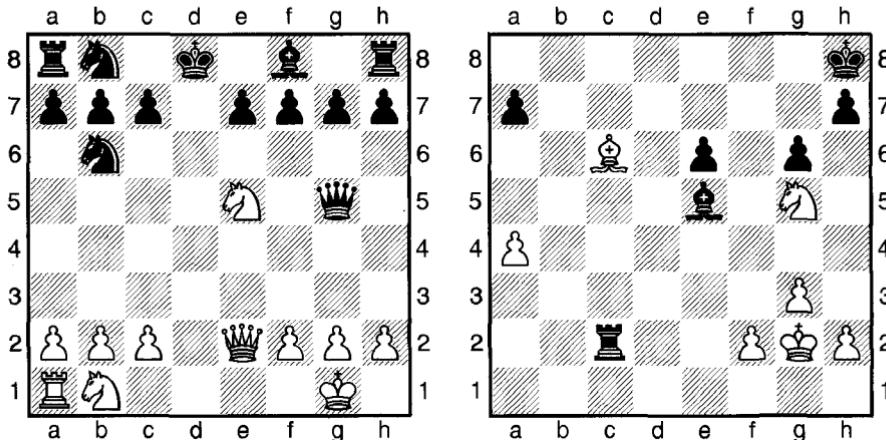
## Поля через два поля по диагонали

**217. Люер – Раттман, 1928**



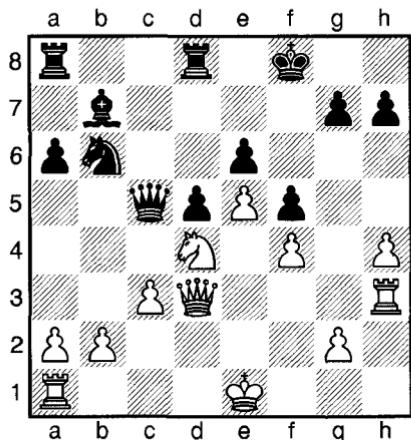
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

**218. Учебный пример**



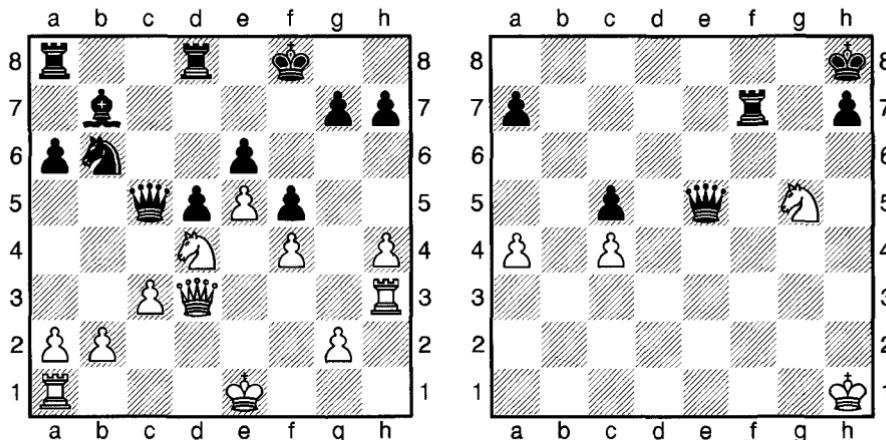
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

**219. Левенфиш – Менчик, 1935**



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

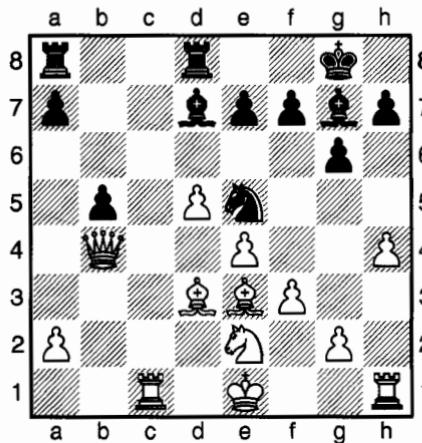
**220. Петросян – Симагин, 1956**



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

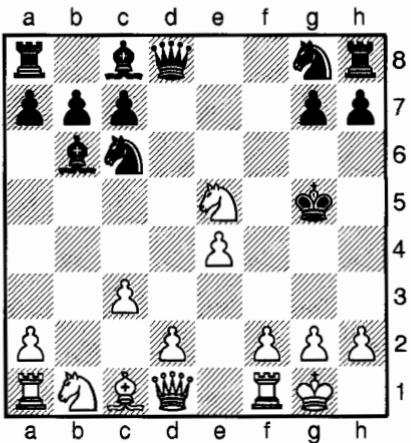
## Поля через два поля по диагонали

221. Наранья – Портиш, 1970г



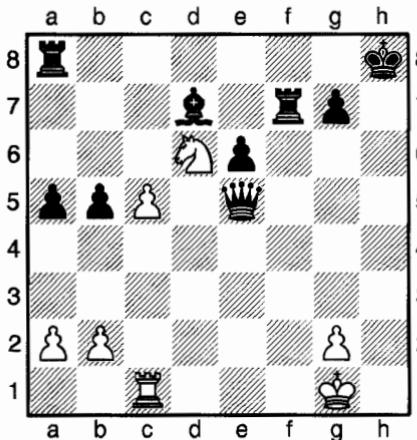
1. ... \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

222. Вариант гамбит Эванса



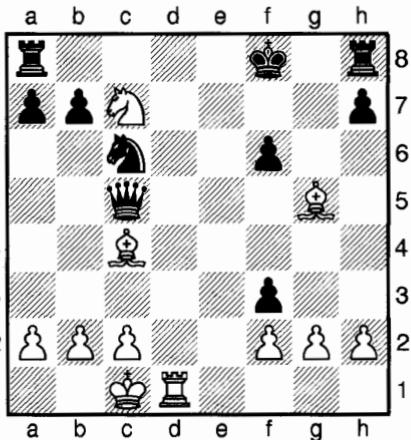
1. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

223. Велимирович – Шувалич



1. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

224. Таль – Лутиков, 1964



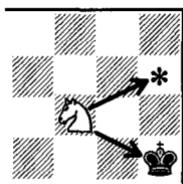
1. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

## Урок 10

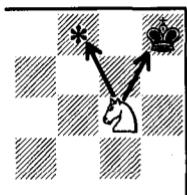
### Двойной удар по вертикали (горизонтали)

Рассмотрим двойные удары конём, когда поля попадающие под нападение, расположены по вертикали или горизонтали.

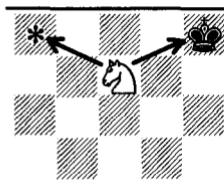
1.



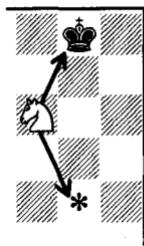
2.



3.

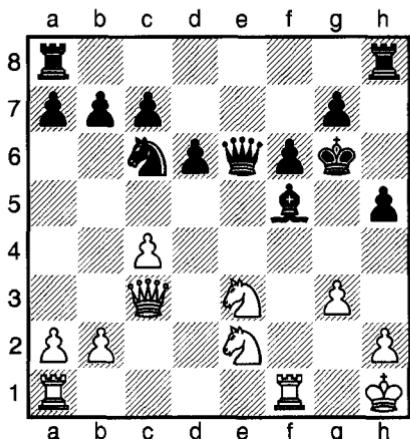


4.

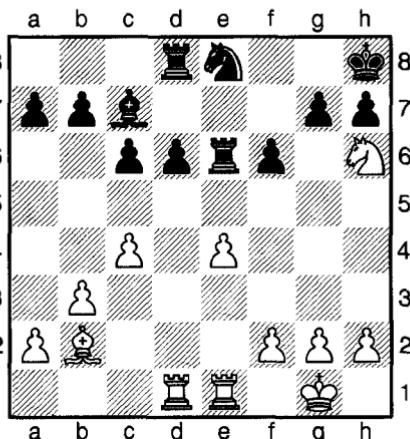


Как видно из схем, это могут быть поля, расположенные по вертикали (или горизонтали) через одно поле (1,2), или через три поля (3,4).

Беккер – Юнг, 1948



Тарраш – Блэкберн, 1890



1. *Ke2 – f4+*   *Kpg6 – f7*

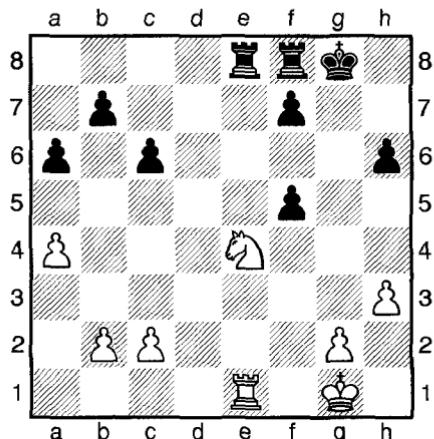
2. *Kf4 : e6*

1. *Kh6 – f7+*   *Kph8 – g8*

2. *Kf7 : d8*

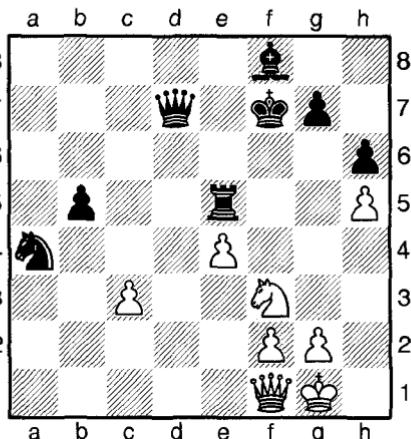
## Поля через поле по вертикали (горизонтали)

225. Гоблея – Кириллов, 1984



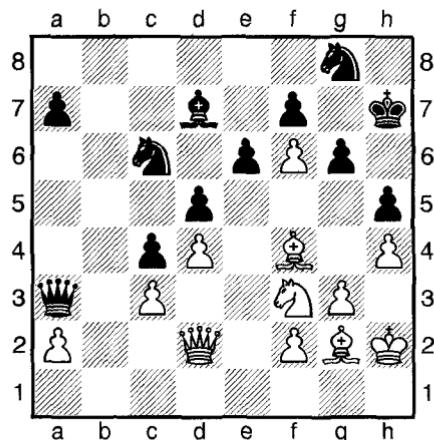
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

226. Матулович – Ленгвель, 1972



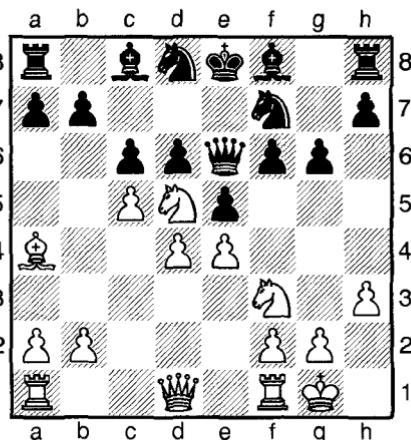
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

227. Шульман – Терентьев, 1981



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

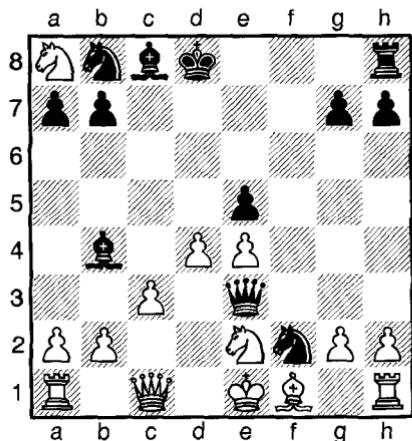
228. Рубенчик – Суслов, 1977



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

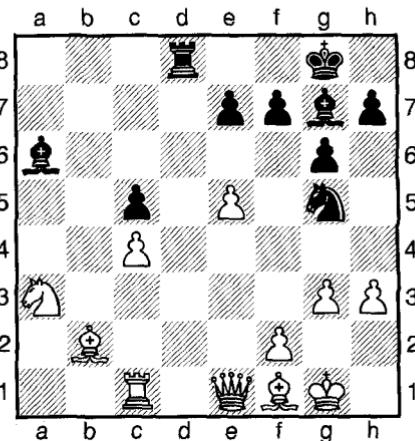
## Поля через поле по вертикали (горизонтали)

229. Фолкман – Сейболд, 1934



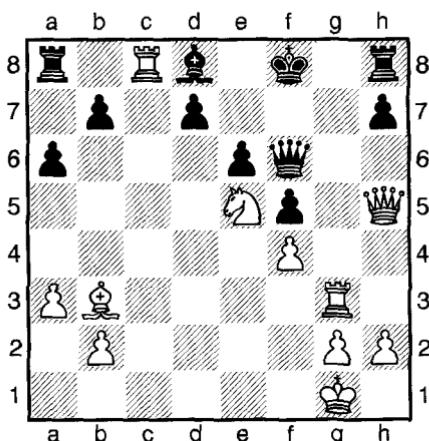
1. ...  
2. \_\_\_\_\_

230. Абкадыров – Кондрин, 1982



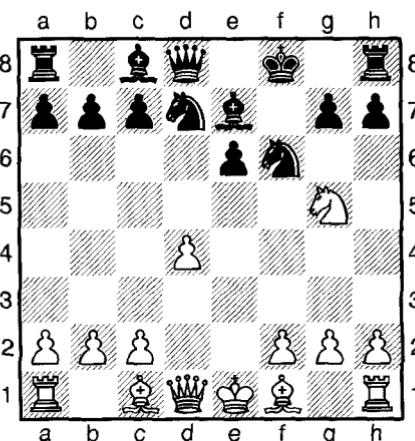
1. ...  
2. \_\_\_\_\_

231. Аншо – Терро, 1983



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

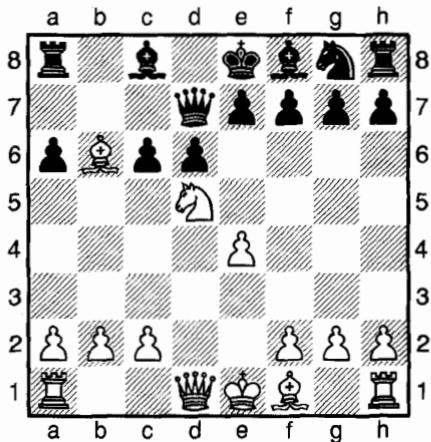
232. Вариант французской защиты



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

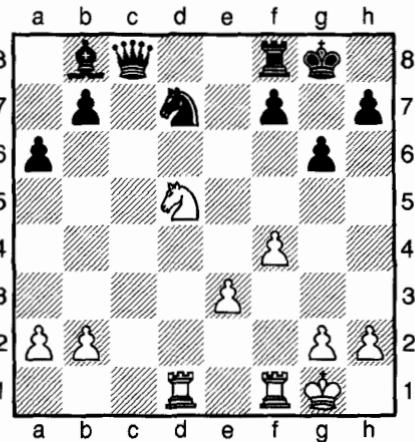
**Поля через три поля по вертикали (горизонтали)**

**233. Шальков – Водип, 1983**



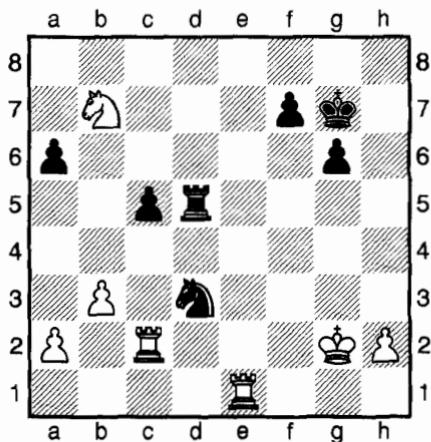
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

**234. Сабо – Полгар, 1969**



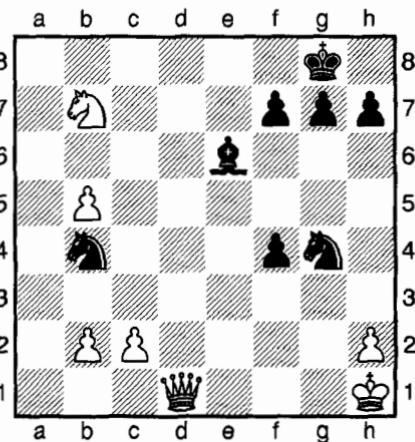
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

**235. Дорошкевич – Таль, 1975**



1. ...  
2. \_\_\_\_\_

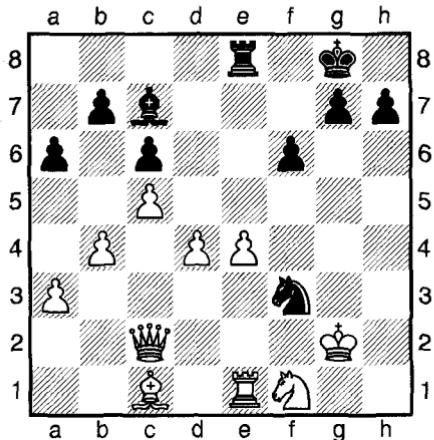
**236. Фуэнтес – Гринберг, 1975**



1. ...  
2. \_\_\_\_\_

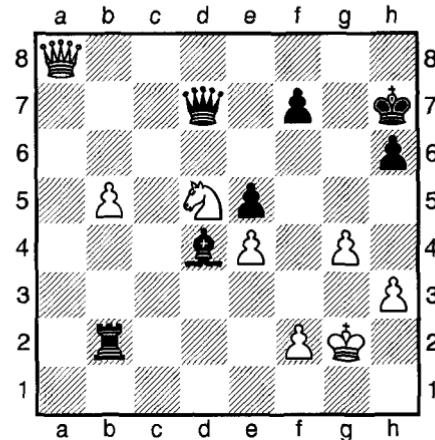
**Поля через три поля по вертикали (горизонтали)**

237. Финоти – Рейнгард, 1937



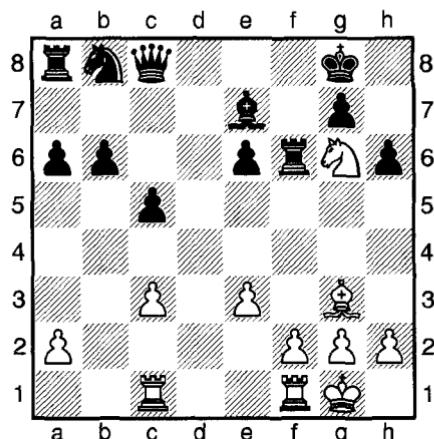
1. ... \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

238. Кузьмин – Григорян, 1972



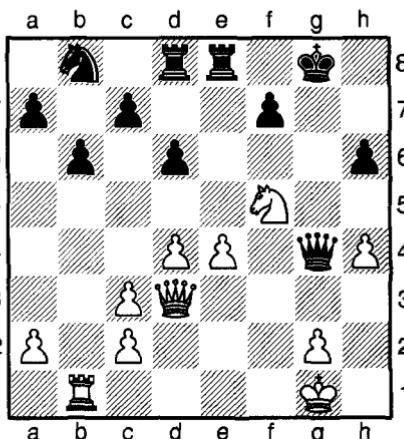
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

239. Панчик – Шураде, 1978



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

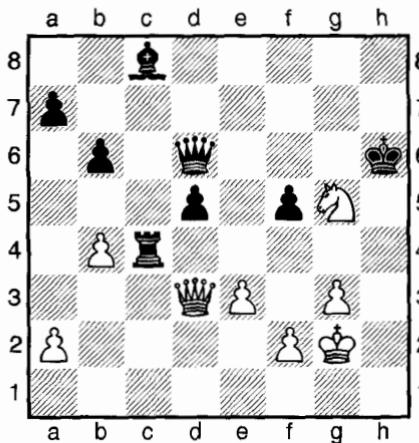
240. Фёдоров – Асеев, 1982



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

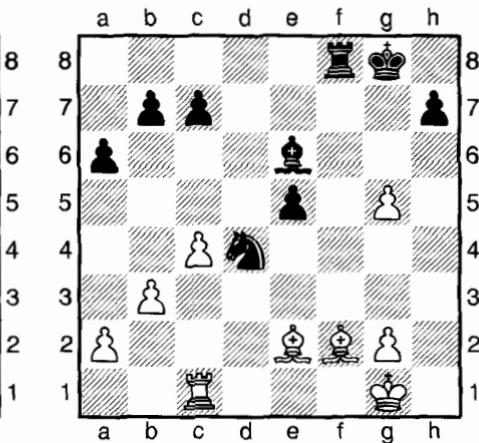
**Поля через три поля по вертикали (горизонтали)**

**241. Белявский – Копек, 1977**



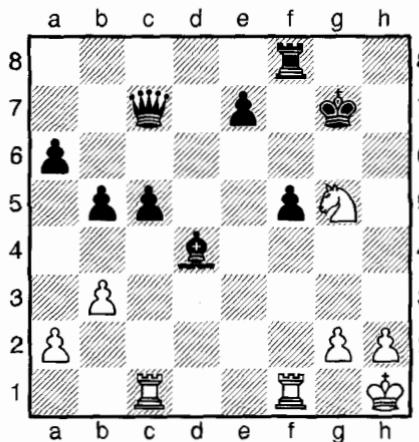
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

**242. Маркусс – Клещенко**



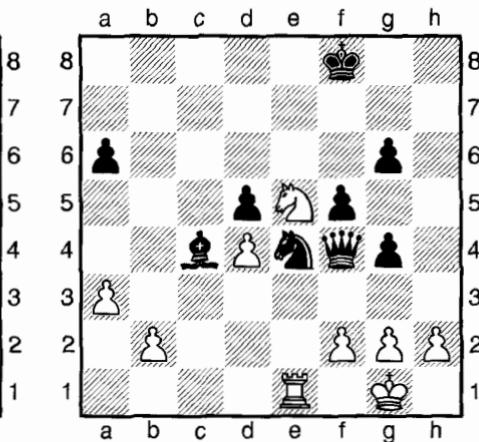
1. . . .
2. \_\_\_\_\_

**243. Таль – Парма, 1961**



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

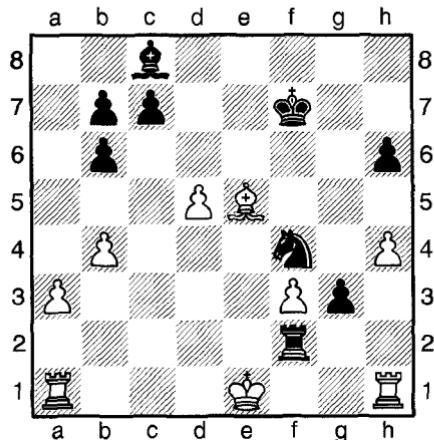
**244. Алаторцев – Кан, 1949**



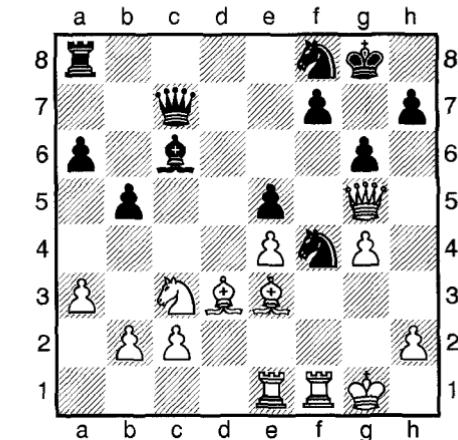
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

## Поля через три поля по вертикали (горизонтали)

245. Корсо – Капабланка, 1900



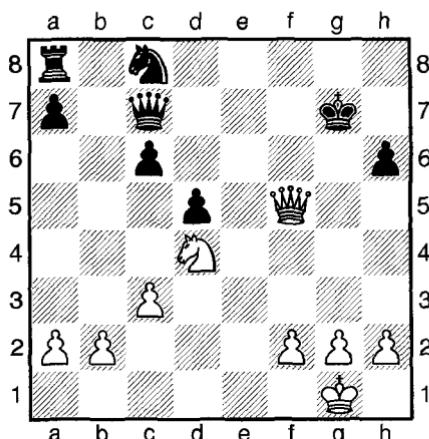
246. Паоли – Андерссон, 1973



1. . . . .  
2. \_\_\_\_\_

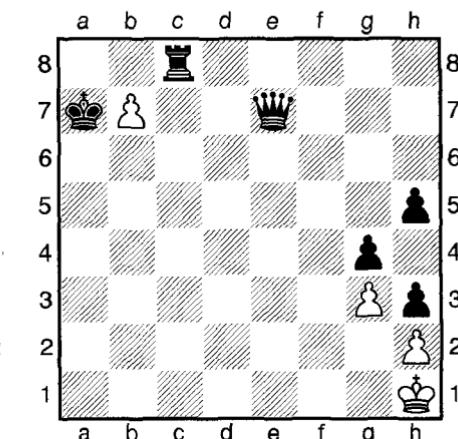
1. . . . .  
2. \_\_\_\_\_

247. Леонгард – Тарраш, 1910



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

248. Эм. Ласкер — NN, 1920



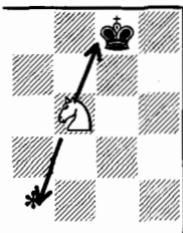
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

## Урок 11

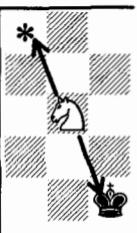
### Двойной удар по двум диагоналям

Рассмотрим двойные удары коня, когда поля попадающие под нападение, расположены по разным диагоналям.

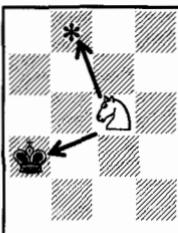
1.



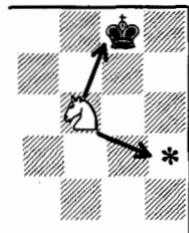
2.



3.

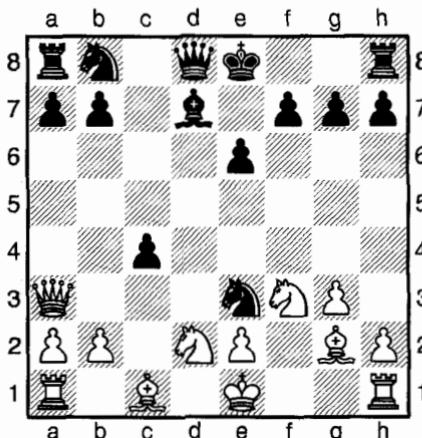


4.



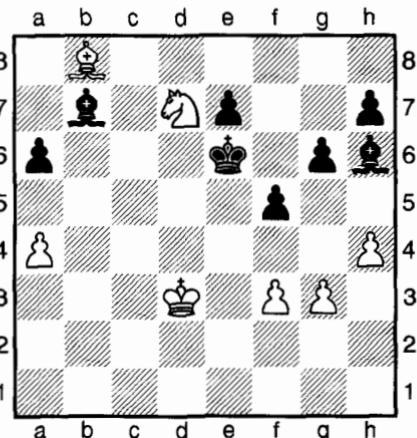
Как видно из схем, это могут быть поля, расположенные так, что конь стоит между диагоналями (1, 2) или диагонали расположены по одну сторону от коня (3, 4).

Вейц – Пенроуз, 1960



1. . . . *Ke3 – c2+*  
2. *Kpe1 – f2* *Kc2 : a3*

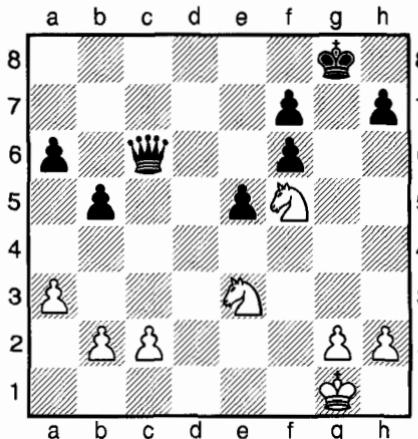
Унцикер – Пеш, 1964



1. *Kd7 – c5+* *Kre6 – d5*  
2. *Kc5 : b7*

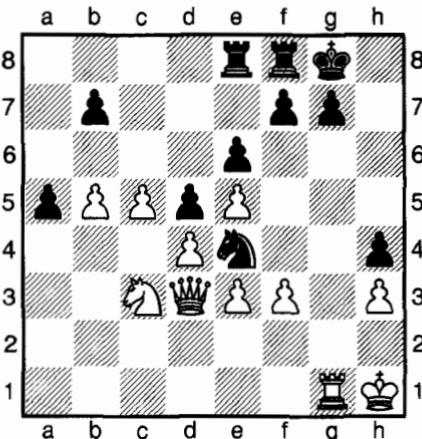
## Конь между двумя белыми диагоналями

249. Кларк – Йоханссон, 1954



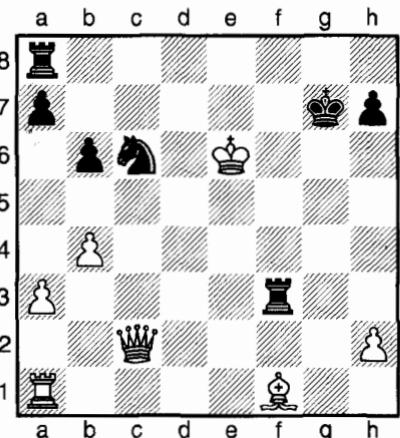
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

250. Унцикер – Данкерт, 1979



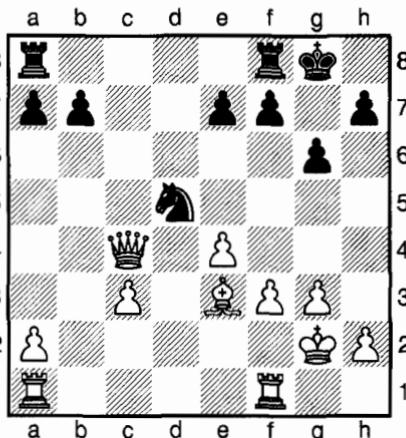
1. ...
2. \_\_\_\_\_

251. Степанов – Романовский



1. ...
2. \_\_\_\_\_

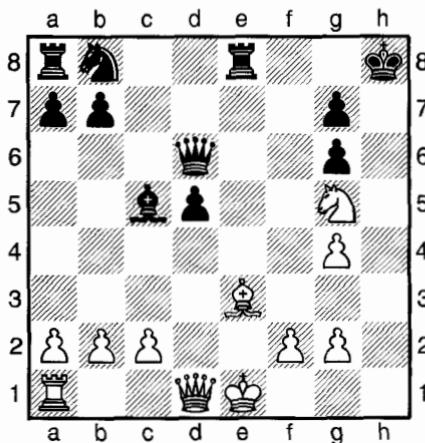
252. Хеманин – Бринк-Клауссен



1. ...
2. \_\_\_\_\_

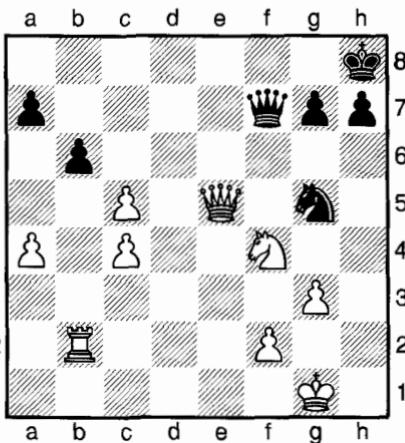
## Конь между двумя чёрными диагоналями

253. Страутиньш – Гундерман



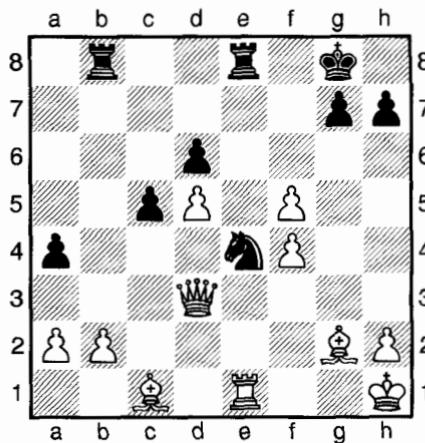
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

254. Пшепорка – Ахуес, 1927



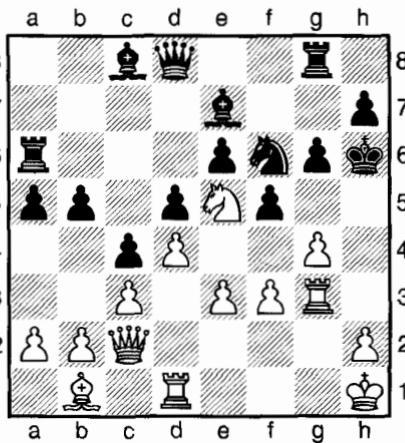
1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

255. Фурман – Батыгин, 1950



1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

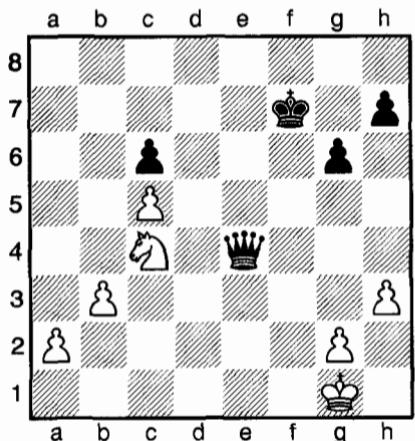
256. Учебный пример



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

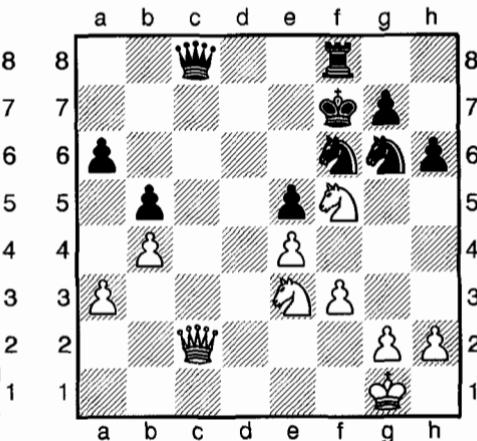
## Белые диагонали рядом

257. Суэтин – Солнцев, 1982



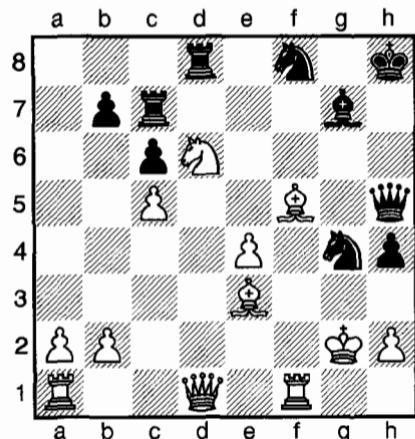
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

258. Найнавер – Кишинюк, 1984



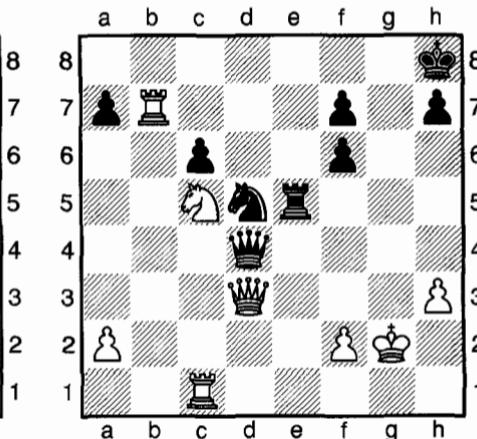
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

259. Форинтош – Кестлер, 1965



1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

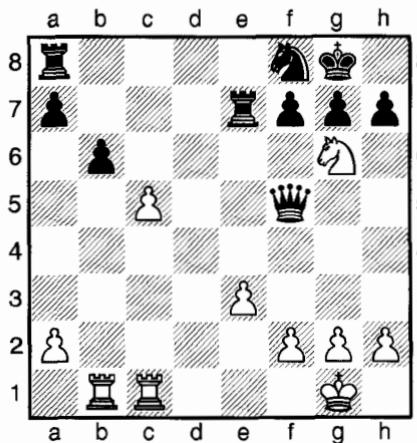
260. Андерсен – Берд, 1878



1. . . .  
2. \_\_\_\_\_

## Белые диагонали рядом

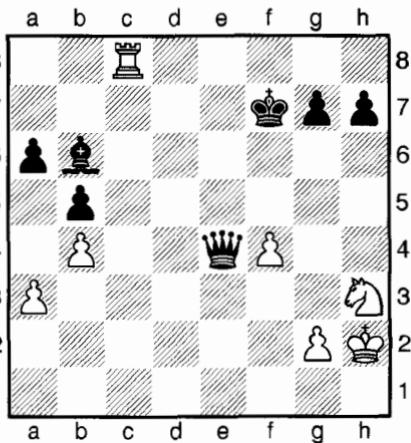
**261. Крогиус – Сергиевский, 1959**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

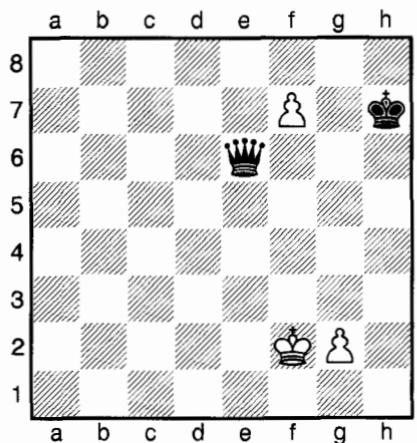
**262. Эм. Ласкер – Эд. Ласкер**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

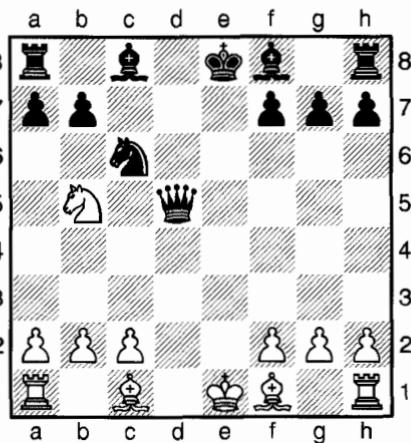
**263. Учебная позиция**



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

**264. Вариант сицилианской защиты**

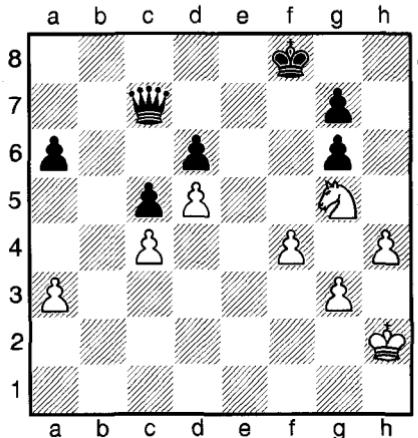


1. \_\_\_\_\_

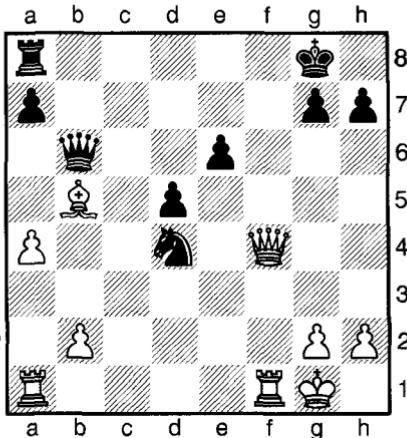
2. \_\_\_\_\_

## Чёрные диагонали рядом

265. Луковников – Малевинский



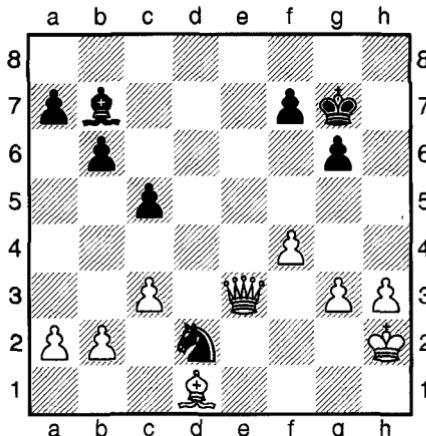
266. Прусис – Журавлёв, 1957



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

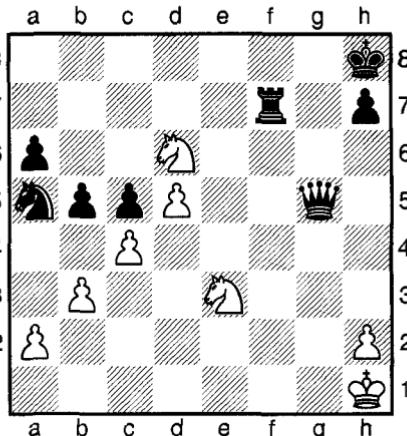
267. Тихомирова – Гаприндашвили



1. ...

2. \_\_\_\_\_

268. Петросян – Спасский, 1966

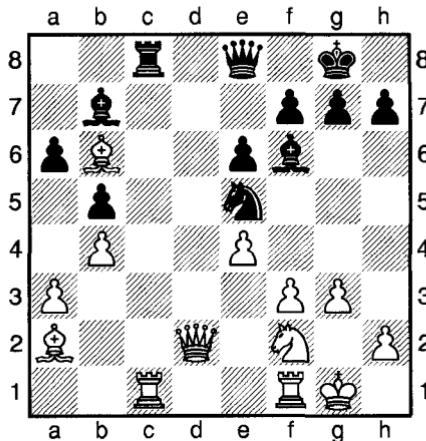


1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

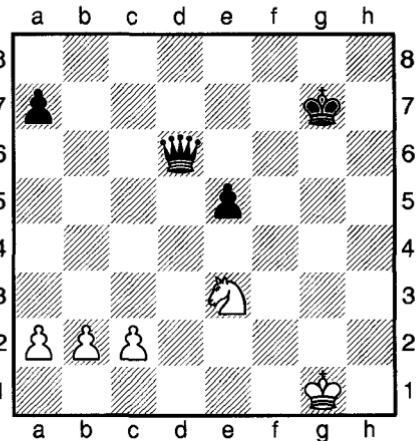
## Чёрные диагонали рядом

269. Хаманн – Портиш, 1975



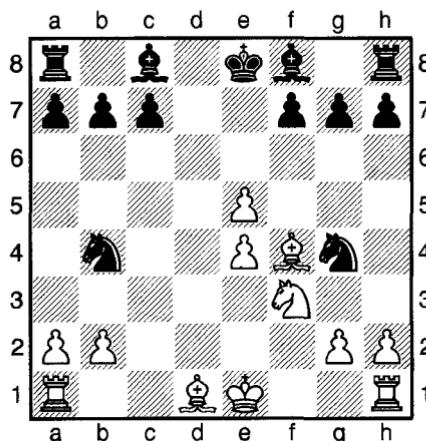
1. ...  
2. \_\_\_\_\_

270. Рети – Тартаковер, 1924



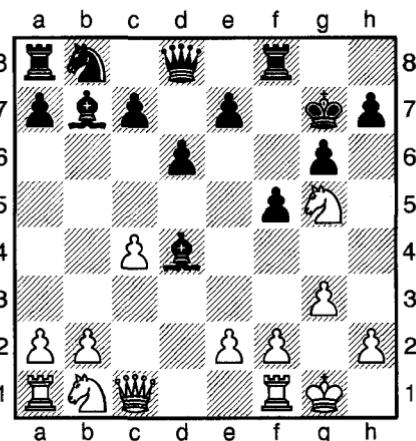
1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

271. Гуинари – Растрелли, 1925



1. ...  
2. \_\_\_\_\_

272. Скалкотас – Енсен, 1967



1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

## Урок 12

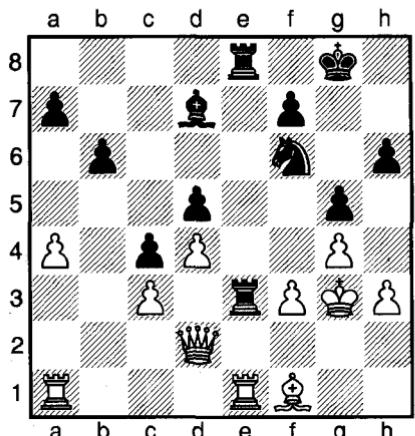
### Мнимая защита связанный фигуры

При королевском связывании (когда линейная фигура нападает на фигуру (пешку) противника, за которой на этой же линии стоит король) мы можем использовать мнимую защиту связанный фигуры (пешки). «Подставляем» коня и наносим двойной удар с шахом (пример слева).

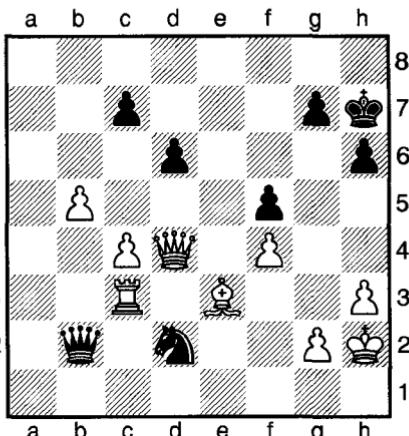
Если линейную фигуру перекрывает конь, то можно открыть линию выполнив отскок конём. Возникает связывание. Пешка только мимо защищает своего короля. Поэтому конь наносит двойной удар с шахом (пример справа).

Рассмотрим примеры:

Ботвинник – Котов, 1946



Карафиат – Нейштадт, 1967



1. . . . Kf6 – e4+

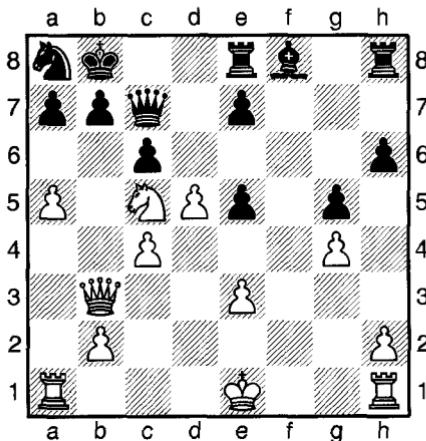
2. Kpg3 – g2 Ke4 : d2

1. . . . Kd2 – f3+

2. Kph2 – g3 Kf3 : d4

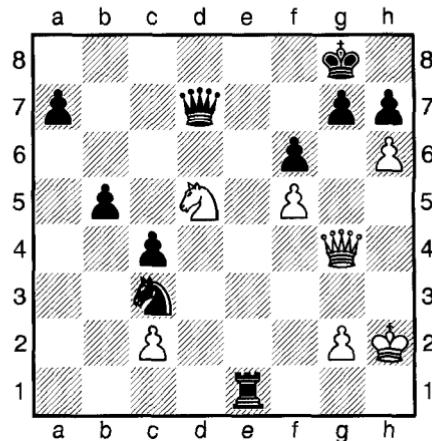
## Используй связывание по вертикали

273. Блатник – Хорн, 1986



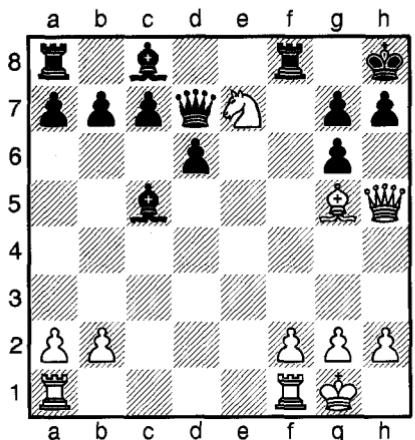
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

274. Пюхала – Тот, 1984



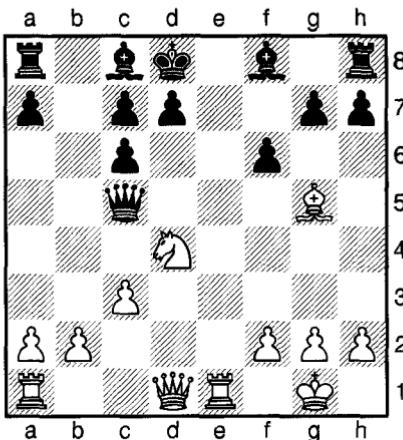
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

275. Клован – Бударин, 1963



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

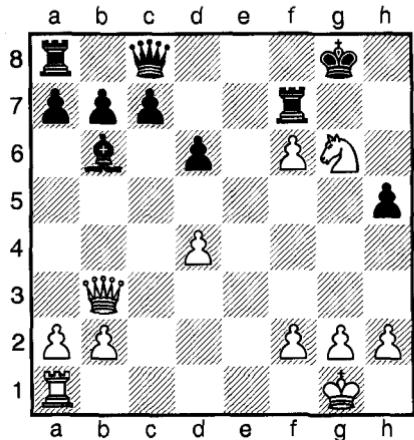
276. Половодин – Радянец, 1974



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

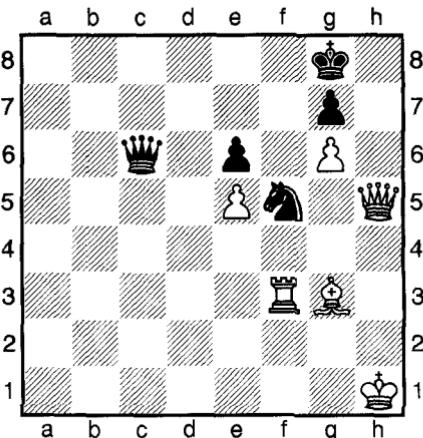
## Используй связывание по диагонали

277. Гроссер – Халльбауэр, 1947



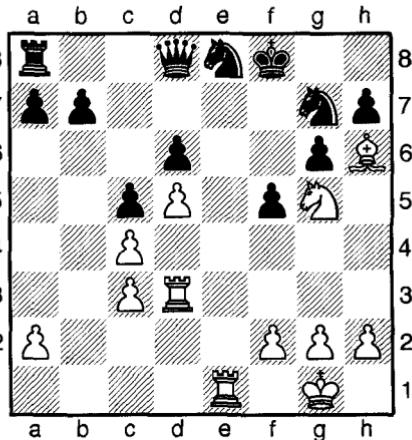
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

279. Дементьев – Джинджихашвили



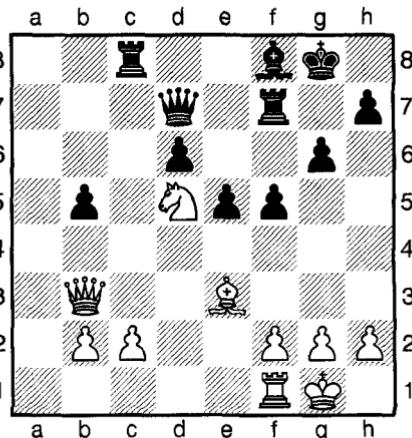
1. ...
2. \_\_\_\_\_

278. Капабланка – Мизес, 1931



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

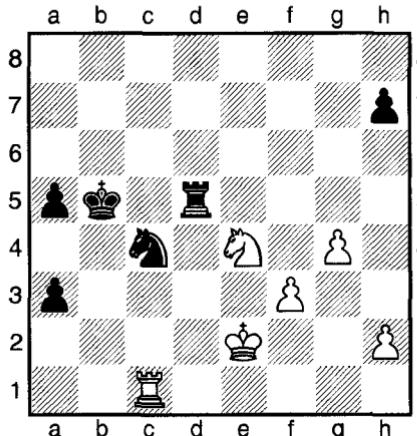
280. Винкель – Гусев, 1964



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

## Реши без подсказки

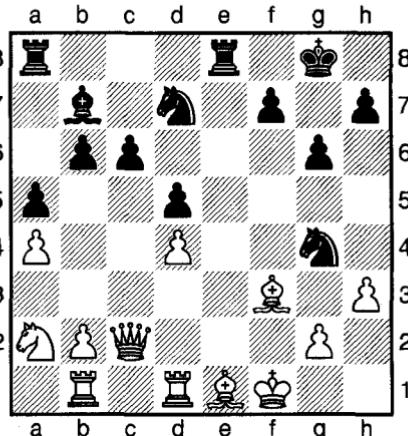
281. Сосонко – Майлс, 1981



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

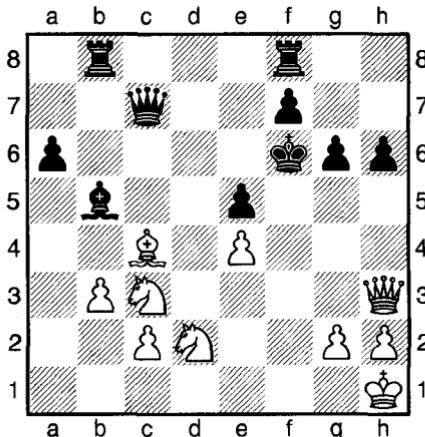
282. Решевский – Вейнштейн, 1963



1. . . .

2. \_\_\_\_\_

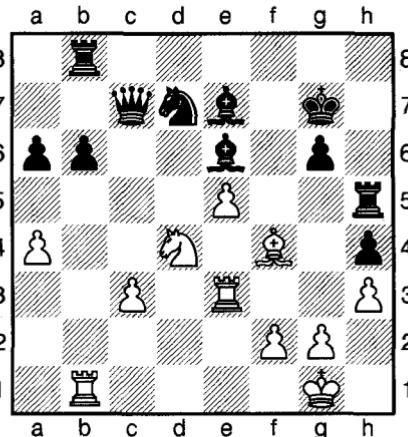
283. Долматов – Псахис, 1978



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

284. Дукич – Гипслис, 1975

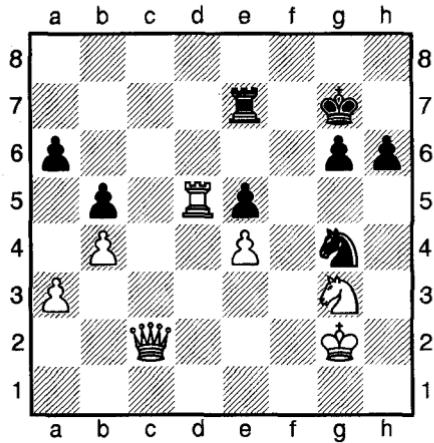


1. \_\_\_\_\_

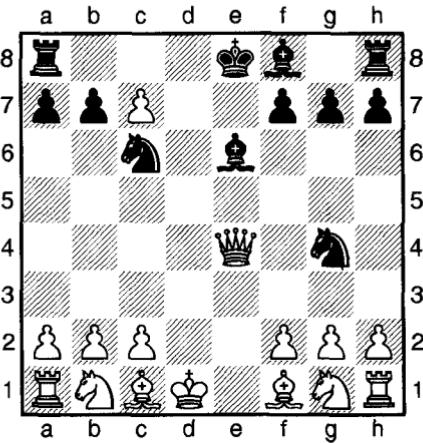
2. \_\_\_\_\_

## Реши без подсказки

**285. Дюкштейн – Ларсен, 1959**



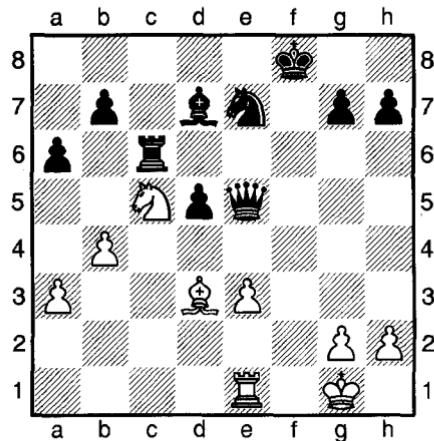
**286. Вариант центрального дебюта**



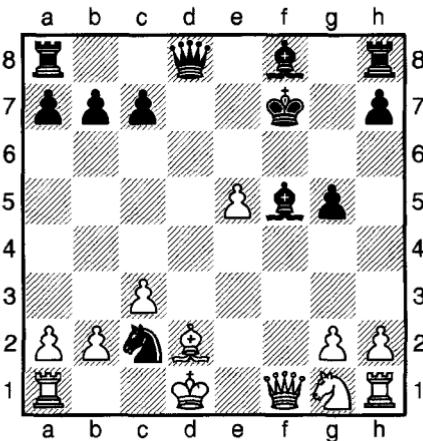
1. ... \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

**287. Момо – Мак Джован, 1956**



**288. Борос – Лилиенталь, 1933**

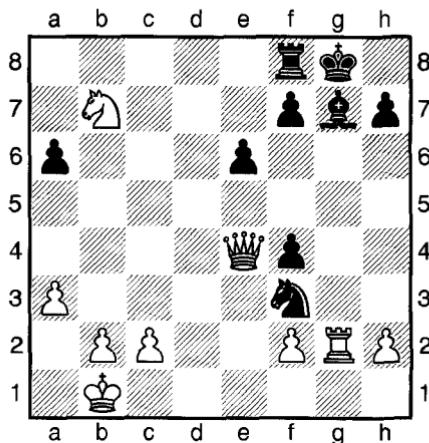


1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

1. ... \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_

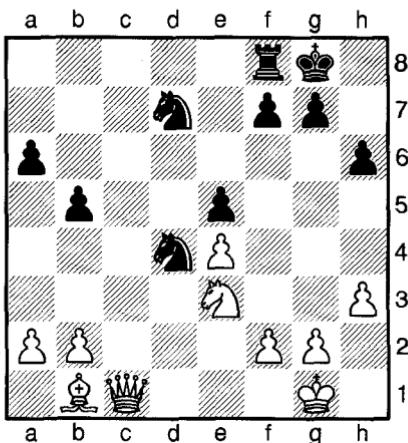
## Реши без подсказки

289. Палатник – Купрейчик, 1974



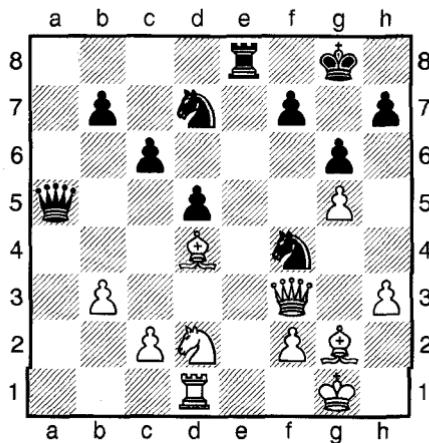
1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

290. Ланге – Халворсен, 1976



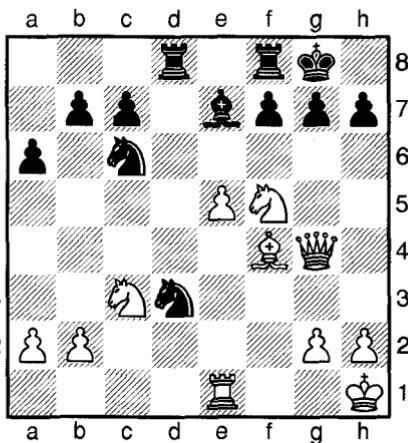
1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

291. Хебден – Тимошенко, 1992



1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

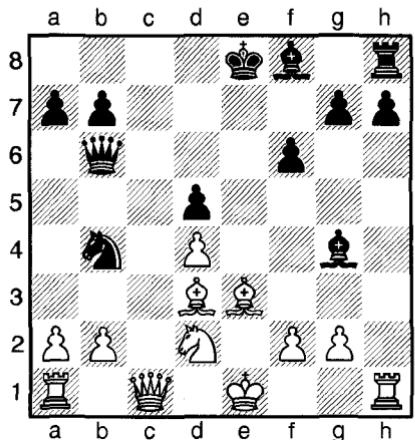
292. Даскалов – Нейкирх, 1964



1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

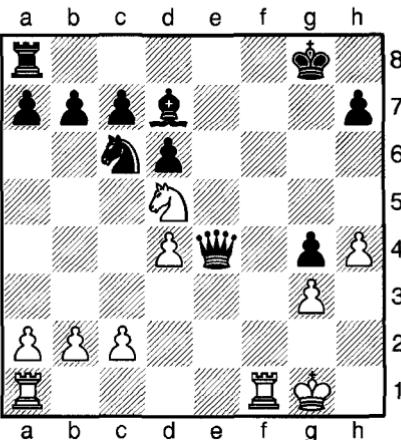
## Реши без подсказки

293. Буягин – Белокуров, 1965



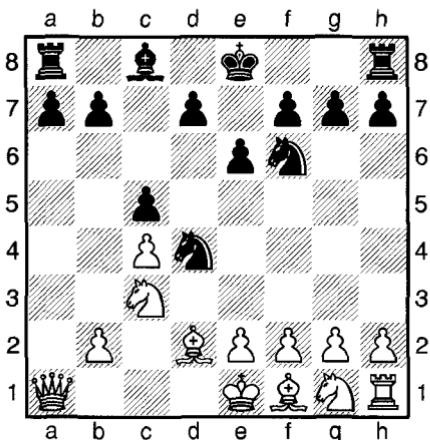
1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

294. Стейниц – Фельд, 1863



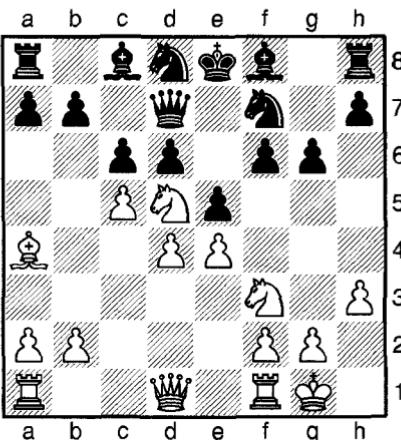
1. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

295. Динер – Дрейер, 1934



1. . . . \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

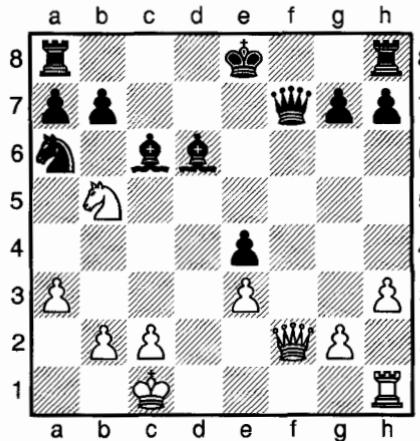
296. Рубенчик – Суслов, 1977



1. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_

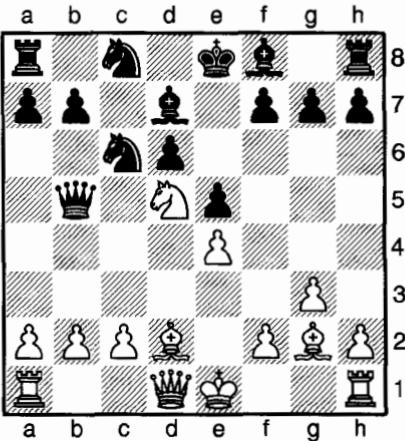
## Реши без подсказки

297. Готарди – Вальтер, 1978



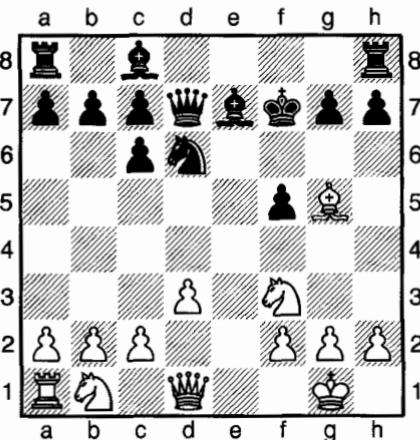
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

298. Блекберн – Лой, 1913



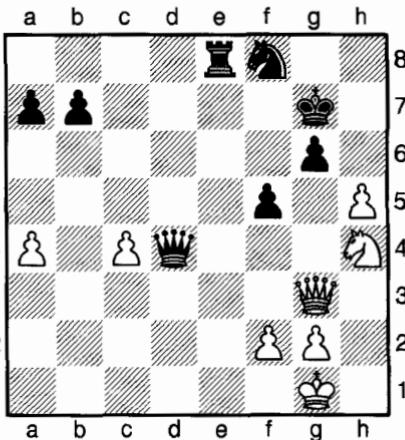
1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

299. Персейл – Уайт, 1953



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

300. Авербах – Пенроуз, 1967



1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

# ОТВЕТЫ

## Мат в один ход

- 1) 1. Kd7-b6×; 2) 1. ... Kf1-g3×; 3) 1. Kf4-g6×; 4) 1. Kg5-f7×;  
 5) 1. Kh6-f7×; 6) 1. Kd5-c7×; 7) 1. Ke4-d6(f6)×; 8) 1. Ke4-f6×;  
 9) 1. Kf5-h6×; 10) 1. Kb5-d6×; 11) 1. Kh6-f7×; 12) 1. ... Kb4-d3×;  
 13) 1. Kd5-e7×; 14) 1. Kb5-d6×; 15) 1. Kg5-f7×; 16) 1. ... Kb4-d3×;  
 17) 1. Kd6-f7×; 18) 1. Kh6-f7×; 19) 1. Kd3-f2×; 20) 1. Kb4-d3×;  
 21) 1. Ch7-e4×; 22) 1. Cd8-g6×; 23) 1. Cd3-g6×; 24) 1. Cd6-g3×;  
 25) 1. Φf3-d5×; 26) 1. ... Φd8-h4×; 27) 1. ... Φf1:f3×; 28) 1. ... Φc4-d3×;  
 29) 1. Ke4-d6×; 30) 1. Kh5-f6×; 31) 1. Ke4-f6×; 32) 1. ... Kd4-f3×;  
 33) 1. Jf1-f8×; 34) 1. Jh1-h8×; 35) 1. Jd1:d8×; 36) 1. Le2-e8×;  
 37) 1. Φf7-f8×; 38) 1. Φh7-h8×; 39) 1. Φf7:e8×; 40) 1. Φf5:f8×;  
 41) 1. ... Jf8-f1×; 42) 1. ... Le8-e1×; 43) 1. ... Ld8-d1×; 44) 1. ... Jf7:f1×;  
 45) 1. ... Φd7-d1×; 46) 1. ... Fa5-e1×; 47) 1. ... Φf2:e1×; 48) 1. ... Φb5-f1×;  
 49) 1. Le4-h4×; 50) 1. ... Jd6-g6×; 51) 1. Jd1-h1×; 52) 1. ... Φd4-h4×;  
 53) 1. Φc3-f6×; 54) 1. Φe6-f7×; 55) 1. ... Φd1:c2×; 56) 1. ... Φd4-f2×;  
 57) 1. Φe8-f7×; 58) 1. Φe5-f6×; 59) 1. Φf8-f7×; 60) 1. Ph5:e5×;  
 61) 1. Φh6-f8×; 62) 1. Φh7:h8×; 63) 1. Φg5-d8×; 64) 1. Ph5:e8×;  
 65) 1. ... Φh4-e1×; 66) 1. ... Φb2-c1×; 67) 1. ... Φb7-h1×; 68) 1. ... Fe4-e1×;  
 69) 1. Φd2:h6×; 70) 1. ... Φg3:h3×; 71) 1. Φc4-h4×; 72) 1. ... Φf1-h3×;  
 73) 1. Φg5-d8×; 74) 1. Φf6-h8×; 75) 1. Φh6:f8×; 76) 1. Φc5:f8×;  
 77) 1. Φa6-f1×; 78) 1. ... Φh5-d1×; 79) 1. ... Φh2-h1×; 80) 1. ... Fa6:f1×;  
 81) 1. ... Jf8-f1×; 82) 1. Kd6-f7×; 83) 1. Kf5-d6×; 84) 1. Φb7-c8×;  
 85) 1. Jh2-h8×; 86) 1. Kc5-a6×; 87) 1. ... Fe7-e3×; 88) 1. Φe6-f7×;  
 89) 1. Φh7-h8×; 90) 1. Kh6-f7×; 91) 1. Ke4-f6×; 92) 1. Jf7:f8×;  
 93) 1. Le1-e8×; 94) 1. Kf5-d6×; 95) 1. Φc2:g6×; 96) 1. ... Fe4-h1×;  
 97) 1. ... Jf8-f1×; 98) 1. Kf5-h6×; 99) 1. Φf6-d8×; 100) 1. Jd4-d8×.

## Пешечные окончания

- 101) 1. Kpc2-c1; 102) 1. h6-h7; 103) 1. Kpb6-a6; 104) 1. Kpg3-f2;  
 105) 1. Kpe6-d6; 106) 1. g5-g6; 107) 1. Kpc6-c7; 108) 1. c6-c7;  
 109) 1. ... Kpe7-e6; 110) 1. ... Kpf6-e5; 111) 1. ... Kpf5-g4; 112) 1. ... Kpd8-c7;  
 113) 1. Kpc7-d6; 114) 1. Kpc2-d3; 115) 1. c6-c7; 116) 1. f8-f4;  
 117) горизонтальная; 118) вертикальная; 119) диагональная; 120) коневая;  
 121) e5, e8, h5, h8; 122) c3, c8, h3, h8; 123) d3, d8; 124) e5, e8, h5, h8;  
 125) c3, c8, h3, h8; 126) b6, b1, g6, g1; 127) a6, a1, f6, f1; 128) b4, b8, f4, f8;  
 129) d3, d8; h3, h8; да; 130) h6, h1, c6, c1; нет; 131) e5, c8, f5, f8; да; 132) e5, e1, a5, a1; нет;  
 133) 1. b2-b4 +−; 134) 1. e2-e4 +−; 135) 1. a4-a5 =; 136) 1. d6-d7 +−;  
 137) 1. Kpd1-c1; 138) 1. Kраb5-b5; 139) 1. Kpg7-f6; 140) 1. Kpa5-b5!;  
 141) 1. Kpf6-f7; 142) 1. Kpe6-e7; 143) 1. Kpd6-e7; 144) 1. Kpe6-e7;  
 145) 1. c6-c7; 146) 1. h6-h7; 147) 1. Kpf3-e4; 148) 1. d6-d7;  
 149) 1. Kpf8-e7; 150) 1. Kpd5-e4; 151) 1. Kpg2-f1; 152) 1. Kpb1-a1;  
 153) 1. Kpc7-c8; 154) 1. Kpc5-b5; 155) 1. Kpe5-f5; 156) 1. Kpg8-h8;  
 157) 1. Kpe3-e4; 158) 1. Kpf4-e4; 159) 1. Kpc3-c4; 160) 1. Kpd4-e5;  
 161) 1. Kpb3-c3; 162) 1. Kph3-g4; 163) 1. Kpd2-e2; 164) 1. Kpe1-f2;  
 165) 1. Kpf4-f5; 166) 1. Kpf5-g5; 167) 1. Kpe4-e5; 168) 1. Kpd3-e4;  
 169) 1. Kpc8-d8; 170) 1. Kpe8-e7; 171) 1. Kpg7-f7; 172) 1. Kpc5-d5;  
 173) 1. d3-d4; 174) 1. c2-c3!; 175) 1. c5-c6; 176) 1. e5-e6;  
 177) 1. Kpf4-f5; 178) 1. Kpe5-e6; 179) 1. Kpb5-b6; 180) 1. Kpf3-f2;  
 181) 1. Kph4-g5; 182) 1. Kpc3-d4; 183) 1. Kpg2-f3; 184) 1. Kpc2-d2;  
 185) c5, d5, e5; 186) d8, d7, e8, e7, f8, f7; 187) g7, g8; 188) a6, b6, c6;  
 189) e6, f6, g6; 190) b7, b8; 191) b6, c6, d6; 192) e8, e7, f8, f7, g8, g7;  
 193) 1. Kpd4-e4; 194) 1. Kpf6-g7; 195) 1. Kpg4-f5; 196) 1. Kpd4-e4;  
 197) 1. Kpd5-d6; 198) 1. Kpg8-f8(f7); 199) 1. Kpa6-b7; 200) 1. Kpf4-g5.

## Двойной удар конём

(даётся только первый ход)

- |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 201) 1. Kf3-e5+;     | 202) 1. Ke4-g5+;     | 203) 1. Ke4-d6+;     | 204) 1. Kc4-b6+;     |
| 205) 1. Kg3-h5+;     | 206) 1. ... Kf6:e4+; | 207) 1. ... Kg5:h3+; | 208) 1. Ke5:c6+;     |
| 209) 1. Kc4-b6+;     | 210) 1. Kf3-g5+;     | 211) 1. Kd5:c7+;     | 212) 1. ... Ke4:c8+; |
| 213) 1. Kf5:e7+;     | 214) 1. ... Ke4:f2+; | 215) 1. Kc4-e5+;     | 216) 1. Kd5:c7+;     |
| 217) 1. Ke5:f7+;     | 218) 1. Kg5-f7+;     | 219) 1. Kd4:e6+;     | 220) 1. Kg5:f7+;     |
| 221) 1. ... Ke5:d3+; | 222) 1. Ke5-f7+;     | 223) 1. Kd6:f7+;     | 224) 1. Kc7-e6+;     |
| 225) 1. Ke4-f6+;     | 226) 1. Kf3:e5+;     | 227) 1. Kf3-g5+;     | 228) 1. Kd5-c7+;     |
| 229) 1. ... Kf2-d3+; | 230) 1. ... Kg5-f3+; | 231) 1. Ke5:d7+;     | 232) 1. Kg5:e6+;     |
| 233) 1. Kd5-c7+;     | 234) 1. Kd5-e7+;     | 235) 1. ... Kd8:e1+; | 236) 1. ... Kg4-f2+; |
| 237) 1. ... Kf3:e1+; | 238) 1. Kd5-f6+;     | 239) 1. Kg6:e7+;     | 240) 1. Kf5:h6+;     |
| 241) 1. Kg5-f7+;     | 242) 1. ... Kd4:e2+; | 243) 1. Kg5-e6+;     | 244) 1. Ke5:g6+;     |
| 245) 1. ... Kf4-d3+; | 246) 1. ... Kf4-h3+; | 247) 1. Kd4-e6+;     | 248) 1. b7:c8K+;     |
| 249) 1. Kf5-e7+;     | 250) 1. ... Ke4-f2+; | 251) 1. ... Kc6-d4+; | 252) 1. ... Kd5:e3+; |
| 253) 1. Kg5-f7+;     | 254) 1. ... Kg5-f3+; | 255) 1. ... Ke4-f2+; | 256) 1. Ke5-f7+;     |
| 257) 1. Kc4-d6+;     | 258) 1. Kf5-d6+;     | 259) 1. ... Kg4:e3+; | 260) 1. ... Kd5-f4+; |
| 261) 1. Kg6:e7+;     | 262) 1. Kh3-g5+;     | 263) 1. f7-f8K+;     | 264) 1. Kb5-c7+;     |
| 265) 1. Kg5-e6+;     | 266) 1. ... Kd4-e2+; | 267) 1. ... Kd2-f1+; | 268) 1. Kd6:f7+;     |
| 269) 1. ... Ke5:f3+; | 270) 1. Ke3-f5+;     | 271) 1. ... Kb4-d3+; | 272) 1. Kg5-e6+;     |
| 273) 1. Kc5-a6+;     | 274) 1. Kd5:f6+;     | 275) 1. Ke7:g6+;     | 276) 1. Kd4-e6+;     |
| 277) 1. Kg6-e7+;     | 278) 1. Kg5-e6+;     | 279) 1. ... Kf5:g3+; | 280) 1. Kd5-f6+;     |
| 281) 1. Ke4-c3+;     | 282) 1. ... Kg4-e3+; | 283) 1. Kc3-d5+;     | 284) 1. Kd4:e6+;     |
| 285) 1. ... Kg4-e3+; | 286) 1. ... Kg4:f2+; | 287) 1. Ke5:d7+;     | 288) 1. ... Kc2-e3+; |
| 289) 1. ... Kf3-d2+; | 290) 1. ... Kd4-e2+; | 291) 1. ... Kf4-e2+; | 292) 1. ... Kd3-f2+; |
| 293) 1. ... Kb4:d3+; | 294) 1. Kd5-f6+;     | 295) 1. ... Kd4-c2+; | 296) 1. Kd5:f6+;     |
| 297) 1. Kb5:d6+;     | 298) 1. Kd5-c7+;     | 299) 1. Kf3-e5+;     | 300) 1. Kh4:f5+.     |

## РЕКОМЕНДАЦИИ

Как работать с этой «рабочей» книжкой?

Многое зависит от ребёнка. От его способностей, желания, свободного времени. Задача тренеров и родителей правильно дозировать нагрузку.

Бывают случаи, когда особо талантливые дети несут полностью решённую книжку к следующему занятию. Но гораздо чаще видишь книжки, в которых задания не сделаны. Лениво решать...

Значит, надо каким-то образом определить количество заданий – не взваливать на ребёнка сразу непосильный груз и не отбить охоту заниматься.

Попробуйте на уроке в классе (или дома с родителями) решить одну страничку или разворот книжки (4-8 заданий) и поставить хорошую оценку. Затем попросите ребёнка решить задачи самостоятельно. Главное, чтобы отметок было побольше. Для начала можно оценивать даже каждую (!) решённую задачу.

Желательно, чтобы выполняемая работа совпадала с темой, проходимой на уроке. Поэтому мы специально подобрали задания, соответствующие «курсу начинающего бойца». Вначале – задания на мат. Безусловно, юный шахматист должен понять основную задачу шахматной партии и научиться самым разнообразным способам достижения победы.

Простейшие пешечные окончания позволяют познакомиться с геометрическими мотивами на шахматной доске. Специально подобранные задачки помогут лучше закрепить материал, пройденный на занятиях вместе с тренером.

Ни одна шахматная партия не обходится без многочисленных двойных ударов и связок. Наша книжка поможет спортсмену увеличить свой арсенал. Почти все разновидности самых распространённых шахматных узоров теперь будут у него на вооружении!

## СОДЕРЖАНИЕ

Часть 1. Мат в один ход. Выбор фигуры .....	2
Урок 1. «Спёртый мат» .....	3
Урок 2. Диагональный мат .....	9
Урок 3. Горизонтальный (вертикальный) мат .....	13
Урок 4. «Эполетный мат» .....	19
Часть 2. Пешечные окончания .....	32
Урок 5. Разминка .....	33
Урок 6. Правило квадрата пешки .....	39
Урок 7. Борьба за блокирующие поля пешки .....	45
Урок 8. Маяки для королей .....	57
Часть 3. Двойной удар с шахом. Коневая вилка .....	62
Урок 9. Двойной удар по диагонали .....	64
Урок 10. Двойной удар по вертикалам (горизонтали) .....	71
Урок 11. Двойной удар по двум диагоналям .....	78
Урок 12. Мнимая защита связанный фигуры .....	85
Ответы .....	93
Рекомендации .....	95

---

**Костров Всеволод Викторович, Рожков Павел Петрович**

### 1000 ШАХМАТНЫХ ЗАДАЧ Решебник. 1 год

Оформление *Андрей Ельков*

Подписано в печать 15.01.2011. Формат 60x90/16.

Гарнитура «Ньютон». Усл. п. л. 6,00.

Тираж 4000 экз. Заказ № 5211.

Издательство «RUSSIAN CHESS HOUSE»

(директор Мурад Аманназаров)

Тел./факс: (495) 963-80-17

e-mail: murad@chess-m.com или andy-el@mail.ru

<http://www.chessm.ru> – Интернет-магазин

---

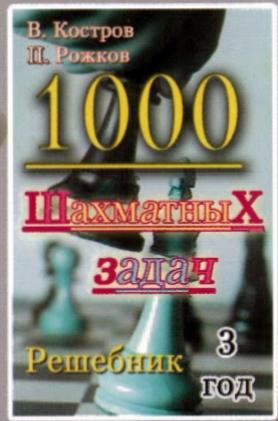
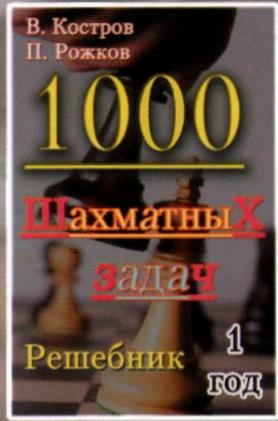
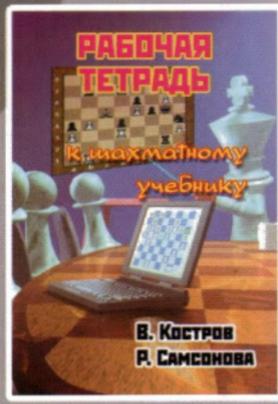
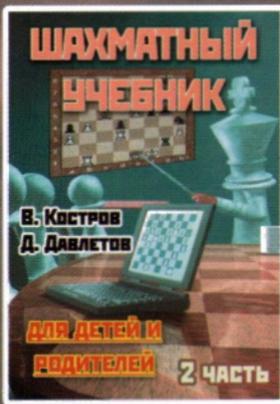
Отпечатано в полном соответствии с качеством предоставленных издательством материалов в ОАО «Тверской ордена Трудового Красного Знамени полиграфкомбинат детской литературы им. 50-летия СССР».  
170040, г. Тверь, проспект 50 лет Октября, 46.



© Костров В.В., Рожков П.П., 2011

ISBN 978-5-94693-209-7

© Издательство «RUSSIAN CHESS HOUSE», 2011



ISBN 978-5-94693-209-7

9 785946 932097

